2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

Nº 191

HOBBY CONSOLAS

¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!

ESPECIAL E3 2007

- ASSASSIN'S CREED
- GRAN TURISMO 5
- KILLZONE 2
- CALL OF DUTY 4
- METAL GEAR 4
- HALO 3
- MARIO GALAXY
- RESIDENT EVIL 5
- ZELDA DS...

¡¡60 JUEGOS PARA ALUCINAR!!

¡SE ACERCA!

PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Primeras imágenes del fútbol más esperado

Portugal 2,99 €



¡Y MÁS NOVEDADES DESDE LA FERIA!

PLAYSTATION 3
La rebaja llega con un pack que incluye dos juegos

PSP
Nuevo diseño y nuevas prestaciones al mismo precio

Wii
Wii Fit, un nuevo periférico para estar en forma

XBOX 360
La nueva versión con 120GB a la venta desde agosto


Wii
La Edición Definitiva
4
resident evil™
Wii edition
Control asombroso e infinidad de modos de juego para enfrentarte al terror... que acecha detrás de cada esquina.
Es el definitivo Resident Evil 4. Un mal que sólo podrás exterminar con la más poderosa de las armas: Wii.
18+
www.pegi.info
CAPCOM
resident evil™4 Wii edition © CAPCOM CO., LTD. 2005, 2007 ALL RIGHTS RESERVED.
TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2007 NINTENDO.
www.wii.com
www.residentevil.com

El E3 cambia, los juegos no



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Como siempre, llegamos con la lengua fuera, recién aterrizados tras cruzar el Atlántico y todo USA. Pero siempre dispuestos a ofreceros la información de la feria de videojuegos más importante del mundo antes (y mejor, ejem) que nadie. Ha sido esta una feria diferente, el E3 del cambio. Se acabaron los majestuosos stands, las espectaculares chicas y el ambientazo. El protagonismo absoluto recae sobre las consolas y los juegos. Habrá opiniones para todos los gustos, sobre si este formato es mejor o peor, pero a nosotros lo que nos importa es que hemos vuelto a vivir una experiencia increíble que os hemos plasmado en un alucinante reportaje de 45 páginas en el que queda recogido todo lo que debéis saber sobre lo que allí se presentó.

Nuestras bocas siguen abiertas con los alardes técnicos de algunos juegos

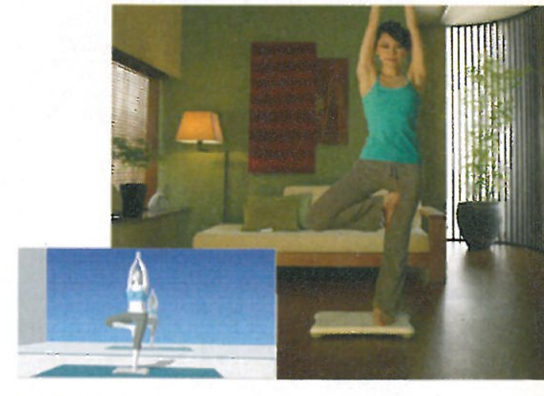
En realidad, cada consola no ha hecho sino continuar con la línea que han ido marcando desde su lanzamiento, lo que nos proporciona una oferta de lo más variada y atractiva. En este E3 hemos visto juegos de todo tipo. Por un lado, nuestras bocas aún siguen abiertas con las demostraciones técnicas de títulos como «Assassin´s Creed», «KillZone 2», «Halo 3» o «Metal Gear 4». Si alguien dudaba de hasta dónde podían llegar estas consolas, que eche un vistazo a las imágenes que os hemos traído. Mientras, nuestra capacidad de sorpresa ha vuelto a ponerse a prueba con la nueva y original propuesta de Wii, un periférico para ponerse en forma. Desde luego, lo de esta consola es la bomba. Y no menos importante es el catálogo de PSP y DS, que demostraron estar en plena forma. Así que, vamos, no perdáis un segundo y disfrutad con este número que seguro os va a poner los dientes bien largos.



ASSASSIN´S CREED - PS3, XBOX 360



HALO 3 - XBOX 360



Wii FIT - Wii

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Sólo para vuestros ojos. Si estáis leyendo este número de Hobby Consolas podéis sentiros unos privilegiados, porque no sólo encontraréis la información del E3 antes que ningún otro medio escrito, sino también un buen montón de exclusivas que los demás no tienen. Del sueño por el "jet lag" y la paliza de trabajo ya hablaremos otro día...



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Misión cumplida. Cuando, durante el pasado E3, Sony mostró el primer tráiler de «Killzone 2», era difícil creer que ningún juego alcanzaría nunca ese nivel de realismo. Pues bien, un año después, «Killzone» está de vuelta, ya es jugable y no tiene nada que envidiar al vídeo original. Los que dudaron de Guerrilla, creadores del juego, pueden tragarse sus palabras.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Yo estuve allí (o casi). Este E3 destaca por volverse "serio", pero también por ser el primero que los jugones hemos podido seguir casi en directo desde nuestras PlayStation 3 y Xbox 360. Bajar tráilers, conferencias y demos (aunque no tantas como nos habría gustado) es un lujo que nos hace sentirnos más cerca de la feria que nunca. Bendita internet.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Os lo contamos todo sobre la feria E3

La mayor feria de videojuegos del mundo ha tenido lugar del 11 al 13 de julio en Santa Mónica. Como siempre, fuimos a la cita y os traemos 45 paginazas con todo lo que va a romper.

PÁGINA 49

NOTICIA

Vuelve el fútbol: Pro Ev. Soccer 2008



PREESTRENO

Libera el poder de Wii con Metroid prime

Aunque se ha hecho de rogar, Samus ya tiene a punto su mejor aventura. Nosotros ya la hemos jugado a conciencia.

PÁGINA 28

SUMARIO

¡¡PARTICIPA EN NUESTROS CONCURSOS!!

■ SORTEAMOS 20 Juegos BLUE DRAGON para Xbox 360 (en página 151)

■ GANA 3.000 € en nuestro III Concurso Antipiratería (en página 136)





Calmad vuestra ansia futbolística. Ya tenemos las primeras imágenes del nuevo juego de Konami. ¡Y tiene una pinta insuperable!



NOVEDAD

Los Transformers inician la batalla

Los juegos basados en la película del verano han llegado. ¿Sois de los Autobots o los Decepticons?

PÁGINA 104





TODOS LOS JUEGOS

132 Periféricos

Wii ya tiene su primera pistola para los juegos de disparo. Mientras tanto, las otras consolas no paran de recibir accesorios para que las podamos "tunear" a nuestro gusto.

134 Zona de Descarga

Además de tráilers y demos del E3, el terriotorio online bulle con montones de juegos. Sega está reeditando sus clásicos para 360, mientras que Sony hace lo propio en PS 3. Y Wii sigue con sus obras maestras.

138 Trucos

Es ahora o nunca. Aprovechad vuestros días libres para exprimir a tope vuestros títulos favoritos. No os preocupéis, aquí tenemos las mejores trampas y estrategias para cualquier consola. No, nosotros no tenemos vacaciones.

146 Teléfono Rojo

Con tanta novedad en camino, no nos extraña que os invadan tantas dudas. Yen intentaba escaparse unos días a la montaña, pero hemos podido encerrarlo a tiempo en la oficina para que no se os queda nada por conocer.

152 Planeta Móvil

Uno de los mejores matamarcianos llega a los móviles y nosotros lo puntuamos. Y lo más fresquito del sector, en nuestras noticias.

152 → R-Type

154 Escaparate

"Superman", "Rocky" y "Ghost in the Shell" vuelven a estar de moda con sus estrenos en DVD. Por si os parece poco, disfrutad de los productos más "frikis" de las tiendas.

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 141

¿QUÉ TÍTULOS DE DS PREFIEREN LAS ESTRELLAS?

Un juego para cualquier famoso

La portátil de Nintendo está que no para: juegos para pensar, para aprender inglés, para cocinar... Ahora cualquiera puede tener un título a su medida. Tanto es así, que nos hemos puesto a investigar a famosos (¡qué fueerte, que fueerte!) para ver a qué podrían jugar.

...EN LA COCINA

Recetas coquetas

A KARLOS ARGUIÑANO le sobra experiencia con los fogones, pero seguro que descubre alguna receta en «Cooking Mama». Eso sí, no tiene un modo para contar chistes malos.



...EN EL CAFÉ

La ropa más "chic"

LA DESPISTADA CAÑIZARES de "Camera Café" siempre trae unos modelitos que son de todo menos elegantes. Le proponemos «Fashion Designer» para que aprenda a crear sus propios conjuntos.



...EN EL QUIRÓFANO

Del bisturí al "stylus"

EL DOCTOR HOUSE podría salvar vidas jugando a «Trauma Center». Sería la mejor manera de mantenerse "en forma" antes de entrar en acción, pero como en el juego no puede insultar a nadie... ¡se mosquearía aún más!



...EN EL TRIBUNAL

Juicios con tacto

NO HAY QUIEN GANE A ISABEL PANTOJA al enfrentarse a los jueces. Si practicara a tope con «Phoenix Wright» sería capaz de librarse de los interrogatorios más duros. ¡Incluso podría ayudar a Julián Muñoz!





...EN EL YATE DE PAPI

Vuélvete listo sin ir al cole

NO HAY NADA QUE PARIS HILTON NO PUEDA HACER si pone suficiente empeño... y dinero, claro. Hay quien dice que es algo cortita, así que le vamos a proponer que entrene con los «Brain Training». Así demostraría que, si quiere, puede superar sudokus, sumas o pruebas de vocabulario sin despeinarse. Y si se despeina, pues viene su peluquero particular y asunto arreglado.

SUBEN

▲ LA POLÍTICA DE PRECIOS EN PS3. En EE.UU. ha bajado 100 dólares, mientras que por aquí saldrá un pack con dos juegos y un mando extra.



▲ EL E3 DE SANTA MONICA. La feria más importante de los videojuegos nos sorprendió por la cantidad y calidad de los juegos presentados.

▲ LOS REDISEÑOS DE LAS CONSOLAS. Xbox 360 verá muy pronto su nueva versión Elite y PSP ha recibido en el E3 una nueva versión más finita y ligera.

▲ INTERNET EN Wii. «Mario Strikers» ha estrenado el juego online y se han anunciado nuevos canales como el WiiWare, para crear nuevos juegos.

▼ LOS LANZAMIENTOS DE ESTE MES. En verano, las compañías se toman un descanso y lanzan juegos flojos. Ningún juego pasa del notable este mes.

▼ LA COMPATIBILIDAD DE 360 CON WINDOWS. El primer título que nos deja jugar con usuarios de PC, «Shadowrun», ha resultado ser más flojo de lo esperado.

▼ EL RITMO DE JUEGOS EN PS2. El número de lanzamientos ha bajado en España y los títulos mostrados en el E3 se cuentan con una mano...



▼ «MANHUNT 2», cancelado por su contenido excesivamente violento. La cuestión es, ¿realmente es necesario incluir tales dosis de violencia en un juego?



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ Kratos, el más macho de los machos. A ver qué machote se pone en su piel igual que Lara. Ufff, cuando pienso cómo sería...

Pues como se ponga igual que Lara, no quiero ni pensar qué monstruíto iba a salir de ahí.

@ Que aún no saquen juegos buenos para PS3 a excepción de «Oblivion». Así puedo esperar a que baje un poco de precio para comprarla.

Eso sí que es pensamiento positivo. Lo mismo me pasa a mí con un chalet en la costa, pero no sé si llegará a bajar.

@ Que los amantes de los clásicos tengan ahora su sección con Zona de Descarga.

Es algo así como el "Cine de Barrio" dentro del mundo de los videojuegos, pero no hay que aguantar a Carmen Sevilla, claro está.

@ Vuestra revista, hombre; que hacía mucho tiempo que nadie os echaba un piropillo.

Ois, gracias, salao. Al salir del curro te invitamos a una copita por tu gran objetividad.

@ Fliparme al tenis con «Wii Sports». Cada vez que golpeo la bola suelto un gemido, je, je. Parezco Sharapova.

El gemido lo vas a soltar cuando te flipes más de la cuenta y tires el mando por la ventana. ¡Ten cuidadín!

@ Que Javier Cámara y Amparo Baró vuelvan a "picarse", esta vez jugando a «Brain Training» por la tele.

Lo que no consigan los videojuegos... Echamos de menos alguna colleja por parte de Sole, pero es que no se puede tener todo.



@ Que el prototipo de la PSP con teléfono integrado parece una máquina para dominar el mundo. ¡Bien!

¿Y qué aspecto tiene una máquina para dominar el mundo, exactamente? De todas formas, esperemos entonces que no lancen ese prototipo, no sea que vaya a caer en malas manos...

NO MOLA



@ Que Kutaragi se tenga que marchar. ¿Os imagináis qué tragedia si cunde el ejemplo con Miyamoto y los otros?

En algún momento se tendrán que ir todos. Cuando llegue ese aciago día, sed fuertes.

@ Que aún no hayáis publicado los ganadores de las 200 Wii que sorteasteis.

¿Cómo que no? En el número 185, página 135 los tienes. Pero vamos, si todavía no se han puesto en contacto contigo, mal asunto...

@ Que no deis bola a la Wii, o al menos como mereciera. Y no es porque no tengáis noticias de que hablar.

De acuerdo, la verdad es que no hemos tratado muy en profundidad el último accesorio para convertir el Wiimote en un palo de golf.

@ Lo complicados que parece que van a ser los juegos de Nueva Generación.

Complicados de hacer, vale, pero por ahora tienen la misma dificultad de siempre. ¡Bueno, menos el «Sudoku Go Go Power» de PS3, que trae unos puzles que no veas!

@ Que digáis que «Final Fantasy III» es muy largo y me lo haya pasado en 23 horas. Ni siquiera me ha salido a un euro por hora.

¿Y te has pasado todos los retos secundarios y has buscado todos los objetos?

@ Que tarde tanto en salir «Rogue Galaxy». Menuda desesperación tengo.

Como cuando tardan en salir del baño y has de entrar tú.



@ Que la gente fanfarronee de su PS3. Que si gráficos, online gratis... A ver si os enteráis, que tiene 4 juegos buenos y 360 un montón.

Mmm, y ahora, ¿quién fanfarronea, amiguete?

@ Que no haya un apartado de jugabilidad en los análisis.

Va incluida dentro de diversión.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parecen los últimos juegos basados en películas?

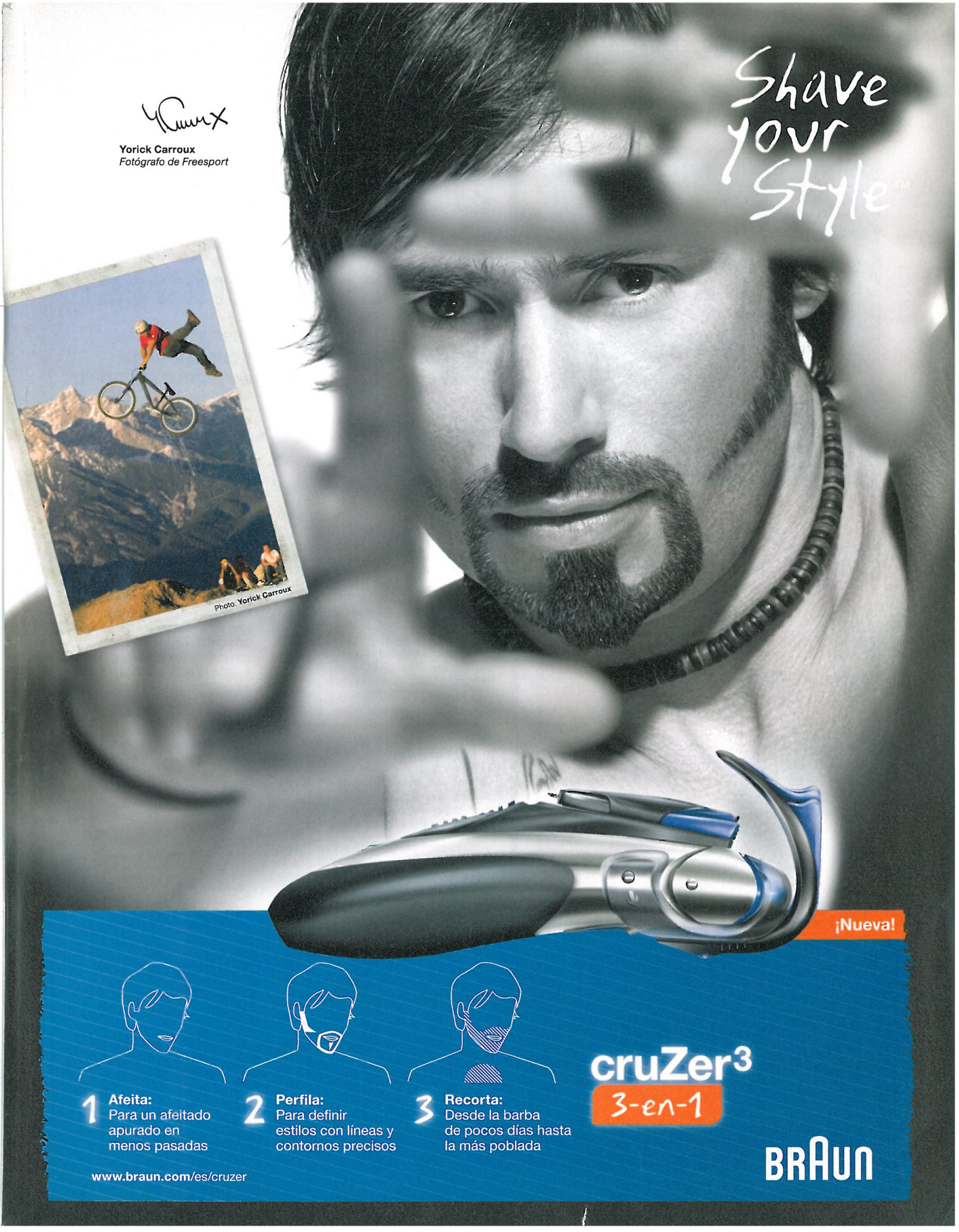
Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Sirven sólo para sacar dinero a los usuarios, ya que la calidad del producto suele ser de lo más cuestionable.
The Undertaker

- Creo que la mayoría está bien, como «El Motorista Fantasma» y «Spider-man 3», pero «Los 4 Fantásticos» o «Piratas del Caribe» me han decepcionado un poco. A ver si se ponen más las pilas.
Kiko (Málaga)

- Yo tengo la DS y al final te das cuenta de que todos son iguales y solo cambian a los protagonistas. Yo personalmente prefiero juegos que sean más originales.
Abel (Madrid)

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



Yorick Carroux
Fotógrafo de Freesport
Shave your Style™
Photo: Yorick Carroux
¡Nueva!
1 Afeita: Para un afeitado apurado en menos pasadas
2 Perfila: Para definir estilos con líneas y contornos precisos
3 Recorta: Desde la barba de pocos días hasta la más poblada
www.braun.com/es/cruzer
cruZer3
3-en-1
BRAUN



La imagen del mes

SANTA MONICA FUE LA CAPITAL MUNDIAL DE LOS VIDEOJUEGOS, ¡Y ESTUVIMOS ALLÍ!

No, no se nos ha colado una foto de nuestro subdirector en sus vacaciones veraniegas. Es cierto que aparece en la playa, pero se trata de la de Santa Monica, en California, donde se acaba de celebrar una nueva edición de la feria E3. Él asegura que eso fue lo más cerca que estuvo del mar, porque se pasó la semana entera viendo juegos.

Lo que dice la prensa...

2o Minutos, 3 de julio

"Según un estudio, los chicos que juegan con videojuegos en días de colegio pasan un 30% menos de tiempo leyendo, aunque esto no interfiere con el tiempo que pasan con amigos".

HC: Como forma de ocio, es lógico que roben tiempo a otras actividades. La gracia está en buscar el equilibrio.

New York Times, 21 de junio

"Las escuelas de EE.UU. utilizan «Dance Dance Revolution», un juego que propicia el bombeo de sangre como última arma contra la obesidad."

HC: A ver si esto ayuda a que los yanquis vean mejor los juegos. Un hurra por la versión USA de «Dancing Stage».

LA POLÉMICA DEL MES

¿Ha sido el nuevo E3 mejor o peor que los anteriores?

Esta feria E3 ha sido más "seria" que las anteriores, primando las presentaciones sobre el espectáculo. ¿Qué os parece el cambio?

Mejor



Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas

Se va a trabajar, no a divertirse

Mira Mario, en una feria de este tipo se trata de que las compañías nos presenten a los periodistas los juegos que llegarán a las consolas en los próximos meses, para poder transmitírselo después a la gente que nos sigue. Yo soy el primero al que le gustaban los stands espectaculares, las azafatas "jamonas" y demás, pero recuerdo las presentaciones que nos hacían con el "formato" antiguo, interrumpidas por una música atronadora en lugares abarrotados de gente (profesionales del sector y curiosos que habían entrado por la cara). Si las comparo con la tranquilidad de las de este año, casi todas en la privacidad de habitaciones de hotel, sin apreturas ni ruido, la verdad es que no hay color. Yo voy allí a trabajar, y así da gusto.

El E3 es para profesionales, y se trabaja mejor sin tanto mogollón alrededor. Si nos enteramos mejor de lo que vemos, podremos dar mejor información.

Peor



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Eligiendo la vía más fácil

Como ya se comentó en el momento del cambio, el hecho de apostar por el lado "serio" de los juegos rompe con lo que éstos significan: diversión. Convertir el E3 en un conjunto de meras presentaciones viene a ser como comer un pan sin sal. Al fin y al cabo, ¿por qué era conocido (y reconocido) el E3? Está claro que por su puesta en escena, por su ambiente, por el "jaleo" que armaba cada año, por su extravangancia y, no podemos negarlo, por sus chicas. ¿Que con este cambio reducen gastos y le dan aire profesional al evento? Quizá, pero también se cargan la esencia de la feria. Me dirás, Javi, que a lo que se va a Los Angeles es a conocer lo que serán los videojuegos clave del próximo año, pero eso se puede hacer de muchas formas.

Es difícil ver al E3 como la gran feria de los videojuegos desde que los organizadores han decidido cargarse toda su esencia. Ya no hay espectáculo.

Y tú ¿qué opinas?

■ Me parece que no se lo "curran" demasiado, porque cogen el argumento de la película y crean juegos siempre iguales. Tienen que diseñarlos mejor.
Antonio Plana

■ A mí me gustan porque son una buena oportunidad para revivir las hazañas que consiguen nuestros héroes en el cine. Vale que no son muy originales, pero precisamente la gracia está en volver a hacer lo que hemos visto en las películas, creo yo.
Dante "Esparda"

■ Me parece que los juegos han de llegar a tiempo para las pelis y a veces parecen estar hechos con prisas. Creo que el tiempo es el principal problema de estos juegos.
Gerardo

■ Me parecen bastante entretenidos, aunque se suelen acabar muy pronto. Me molan los extras: vídeos, fotos...
OverLord

EL MES QUE VIENE: ¿CUÁL CREÉIS QUE HA SIDO EL MEJOR JUEGO DEL E3?

Consigue la gorra de hobby consolas
¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: The Undertaker, Ruben12, P69_4ever, Wiictor, Elcrack92, JACHi, Diego Lorenzana, Dani, Cristina y 2 mails anónimos.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE JUNIO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evo Soccer 6 (Plat.)	PS2	2	2
2	Pro Evo Soccer 6 (Plat.)	PSP	7	2
3	Forza Motorsport 2	360	-	1
4	God of War II	PS2	3	2
5	Singstar Pop Hits	PS2	-	1
6	New Super Mario Bros.	NDS	-	1
7	Naruto Uzumaki Chr.	PS2	-	1
8	Pokémon Ranger	NDS	4	3
9	Mario Strikers	Wii	-	1
10	Dragon Ball Z: Shin B. 2	PSP	-	1



VIRTUA TENNIS 3
SEGA y su juego de tenis se hacen con el número uno en PS3 en un ránking muy variado. Los usuarios de la consola de Sony tienen buenos y variados juegos donde escoger.



FORZA MOTORSPORT 2
El mundo de la velocidad en alta definición tiene un nuevo referente con este título para Xbox 360. Las dos versiones del juego han sido lo más vendido en la consola de Microsoft.



PRO EVOLUTION SOCCER 6
El fútbol de Konami (a un precio de lo más atractivo) se alza como la elección absoluta de los jugadores españoles durante el primer mes del verano. Se nota que el reñido final de liga ha trascendido al mundo de las consolas.

Por consolas

PS2
1 Pro Evo Soccer 6 (P)
2 God of War II
3 Singstar Pop Hits
4 Naruto Uzumaki Chr.
5 Pro Evolution Soccer 6
6 Piratas del Caribe
7 Las Crónicas de Narnia
8 WWE Smack. 2007 (P)
9 The Matrix: Path of Neo
10 Tomb Raider: Anniver.

XBOX 360
1 Forza Motorsport 2
2 Forza Motorsport 2 (E)
3 Colin McRae Dirt
4 The Darkness
5 Pro Evolution Soccer 6

Wii
1 Mario Strikers
2 Wii Play
3 Resident Evil 4
4 Prince of Persia: R.S.
5 Dragon Ball Z B. T. 2

PS3
1 Virtua Tennis 3
2 Piratas del Caribe
3 Oblivion
4 Resistance: FoM
5 MotorStorm

PSP
1 Pro Evo Soccer 6 (P)
2 Dragon Ball Z Shin B. 2
3 Piratas del Caribe
4 Moto GP
5 Virtua Tennis 3

NDS
1 New Super Mario Bros.
2 Pokémon Ranger
3 Más Brain Training
4 Brain Training
5 Animal Crossing
6 Mario Kart DS
7 Horsez
8 Final Fantasy III
9 English Training
10 Hotel Dusk: Room 215

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 2 al 8 de julio — Datos cedidos por MagicBox

1 Zelda no Densetsu (NDS)
2 Chikasete! Chibi-Robo! (NDS)
3 S. Robot Taisen Original Generations (PS2)
4 Miru Chikara o Jissen de Kitaeru (NDS)
5 Wii Sports (Wii)
6 Itadaki Street DS (NDS)
7 Boku no Natsuyasumi 3 (PS3)
8 Hajimete no Wii (Wii)
9 Kawashima Ryuuta Kyouju Kanshuu (NDS)
10 New Super Mario Bros. (NDS)

ZELDA NO DENSETSU
Las nuevas aventuras de Link (muy pronto en Europa) arrasan en tierras niponas con un nuevo y excelente capítulo de estética similar a «Wind Waker».

En EE.UU.

Del 25 de junio al 1 de julio — Datos cedidos por Gamespot

1 The BIGS (Wii)
2 Tom Clancy's Rainbow Six Vegas (PS3)
3 Overlord (Xbox 360)
4 The Darkness (PS3)
5 Pokémon Battle Revolution (Wii)
6 Resident Evil 4: Wii Edition (Wii)
7 The Darkness (Xbox 360)
8 Mario Party 8 (Wii)
9 Harry Potter y la Órden del Fénix (Wii)
10 The BIGS (Xbox 360)



THE BIGS
Los americanos están como locos con el nuevo juego basado en su liga de béisbol profesional. 2K Games ha reunido lo mejor de este deporte en un sólo título.

En Gran Bretaña

Del 31 de junio al 7 de julio — Datos cedidos por ELSPA

1 Harry Potter y la Órden del Fénix (PS2)
2 Más Brain Training (NDS)
3 Shrek Tercero (PS2)
4 The Darkness (Xbox 360)
5 Resident Evil 4: Wii Edition (Wii)
6 Wii Play (Wii)
7 Tom Clancy's Rainbow Six Vegas (Xbox 360)
8 Forza Motorsport 2 (Xbox 360)
9 Piratas del Caribe: En el fin del mundo (PS2)
10 Brain Training (NDS)



HARRY POTTER Y LA...
Recién estrenada en cines, la rebelión maga de Howgarts también llega a las consolas, y lo hace fuerte en su versión para PS2. La magia de Potter es arrolladora.

La cifra

11.600.000

XBOX 360 SE HAN VENDIDO EN TODO EL MUNDO DESDE SU LANZAMIENTO A FINALES DE 2005



adidas.com/techfit
adidas
Xavi viste TECHFIT
BELIEVE
adidas techFit - ingenieria de alto rendimiento
INTERSPORT
The place where performance starts

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360, PS2, PSP, NDS

Todo listo para el fútbol más real

Aquí tenéis las primeras imágenes de «Pro Evolution Soccer 2008», la nueva entrega del gran simulador de Konami que llegará en octubre.

CRISTIANO RONALDO, el jugador portugués del Manchester United, será la imagen de esta nueva entrega. Carisma, le sobra.



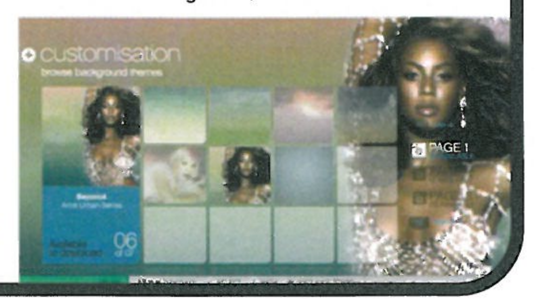
El gran derby futbolístico está servido. Si el mes pasado os adelantábamos los primeros detalles de «FIFA 08», este lo hacemos con **«Pro Evolution Soccer 2008»**. Auténtico referente en el género en cuanto a realismo y control se refiere, por fin los usuarios de todas las consolas (a excepción de Wii) podremos disfrutar de un nuevo capítulo que **promete superar todo lo visto hasta ahora** gracias a un **nuevo sistema de Inteligencia Artificial** (bautizado como «Teamvision») que **permite reaccionar a cada elemento en pantalla de forma única y diferente** (esférico incluido). Este sistema permitirá también que el equipo contrario se adapte a nuestro tipo de juego, logrando que los partidos sean más emocionantes y competidos, y obligándonos a preparar a tope nuestras tácticas y estrategias. El juego contará con un **modo edición** en PS3 y Xbox 360 que nos permitirá **personalizar nuestras partidas y experiencia de juego**. En el apartado técnico contará con un motor gráfico renovado, que se lucirá en los nuevos estadios, los distintos tipos de climatología, las animaciones, la física de las camisetas y en unas expresiones faciales de lo más auténticas. El portugués Ronaldo, junto con un jugador español aún por desvelar, será la imagen del juego. Saldrá en otoño, pero se presentará en agosto en la feria de Leipzig.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS3

¡Música maestros!

Muy pronto podremos cantar con un nuevo «Singstar» en nuestra PS3.

Aclarad la voz, porque el próximo 22 de agosto llegará a las tiendas el nuevo «Singstar» para PS3. Esta versión del popular juego musical de Sony contará con canciones descargables, vídeos en alta resolución y un modo multijugador para un máximo de 8 amigos. Además, será compatible con la cámara PlayStation Eye y se podrá personalizar al máximo.



NOTICIAS BREVES



NUEVOS FICHAJES PARA «MÁS BRAIN TRAINING»

Nintendo está segura del éxito que cosechará su nuevo juego basado en los retos del Dr. Kawashima y por ello se ha hecho con uno de los rostros más bellos del panorama cinematográfico actual para promocionar este título en Europa. **Nicole Kidman** demostrará cual es su edad mental en el salón de su casa en un anuncio que derrocha simpatía por los cuatro costados. En España, Amparo Baró y Javier Cámara serán los encargados de poner rostro al juego.

SONIC SE PASA AL ROL

Así lo han anunciado Sega, la compañía responsable de este mítico icono de los videojuegos, y la desarrolladora BioWare, responsable de títulos como «Baldur's Gate», «Jade Empire» o el aún sin estrenar «Mass Effect». Gracias a este acuerdo alcanzado el pasado mes de junio, pronto podremos ver al carismático erizo azul en una aventura para DS que, según los responsables de ambas compañías, "capturará toda la esencia del personaje para conseguir una experiencia de juego única".



LA FÍSICA DE LAS CAMISETAS será una de las novedades gráficas. Veremos como se deforman.



LAS ANIMACIONES DE LOS JUGADORES y sus nuevos movimientos aumentarán las posibilidades en la simulación. El objetivo de Konami una vez más es lograr el máximo realismo posible en los partidos.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL RENOVADA nos obligará a ajustar más estrictamente nuestras tácticas y estrategias



LA AMBIENTACIÓN recogerá incluso las escenas de los aficionados fuera del estadio. No va a faltar ni un detalle.



EL ENTRENAMIENTO nos permitirá de nuevo ensayar las distintas variantes del juego, como los lanzamientos de falta directos. Se podrán aprovechar las habilidades propias de cada jugador.

LO NUEVO DE QUANTIC DREAM, SOLO EN PS3

Los creadores del aclamado «Fahrenheit» están desarrollando un título en exclusiva para PS3, del que no se han dado detalles por el momento pero del que se espera que marque una nueva referencia en la creación de experiencias emocionales en consola.

VIRGIN FIRMA CON EL REAL MADRID

La compañía española ha anunciado que ha llegado a un acuerdo con el club madridista para la producción y distribución de los juegos oficiales durante los próximos cinco años. De esta forma, Virgin refuerza su política de desarrollo de juegos propios, que ya ha visto títulos como «Torrente» (PS2) y «Dead 'n Furious (Nintendo DS).

VIDEOJUEGOS Y REALIDAD, UNIDOS

En una interesante conferencia celebrada en Madrid el pasado 6 de julio, los ponentes Juan José Porta (ingeniero de IBM), Cristina Infante (Sony España) y Carlos Iglesias (aDeSe), debatieron sobre el potencial tecnológico de las nuevas consolas y su cada vez mayor aplicación en áreas tan diversas como la educación, ciencia, o el campo de la medicina. Gracias a la capacidad de realizar complejos y numerosos cálculos matemáticos en un entorno gráfico similar a la vida real, una consola actual como PS3 puede ser utilizada perfectamente para combatir enfermedades, prevenir incendios forestales o darnos una vuelta por nuestra futura casa. Quien dijo que esto de los videojuegos era solo un juguete no sabía lo confundido que estaba...

ANUNCIO - XBOX 360

Un consola con garantías

La garantía de Xbox 360 crece hasta los tres años.

Peter Moore, vicepresidente de Microsoft ha anunciado la ampliación de la garantía de Xbox 360 debido a "la inaceptable cantidad de reparaciones que se están llevando a cabo". Los problemas en la construcción de la máquina que provocaban el fallo de las "tres luces rojas" ya han sido subsanados, y la compañía reembolsará los gastos de todos aquellos que hayan tenido que pagar por la reparación de su consola.

NUEVOS DATOS - PS3, XBOX 360

La mafia colapsa la red

El 26 de junio, Rockstar publicó el segundo tráiler de «GTA IV».

La agónica espera que estamos sufriendo hasta el lanzamiento de «GTA IV» el próximo 19 de octubre en toda Europa se está viendo compensada con la publicación de **jugosos tráilers** a través de la página oficial del juego (**www.grandtheftautoiv-eljuego.com**). El último ha recibido el sugerente nombre de **"Buscando a ese alguien especial"**, y es un avance de 69 segundos donde nuestro protagonista, el europeo Niko Bellic, **se encuentra constantemente en el centro de la acción**. Comenzamos viendo cómo acepta un "recado", se lía poco después a tiros en medio de un gran despliegue policial y es perseguido finalmente por la "pasma" a través de Liberty City (inspiración directa de Nueva York). Entre secuencia y secuencia podemos escucharle **reveladoras frases como "Yo soy el único que sobrevivió"**.

La versión en alta definición del tráiler esconde detalles que ponen de manifiesto el potencial gráfico del juego, con una **logradísima iluminación** que recoge distintas horas del día, texturas que ofrecen un **realismo sin precedentes** y una **profundidad en los escenarios** que nos hacen soñar con una ciudad sin límites. Sin duda habrá un antes y un después tras la llegada de «GTA IV».

SOBREVOLAR LIBERTY CITY agarrado en un helicóptero será una excelente opción para escapar de la policía.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS serán los encargados de ir desentramando el oscuro argumento de «GTA IV».



NIKO BELLIC es el protagonista principal del juego. Nacido en Europa del Este, vive con su primo Roman en Liberty City. Las mentiras familiares pronto le meterán en líos, y tendrá que comenzar a realizar "trabajitos" para la mafia.







INTERNET ONLINE

Contenido extra de «GTA IV» en 360

A partir de marzo de 2008, los usuarios de la consola de Microsoft recibirán contenido extra de esta esperadísima aventura en forma de nuevas misiones. Se rumorea que este acuerdo alcanzado con la compañía responsable del juego, Take 2, le ha costado a la división consolera de Bill Gates unos 40 millones de euros. No se han realizado declaraciones al respecto.

Concluye la beta de «Halo 3»

Y lo hace con un rotundo éxito. Más de 820.000 personas han participado en este avance multijugador online del próximo «best-seller» para la consola de Microsoft, que estará disponible en todas las tiendas a partir del 26 de septiembre. La beta comenzó el 16 de mayo a través del bazar Xbox Live!

Comparte tus creaciones en Wii

Nintendo quiere facilitar el desarrollo de videojuegos para su consola, y lo ha demostrado con el anuncio del programa «Wii Software», una excelente oportunidad para dar a conocer a través del Canal Tienda títulos ingeniados por simples usuarios o pequeñas compañías.

Lara también cumple en 360

Tras su paso por PS2, ahora «Tomb Raider: Anniversary» se dispone a salir también en Xbox 360, pero de forma completamente digital. Y es que, con el objetivo de fomentar la descarga de contenido online, Eidos no se lo ha pensado dos veces y distribuirá a través de Xbox Live! este "remake" de los primeros pinitos de Lara en las consolas. Todo el juego vendrá en cuatro episodios diferentes: los dos primeros estarán disponibles en septiembre y poco después saldrán las últimas partes. La aventura también llegará a las tiendas más adelante.

WEB DE MODA



http://www.tutambienpuedes.net

El desarrollo «amateur» de juegos en España tiene su hueco en esta página/concurso donde podréis probar hasta 25 títulos para diferentes consolas. Los ganadores se conocerán en Campus Party.



Otras webs recomendadas:

- www.nintendoshortcuts.com
- www.gametrailers.com
- www.grandtheftautoiv-eljuego.com

¿Estás preparado para ser parte de nuestro experimento?

1. En una canción las palabras falda, nata, cintura, tacón y caliente se repiten constantemente. ¿Qué sientes?

a. Ganas de santiguarte.

b. Indiferencia.

c. Aceleración del ritmo cardíaco, calor en la zona abdominal, labio temblón.

2. Entras en el cine con tu chica, y ésta te lleva a la última fila. ¿Cómo reaccionas?

a. Como Rainman.

b. Como un pez fuera del agua.

c. Como los búfalos.

3. ¿Qué ves aquí?

a. Un coche.

b. Un ataúd.

c. Un picadero con ruedas.

4. Para hacer un huevo frito necesitas:

a. Un huevo, aceite, sal y una espumadera.

b. Hambre.

c. Una vecina solidaria.

5. En la playa, un pibón te pide que le eches crema. ¿Qué haces?

a. Te niegas rotundamente.

b. No le dedicas más de un minuto.

c. Das rienda suelta a tus manos con vocación de explorador.

Resultados:

MAYORÍA DE A:
No estás preparado. Eres carne de parroquia.

MAYORÍA DE B:
No estás preparado. Pero tienes solución.

MAYORÍA DE C:
No hay duda. Estás totalmente preparado para nuestro experimento. Entra en www.experimentoaxe.com y comienza a experimentar con todo lo que te puede ofrecer el nuevo Axe con efecto BomChikaWahWah.



Sigue experimentando en **www.experimentoaxe.com**



es el origen de la serie «Brain Training» para Nintendo DS?

RESPUESTA EN LA PÁGINA 20



en voz baja

por javier abad

➔¿Qué hay chicos? ¿como lleváis el verano? Yo liado, recién aterrizado del E3 y a tope de rumores que estoy deseando contaros. Si leéis el reportaje de la feria, comprobaréis que **el precio de PS3** ha dado mucho que hablar. Fuera de las noticias oficiales, ahora se dice que el modelo con disco duro de 80Gb que va a salir en EEUU quizá no llegue a Europa, y que **en su lugar aquí recibamos uno de 120Gb.**

➔Otra de las cosas que han quedado claras (si es que alguien todavía lo dudaba) es que Wii y su mando han abierto la puerta a un montón de potenciales usuarios no habituales de los videojuegos. Por eso no es raro que se rumoree que **Sony va a sacar un mando que también reconozca nuestros movimientos... ¡pero para PS2!**

➔Ahora vamos con un desmentido que parece definitivo: Peter Moore, ex-jefazo de Xbox 360 (se ha pirado a Electronic Arts), confirmó que **«Metal Gear Solid 4» será exclusivo de PS3.** Si él lo dice...

➔Y me despido con la respuesta a otro rumor. Rare ha puesto punto y final a los comentarios que hablaban de un equipo secreto que trabajaba en las **secuelas de «Killer Instinct» y «Jet Force Gemini»**, dos de sus éxitos para Super NES y N64. De momento **nos conformamos con «Banjo-Kazooie»**, que sí está confirmado.



KILLER INSTINCT triunfó en recreativas y SNES, pero no parece que llegue a Xbox 360.



PRIMEROS DATOS – PS3, ARCADE

El regreso del Puño de Hierro

«Tekken 6» muestra sus imágenes más espectaculares, antes de aparecer en recreativa.

La sexta parte de la saga de lucha 3D más exitosa empieza a mostrar sus cartas. Estas primeras imágenes del juego muestran a unos personajes mucho más detallados y sólidos, que también tendrán un enorme abanico de trajes para elegir y varios golpes nuevos para cada uno. Además, tendremos tres nuevos luchadores que se unirán el enorme plantel previo: los novatos serán Leo, Zafina y Miguel "El Matador", que por si no lo habías adivinado es español. También se ha confirmado que el juego incluirá modo online y un sistema para equilibrar los combates, de forma que seremos más contundentes a medida que nuestra barra de salud vaya descendiendo. El juego aparecerá antes de final de año, primero en máquinas recreativas y después en Playstation 3.



MIGUEL "EL MATADOR" será uno de los nuevos luchadores. Aún no se sabe cómo serán sus golpes, pero su ropa deja claro su país de origen, ¿verdad?

¡Qué flash!

"No creo que Wii siga estando de moda dentro un par de años. ¿Durante cuánto tiempo podrán exprimir el control los desarrolladores? ¿Como podrán crear productos que no sean derivaciones de lo que ya hemos visto hasta ahora?"

SCOTT STEINBERG, Vicepresidente de marketing de Sega en Estados Unidos

CANCELACIÓN – PS2, Wii, PSP

Un doctor a la sombra... ¿para el resto de sus días?

«Manhunt 2» cancelado por su excesiva violencia.

La polémica estalló cuando «Manhunt 2» (el juego de Rockstar en el que se puede ejecutar de forma violenta a los enemigos) no pasó la criba en el Reino Unido. La BBCF, el organismo que se encarga de dar una recomendación de edad a los juegos allí, se negó a dar una calificación a este título por su alto grado de violencia. En EEUU lo calificaron como "Adults Only" (la misma calificación que las películas X), por lo que Nintendo y Sony han cancelado su lanzamiento en esos mercados. En España el juego no saldrá hasta que se aclare la situación en estos países. Rockstar se queja de estas medidas, aunque planea suavizar el juego para posibilitar su lanzamiento.



LA VIOLENCIA que ya se veía en la primera parte es la causa de la cancelación. Por ahora tampoco saldrá en España.



LOS ESCENARIOS serán más grandes que en las últimas ediciones del juego, aunque también dan la sensación de estar más vacíos.



EL ESTILO DE LUCHA se mantendrá fiel a la saga, si bien se buscará un mayor equilibrio en combate para eliminar las "rutinas ganadoras".

PRÓXIMO LANZAMIENTO – NDS

El universo de Mana se vuelve táctil

«Heroes of Mana» inundará la portátil de rol y estrategia.

La popular saga «World of Mana» se estrenará en España en el mes de otoño con el título «Heroes of Mana» para NDS. Rol y estrategia en tiempo real enmarcados en un mundo de magia y fantasía donde Roget, un joven soldado, deberá salvar al mundo de un oscuro complot. Stylus en mano, deberemos planear cuidadosamente nuestros ataques alistando poderosos ejércitos y reuniendo recursos. Todo ello mientras experimentamos un renovado concepto del género RPG en la portátil. El motor gráfico alternará coloridos entornos en 2D y 3D, y la banda sonora correrá a cargo del compositor de la de «Kingdom Hearts».



EL MODO MULTIJUGADOR permitirá que nos aliemos con amigos vía wi-fi.

¡Un libro!

Se llama "Entrena tu cerebro: un cerebro mejor en 60 días", lo escribió el Doctor Ryuta Kawashima, y los principios en los que se basa también se han aprovechado para los juegos.

NUEVAS OPCIONES – Wii

Juega con Ronaldinho como nunca lo hiciste

Un Ronaldinho "cabezón" será el protagonista de un modo de juego exclusivo para Wii de «FIFA 08».

Mientras esperamos el famoso simulador de fútbol para el próximo otoño, en Electronic Arts han difundido la noticia de que Wii tendrá un añadido muy especial. El modo "Footii Party" será una especie de juego de tablero en el que tendremos minipruebas como tiros de penalty o dar toques de cabeza. El enfoque será multijugador y nos permitirá usar nuestros Miis para participar. El objetivo será desbloquear esta versión caricaturizada de Ronaldinho. Por lo demás, el juego será como en las demás consolas: jugadores realistas, 30 ligas disponibles...



ESTA VERSIÓN DE «FIFA 08» incluirá divertidas pruebas en exclusiva y la posibilidad de manejar a "mini-Ronaldinho" en ellas o aprovechar el especial control de Wii.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

BIOSHOCK

ESTE SHOOT 'EM UP DE TERROR ha visto cambiar su fecha de lanzamiento varias veces, pero parece que el 31 de agosto va a ser el día definitivo. ¿Listos para que el miedo os inunde?

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Chicken Little As en Acción	Wii	Aventura	27 de julio
	Pokémon Perla y Diamante	DS	Rol	27 de julio
	Atelier Iris 3	PS2	Rol	3 de agosto
	Moto GP 07	Xbox 360	Velocidad	3 de agosto
	Practical IQ	PSP	Puzle	3 de agosto
	Valhalla Knights	PSP	Rol	15 de agosto
	Scarface	Wii	Acción	17 de agosto
	Singstar	PS3	Musical	22 de agosto
	Warhawk	PS3	Acción	29 de agosto
	Ghost Recon Ad. Warfighter 2	PS3, PSP	Acción	30 de agosto
P	La Familia Cosmic	Wii	Aventura	30 de agosto
★	Bioshock	PS3, PSP	Shooter	31 de agosto
	Blue Dragon	Xbox 360	Rol	31 de agosto
	Guilty Gear	DS, PSP	Lucha	31 de agosto
	Impossible Mission	PS2, Wii	Aventura	31 de agosto
	Nervous Brickdown	DS	Puzle	31 de agosto
	Stuntman: Ignition	PS3, 360	Velocidad	31 de agosto
★	Two Worlds	Xbox 360	Rol	31 de agosto
	King of Fighters Mx. Impact 2	PS2	Lucha	1 de septiembre
	Rogue Galaxy	PS2	Rol	5 de septiembre
	Wipeout Pulse	PSP	Velocidad	5 de septiembre
	Valkyrie Profile 2	PS2	Rol	7 de septiembre
	Heavenly Sword	PS3	Acción	12 de septiem.
	Sega Rally	PS3, 360	Velocidad	Septiembre
	Virtua Fighter 5	Xbox 360	Lucha	Septiembre

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES CONCURSOS

Aquí tenéis los nombres de los premiados en nuestros últimos concursos. Gracias a todos por vuestra parcicipación, ¡y seguid intentándolo!



Hotel Dusk

CONSOLA NINTENDO DS + JUEGO HOTEL DUSK

David de la Ora Herreros .... Cantabria
Alfonso Carricuba Palmeiro .... Lugo

JUEGO HOTEL DUSK PARA NINTENDO DS



Arturo Amate Ferrón .... Almería
Óscar Obered Carmona .... Barcelona
Roberto Ruiz Fernández .... Burgos
Antonio Muñoz Alonso .... Huesca
Juan Montoya Rosa .... Jaén
Manuel Vargas Valle .... Sevilla
Carlos Félix Ramos .... Toledo
Robert Santacruz Zaragoza .... Valencia

Final Fantasy XII

JUEGO FINAL FANTASY XII + FIGURA

María del Mar Gonzálvez .... A Coruña
Juan Manuel López García .... A Coruña
Leticia Cariacedo Martín .... Álava
Sergio Palomares Franco .... Alicante
Jun Hernández Ortega .... Alicante
Corinne Guiraud García-Camba .... Barcelona
Albert Pérez Pérez .... Barcelona
Daniel Guillén Sancho .... Barcelona
Melisa Gallardo García .... Cádiz
José Luís Mascuñano Velasco .... Ciudad Real
Guillermo José Fajardo Calvache .... Granada
Markel Irizar Larrea .... Guipúzcoa
Francisco López Amigo .... Madrid
Néstor Gago Cabrera .... Murcia
Álvaro Ortín Teruel .... Murcia
Adrián Valencia Argote .... Navarra
Félix Peña Rubio .... Palencia
Javier Gómez Delgado .... Sevilla
Christian Martínez Quiñones .... Tarragona
Guillermo Gorostiza Nieto .... Vizcaya



NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

¡La mejor lucha libre llega a PlayStation!



En exclusiva: Primeras imágenes del juego de wrestling más esperado para PS2 y PS3: «WWE Smackdown Vs Raw 2008». ¡Espectacular!

20 exitazos para PS2: Un amplio reportaje en el que os lo cuentan todo sobre los mejores juegos para PS2 de los próximos meses: «Rogue Galaxy», «Mercenarios 2», «Moto GP 07», «PES7», «DBZ Budokai Tenkaichi 3»...

¿Tenéis dudas con PS3? Os resuelven un montón de dudas técnicas respecto a la consola de Sony... ¿qué cabes necesitáis? ¿cómo conectaros online? ¿cuál es la tele ideal? ¿cómo configurar el audio?...

Y de regalo: La revista de guías y trucos, con soluciones de «Oblivion», «Piratas del Caribe», «Naruto Uzumaki Chronicles» y «Harry Potter y la Orden del Fénix».

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Con pegatinas de regalo!



Super regalo Pokémon: ¡Doce pegatinas de «Perla» y «Diamante»!

Las reviews más esperadas: De la de «Perla» y «Diamante» hasta las de los últimos éxitos de cine, como «Harry Potter» o «Los 4 Fantásticos». También puntúan «Resident Evil 4», «Mario Party 8» y «Big Brain Academy», todos para Wii.

Avances en primicia: Los megaéxitos de este otoño, como «Metroid Prime 3», «FIFA 08», «Boogie», «Mysims» o «Dragon Ball Z Budokai 3».

Guías: Claves de «Final Fantasy III» (DS), y primeros consejos de «Pokémon Perla y Diamante», junto a una nueva entrega de la guía de «Pokémon Ranger».

→ PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Las mejores guías completas



Transformers: Completad la aventura con los Autobots y los Decepticons y además desbloquead todos los extras y secretos.

Piratas del Caribe en el fin del mundo: Todas las claves, secretos y extras de las versiones para PS3 y PS2.

Dragon Ball Z Shin Budokai 2: Todo lo que necesitáis saber para conseguir todos los guerreros y completar todos los retos.

Ninja Gaiden: Cómo derrotar a todos los enemigos y superar todos los retos.

Y además: Trucos para PS2, PSP y PS3 y mini-guías coleccionables de «God of War II», «Final Fantasy XII», «Dirge of Cerberus»...

→ MICROMANÍA



¡Estrategia mundial!

World in Conflict: Han jugado en profundidad a una versión avanzada de este abrumador juego de estrategia. !No te pierdas el reportaje!

Runaway 2: Lo analizan junto a otras novedades como «Loki», «Lost Planet» y «Transformers».

Ghost Recon Advanced Warfighter 2: Guía completa para descubrir cómo detener el ataque nuclear que amenaza a los EE.UU.

Juiced 2: Micromanía ha estado en el estreno de la nueva entrega de esta saga de velocidad.

DVD de regalo. Este mes, el juego completo «World War Zero» de regalo y como siempre las mejores demos, previews, actualizaciones, etc.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡La nueva estrategia ya está aquí!



Las novedades más esperadas: Magníficos reportajes de las nuevas entregas de dos de los grandes de la estrategia, «Empire Earth III» y «The Settlers Rise of an Empire». Además, «Sega Rally» nos devuelve la magia de las recreativas de antaño.

Test: Ninguna revista prueba todos los juegos en 24 ordenadores, en total sometemos a 48 pruebas de rendimiento a las más recientes novedades: «Loki», «Lost Planet», «Two Worlds», «Los Sims Historias de Mascotas», «Harry Potter y la Orden del Fénix».

Juego de regalo: «Spellforce», un título que ha sabido aunar como pocos rol y estrategia en un increíble mundo de magia y fantasía. ¡¡Grandioso!!

CONVERTIRSE EN TONY MONTANA NO PUEDE SER MÁS REAL































aquí Tokio

por christophe kagotani



→Hola amigos. Estamos en pleno verano, así que he decidido refrescarme con el agua "oficial" de la PlayStation Premiere que acaba de celebrarse en Tokio, donde se ha presentado la primera demo jugable de «Metal Gear Solid 4». Y ahora os dejo con **el impresionante «FF XII Revenant Wings»**, la secuela de «FF XII» para Nintendo DS.

→Por cierto, que el éxito de DS es tan grande que **algunas escuelas y universidades han comenzado a utilizar la consola en sus clases.** Los alumnos podrán resolver ejercicios o descargarse test de prueba a través del **navegador WiFi de la consola.**

→Pero la guerra de las portátiles está cada vez más animada. Ahora Sony acaba de anunciar el lanzamiento de un **nuevo modelo de PSP, en edición limitada, coincidiendo con «Final Fantasy VII Crisis Core».** La consola saldrá el 13 de septiembre y pertenecerá al nuevo modelo, más pequeño y ligero, con tiempos de carga reducidos.

→Y antes de despedirme, os anticipo el anuncio de una nueva entrega de **«Locoroco» para PS3 que se controlará utilizando el sensor de movimientos del mando Sixaxis.** ¡Sayonara!



VAAN Y SUS COMPAÑEROS de «FF XII» repiten como protagonistas de esta aventura, aunque esta vez el rol comparte importancia con la estrategia.

ROL / ESTRATEGIA ■ SQUARE-ENIX ■ Lanz.: **Ya disponible** (Japón) - **¿Navidad?** (España)

REGRESO A IVALICE

FF XII REVENANT WINGS

¿Os quedasteis con ganas de más después de jugar a «FF XII» en PS2? Pues Vaan y sus amigos vuelven con una nueva aventura, aunque esta vez cambian de consola... ¡y de planteamiento!

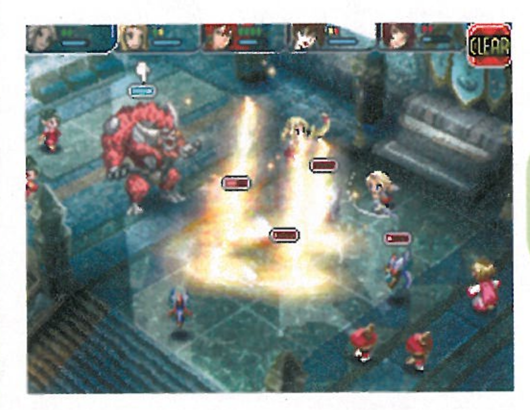
LA HISTORIA



Viejos conocidos

VAAN VUELVE A SER EL PROTAGONISTA PRINCIPAL, pero no es el único personaje que repite de la aventura que vimos en PS2: pronto se le une Penelo, y más tarde hacen también su aparición Fran y Balthier. La historia se desarrolla en Lemurés, un continente aéreo situado en los cielos de Ivalice, el mismo mundo de «FF XII», y nuestra misión es descubrir los secretos de esta tierra flotante y de los Yarhi, unas criaturas que habitan en ella.







EL DESARROLLO
Entre el rol y la estrategia

LA MECÁNICA DE JUEGO es sensiblemente diferente a lo que nos tienen acostumbrados otros «Final Fantasy». En el caso de «Revenant Wings» la historia se narra a través de unas excelentes secuencias de vídeo que hacen honor al nivel al que nos tiene acostumbrados la saga, pero la gran diferencia viene cuando afrontamos los combates, pues están más en la línea de los juegos de estrategia en tiempo real: nuestro grupo de personajes se enfrenta al bando enemigo, y tocando con el stylus en la pantalla inferior de la DS elegimos a quién queremos atacar o dónde queremos desplazarnos.





« AUNQUE LOS PERSONAJES Y EL MUNDO DONDE SE DESARROLLA SON LOS MISMOS QUE EN PS2, AQUÍ LA ESTRATEGIA COBRA PROTAGONISMO »

LOS COMBATES
Guerra de bandos en tiempo real

AUNQUE AL PRINCIPIO PARECEN BASTANTE SIMPLES, según avanzamos los combates van ganando complejidad. Para empezar, podemos dividir a nuestros personajes según nos convenga, y con el tiempo cada uno también va ganando ataques especiales que puede emplear durante la batalla, aunque tardan más en realizarse que los ataques normales. Además, también podemos invocar a diferentes criaturas para que nos ayuden a derrotar a nuestros enemigos. De esta forma podemos llegar a tener a nuestras órdenes un "ejército" de hasta 15 miembros.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO tienen una calidad enorme para la portátil, y se alternan durante el desarrollo con los combates, que se muestran desde una perspectiva elevada.

ESTUVIMOS CON SUS CREADORES

EISUKE YOKOYAMA Y MOTORU TORIYAMA, productor y director respectivamente, nos atendieron amablemente durante la pasada Square-Enix Party. Confesaron que al principio querían hacer un capítulo independiente, sin relación con «FF XII», y que una de las cosas que les gustaría haber incluido es un modo multijugador.



La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



A la venta el 8 de Agosto

Revista + CD por sólo 5,95 €

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 32



BLUE DRAGON: El primer RPG clásico para 360 ha creado revuelo en Japón. Es una obra de H. Sakaguchi (padre de «Final Fantasy») y Akira Toriyama («Dragon Ball»). ¿Queréis ver la buena pinta que tiene?

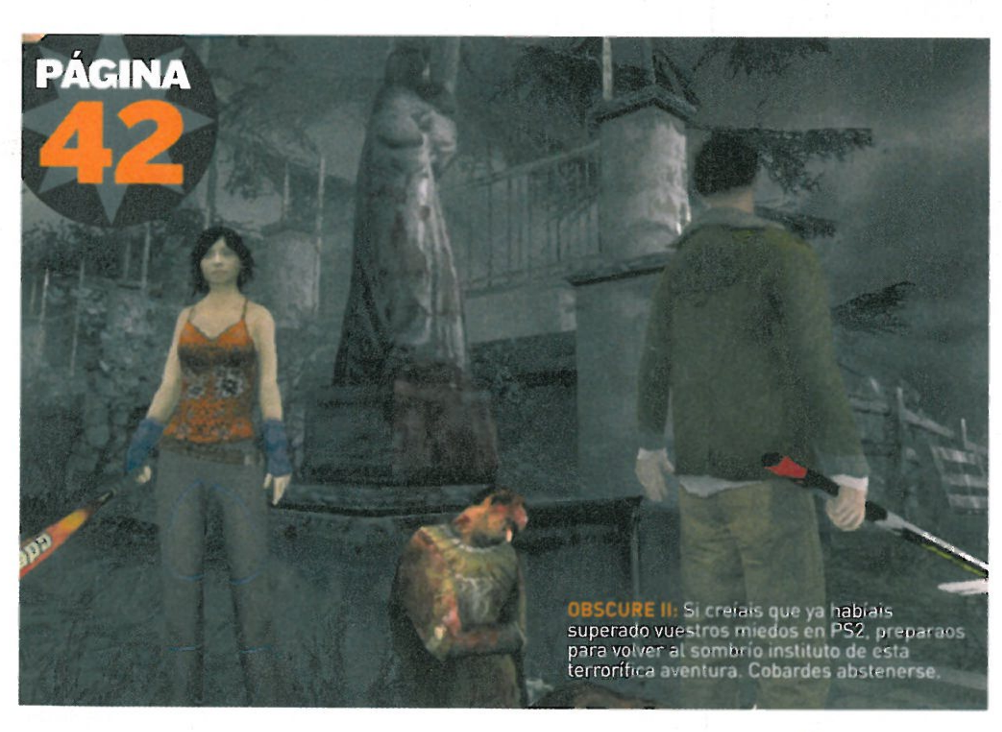
PÁGINA 28

METROID PRIME 3

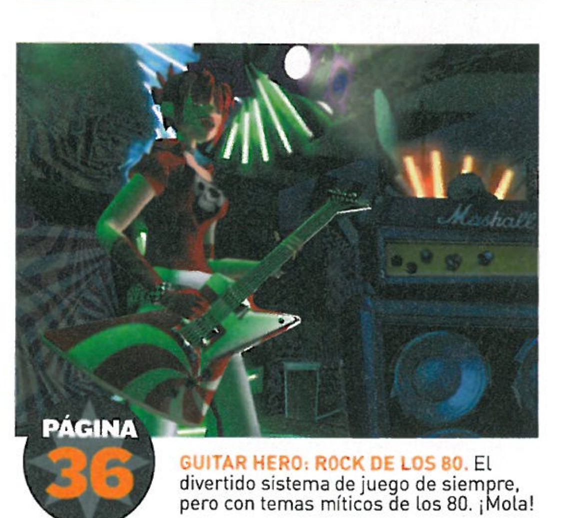


Samus Aran quiere repetir el éxito de sus geniales aventuras para GameCube en su primer juego para Wii. No os perdáis el nuevo «Corruption».

PÁGINA 42



OBSCURE II: Si creíais que ya habíais superado vuestros miedos en PS2, preparaos para volver al sombrío instituto de esta terrorífica aventura. Cobardes abstenerse.



PÁGINA 36

GUITAR HERO: ROCK DE LOS 80. El divertido sistema de juego de siempre, pero con temas míticos de los 80. ¡Mola!

EN ESTE NÚMERO...

Las compañías empiezan a calentar motores para la avalancha de juegos que vendrán tras el verano. Como veis, nos espera calidad para todos los formatos.


EL CONTROL DE WII nos ayudará a aprovechar todas las habilidades de Samus Aran en su próxima aventura espacial.



LAS CLAVES



1 **EL SISTEMA DE CONTROL** con el mando de Wii será increíblemente preciso.

2 **LA INTERACCIÓN** con los escenarios será muy sencilla gracias al nuevo sistema Control Sensitive Interaction.

3 **EL DESARROLLO** combinará la acción con componentes aventureros, como es costumbre en la saga.

- Septiembre
- Nintendo
- Aventura

METROID PRIME 3 CORRUPTION

¿Es que nuca pensáis en vuestro futuro? Pues ya va siendo hora de que desenfundéis el mando de vuestra Wii y os ganéis unos créditos trabajando como cazarrecompensas por toda la galaxia..

EL FINAL DE LA TRILOGÍA «PRIME» está cada vez más cerca. Después de dos fabulosas entregas para GameCube, Samus Aran, la popular cazarrecompensas del espacio, se prepara para librar la batalla final en Wii. Y para ello recuperará el planteamiento aventurero desde una vista en primera persona que tan buenos resultados le ha dado.

El sistema de control se adaptará perfectamente a la nueva consola. Podremos desplazarnos utilizando el stick analógico, mientras apuntamos con más precisión que nunca gracias a nuestro mando por infrarrojos. Aunque eso será sólo el principio, porque todas las armas y habilidades de nuestra protagonista estarán perfectamente ajustadas al nuevo sistema de control.

ADEMÁS DE DISPARAR CON EL CAÑÓN DE SU BRAZO, Samus podrá lanzar un garfio (con una sacudida del nunchaku) para agarrarse a algunos salientes o para arrebatarle el escudo a sus enemigos. Por supuesto, también contará con visores especiales, para investigar hasta el último rincón de cada planeta, y con la transformación en la morfoesfera, imprescindible para atravesar lugares estrechos y colocar bombas.

La principal novedad de «Corruption» estará, no obstante, en el sistema CSI (Contact Sensitive Interaction), que cambiará nuestra forma de actuar dependiendo del objeto que tengamos delante: así, si pasamos el cursor sobre una palanca, Samus extenderá su mano; si es un botón, colocará el dedo, mientras que si es un teclado, introducirá un código...



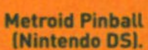
SAMUS VUELVE CON SU ESPÍRITU AVENTURERO Y UN CONTROL ADAPTADO AL MANDO DE Wii

¡OJO AL DATO!

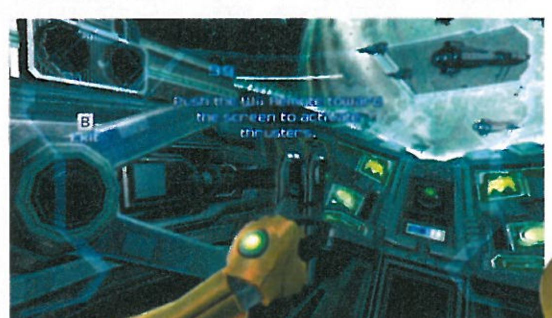
Sus creadores...
ES UN JUEGO DE RETRO STUDIOS
Esta compañía americana se fundó con miembros de Iguana (los creadores de «Turok» para Nintendo 64) y consiguió todo el prestigio con las dos entregas de «Metroid Prime» para GameCube. Con «Metroid Prime 3 Corruption» debutarán en Wii.

En la consola portátil...
METROID SE CONVIERTE EN UN PINBALL
Acaba de salir, y tiene el mismo argumento que «Metroid Prime», pero se juega en distintas mesas con Samus (transformada en morfoesfera) como bola de acero. El uso de la doble pantalla nos permite jugar en dos niveles simultáneos.




Metroid Pinball (Nintendo DS).





SAMUS ARAN

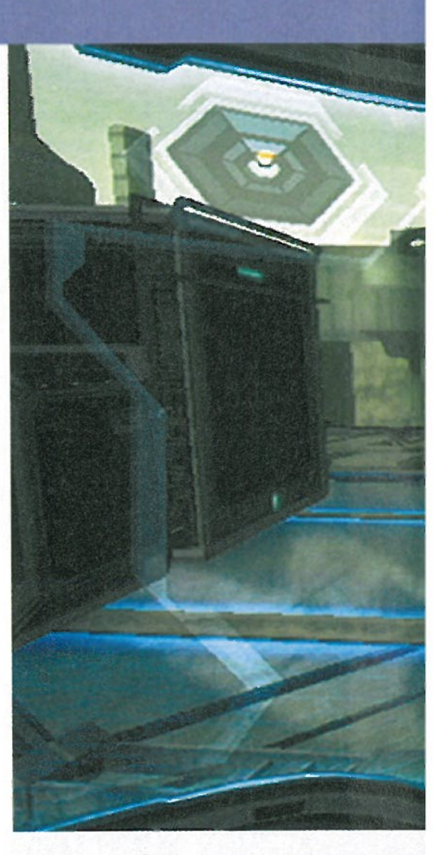
LA FAMOSA CAZARRECOMPENSAS tendrá que recuperar diferentes partes de su armadura (y con ellos, nuevas habilidades) a medida que avanzamos en el juego.



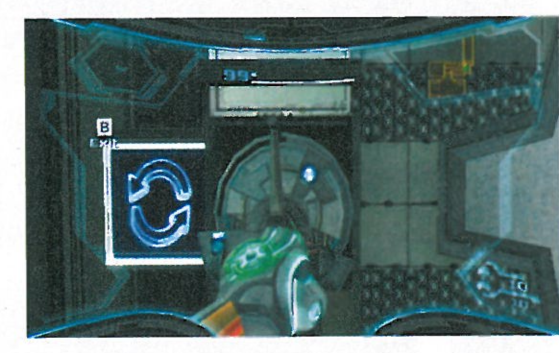
EL APARTADO TÉCNICO será una versión mejorada de lo que pudimos ver en GameCube, con nuevos efectos en tiempo real y unos escenarios más grandes y nítidos.



LOS JEFES FINALES lucirán un aspecto impresionante. Para acabar con ellos tendremos que buscar su punto débil.









AVENTURAS POR TODO EL UNIVERSO

Aunque no haya sido tan enormemente popular como «Super Mario» o «The Legend of Zelda», la saga «Metroid» es una de las más conocidas de Nintendo. Hasta el momento esta serie cuenta con 9 entregas, que han aparecido hasta en seis consolas diferentes, y que siempre han cosechado las mejores puntuaciones.



METROID (NES) Una aventura repleta de acción y con gráficos de ensueño que pasaría a la historia como uno de los mejores juegos de esta consola.



METROID II (GAME BOY) en «Return of Samus» volvíamos a vernos las caras con los metroid, pero en la pequeña pantalla de nuestra portátil.



SUPER METROID (SUPER NES) nos enfrentaba de nuevo al Mother Brain, reconstruido por los piratas espaciales en el planeta Zebes.



METROID FUSION (GBA) Samus tuvo dos entregas portátiles («Fusion» y «Zero Mission») que seguían al original con gráficos mejorados.



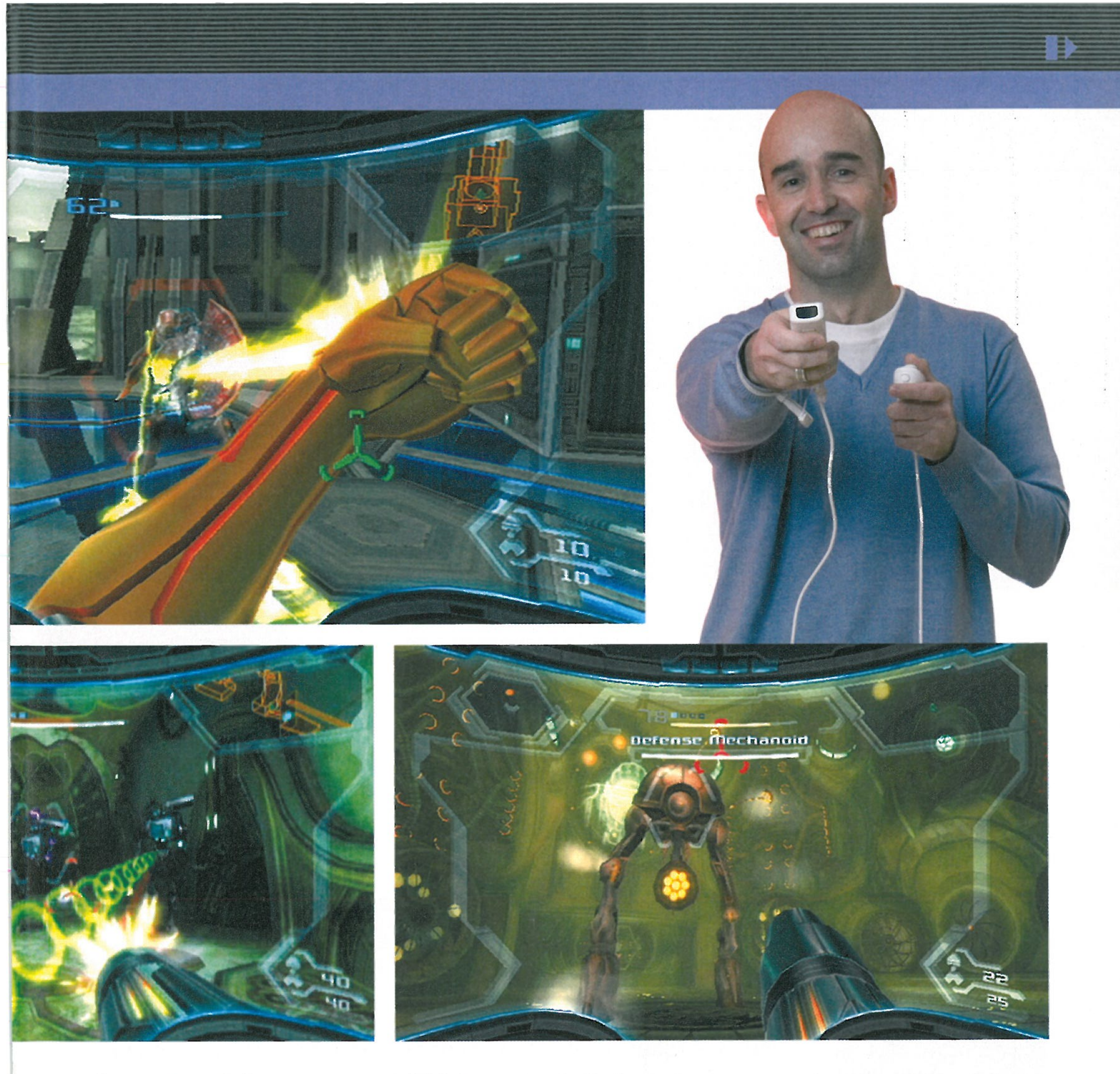
METROID PRIME (GC) supuso el salto de la saga a las tres dimensiones y a una nueva perspectiva, en primera persona, mucho más realista.



METROID PRIME 2 ECHOES (GC) era una continuación directa del juego anterior, que incluía un modo multijugador a pantalla partida.

Todas estas novedades se reflejarán tanto a la hora de investigar como en los enfrentamientos contra los enemigos finales, que serán los más grandes e inteligentes de toda la saga. ¡Incluso nos volveremos a enfrentar contra la malvada Dark Samus!

TODOS LOS ESCENARIOS DEL JUEGO estarán ambientados en distintos planetas, desde la flota de la Federación Galáctica hasta el planeta de Elitia, suspendido en un mar de nubes. Y para movernos entre ellos podremos



controlar nuestra nave de forma remota gracias a un nuevo visor. En cada uno de estos niveles tendremos que cumplir varias misiones (desde poner en marcha un generador de energía a destruir un meteorito que se dirige a la superficie) mientras buscamos un remedio para la infección de Phazon, una poderosa fuente de energía que está corrompiendo a Samus desde dentro.

Y por si esto fuera poco, también nos tendremos que ver las caras con otros tres cazarrecompensas alienígenas (cada uno con sus propias habilidades especiales) que trabajarán bajo las órdenes de Dark Samus, en la línea de lo que pudimos ver hace un año en «Metroid Prime Hunters», que salió para Nintendo DS.

→LA REALIZACIÓN DE «METROID PRIME CORRUPTION» también estará a la altura de los juegos anteriores. El motor gráfico será una versión mejorada del que se utilizó en GameCube, con un acabado todavía más nítido. Además, podremos disfrutar por primera vez de diálogos durante las secuencias (realizadas completamente en tres dimensiones) y de sorprendentes efectos en tiempo real, como las luces, las manchas de humedad o el reflejo de los ojos de Samus en el visor de nuestro casco.

Al estupendo apartado gráfico, tendremos que sumarle un diseño de escenarios laberíntico, que tendremos que recorrer una y otra vez si queremos descubrir todos los secretos. Sin embargo, todavía no se ha confirmado la presencia de modos multijugador (a pantalla partida o a través de la conexión WiFi) en el juego final, lo que le pondría la guinda a este genial planteamiento. Confiamos que Nintendo no tardará mucho en confirmarnos esta agradable sorpresa. Por el momento sí que os garantizamos que el modo historia ya tendrá acción suficiente para dejarnos pegados a la silla durante muchas horas.

→PRIMERA IMPRESIÓN

El nuevo sistema de control se adapta perfectamente al estilo de «Metroid Prime», aunque por el momento no se han anunciado modos online.


UNOS EXTRAÑOS DRAGONES AZULES van a ayudar a los protagonistas del juego de rol que todos los usuarios de Xbox 360 esperan.





LAS CLAVES

1 **EL ESTILO DE JUEGO.** Rol de toda la vida pero con algunas variantes propias, tanto en la historia como en la forma de jugar.

2 **LOS DRAGONES.** Estos bichos tan impresionantes serán la seña distintiva del juego.

3 **EL ASPECTO.** El diseño de personajes y el colorido "look" de todo el juego en general llamarán la atención.

- Septiembre
- Microsoft
- Rol

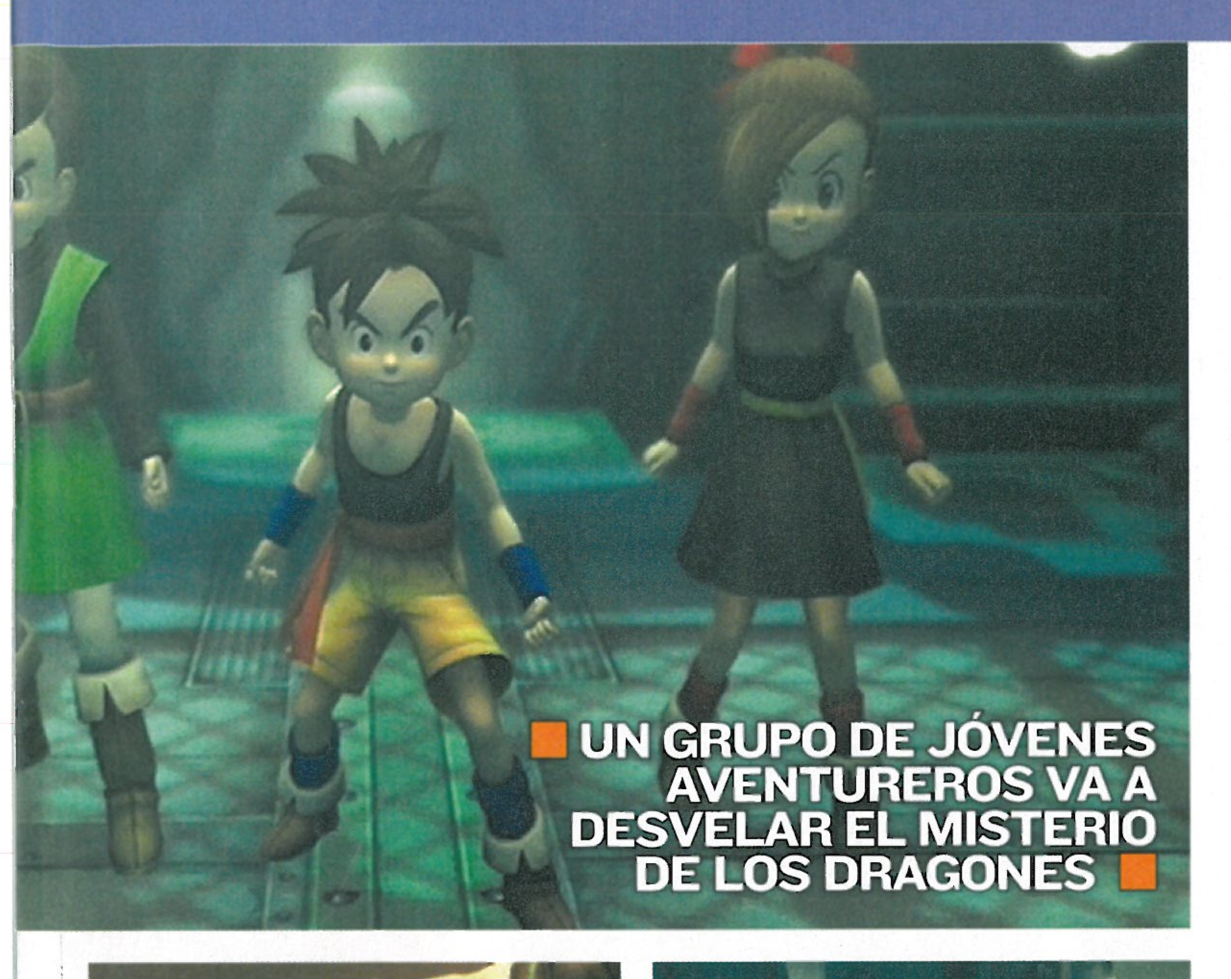
BLUE DRAGON

Espadas mitológicas, hachas devastadoras... Todo eso suele resultar bastante útil para vencer en un juego de rol, pero en éste la mejor arma de sus protagonistas serán sus propias sombras.

EL PRIMER JUEGO DE MISTWALKER (la compañía fundada por Hironobu Sakaguchi, el creador de «Final Fantasy») es uno de los títulos más esperados por los usuarios de 360. En él controlaremos a Shu, Kluke y Jiro, tres chavalines que quieren averiguar el origen del Tiburón de Tierra, un extraño monstruo que ataca a su aldea sin un motivo aparente.

Nada más iniciar la aventura descubrirán que detrás de todo está Nene, un anciano sorprendentemente poderoso, y para salir con vida se verán obligados a comerse unas esferas que causarán un extraño efecto en ellos: ¡sus sombras se convertirán en una especie de dragones que resultarán ser muy poderosos!

CON LA AYUDA DE ESTOS DRAGONES podremos ser muy eficaces en los combates: los usaremos para lanzar potentes golpes o ataques mágicos y podremos enseñarles nuevas habilidades, como proteger al grupo o lanzar golpes masivos. Cada personaje tendrá un dragón que responderá a su personalidad: el de Shu se basará más en el ataque, el de Jiro sacará más provecho de la magia blanca (es decir, de curación) y el de la pequeña Kluke estará especializado en la magia negra (de ataque). Aun así, podremos asignar nuevas categorías a los dragones, para que mejoren en otros apartados que nos interesen: más agilidad, más resistencia, etcétera.





¡OJO AL DATO!

Más títulos de Mistwalker...
SAKAGUCHI TIENE OTROS PROYECTOS PARA 360

Hironobu Sakaguchi, creador de «Final Fantasy», se independizó de Square-Enix y creó la compañía Mistwalker. Su primer juego ha sido «Blue Dragon», pero prepara «Lost Odysey» para fin de año... y ya se habla también de «Blue Dragon 2».

Colabora con sus diseños...
AKIRA TORIYAMA SIGUE EN LA BRECHA

El popular dibujante va a aportar sus diseños en los próximos «Dragon Quest»: «Swords» (Wii), «Monsters» (DS) y «Dragon Quest IX» (DS). ¡Este hombre no para!



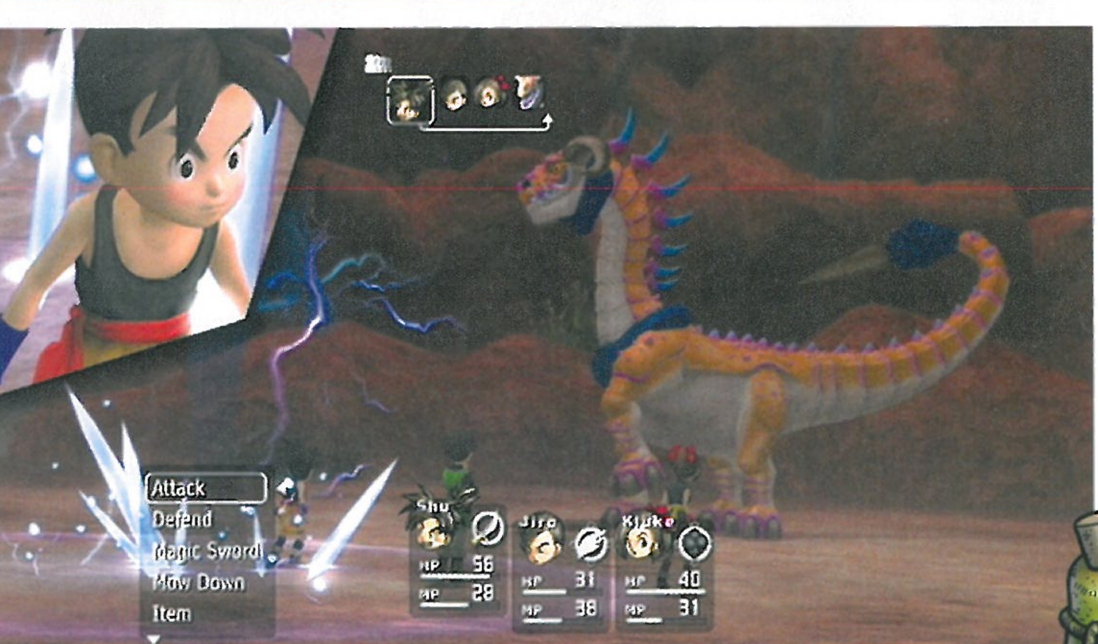
«Dragon Quest IX» (DS).



SHU

ESTE TEMPERAMENTAL MUCHACHO se aliará con sus amigos Jiro y Kilke para resolver el misterio de los dragones y del malvado Nene. Shu será el más equilibrado de los tres amigos.





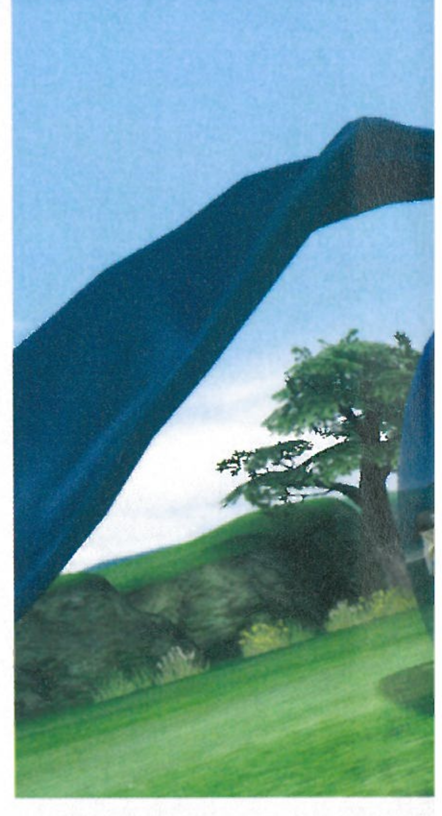
LOS COMBATES podrán ser contra varios enemigos "normales" o contra duros jefes finales como este. Para resolverlos tendremos que elegir los comandos más adecuados en cada momento. Sí, chicos, habrá peleas a mansalva.



LA PERSONALIDAD de cada héroe será muy diferente y se verá reflejada en el aspecto y la forma de actuar de su sombra - dragón.











MÁS ROL PARA XBOX 360

La consola de Microsoft intenta diversificar cada vez más sus contenidos y quiere demostrar que no sólo de «Oblivion» vive el rol en Xbox 360. Aquí tenéis un ramillete de títulos llamativos para después de verano.



TWO WORLDS. Este ineteresante juego de rol incluirá potentes combates cuerpo a cuerpo. Parecía retrasado de forma indefinida, pero finalmente saldrá en 2008.



MASS EFFECT. De los creadores de «Caballeros de la Antigua República» llegará este ambicioso juego que nos hará viajar por todo el espacio. Sus gráficos prometen.



THE PRECURSORS. Este desconocido título nos pondrá en el papel de un piloto involucrado en una guerra intergaláctica. Será una mezcla de "shooter" y rol.



ETERNAL SONATA. El último RPG de éxito en Japón saldrá pronto en España. Tendrá un estilo de juego clásico y se basará en la figura del compositor Chopin.

Así pues, serán los dragones los que peleen, aunque nosotros seremos quienes recibamos los golpes... Por cierto, los combates se resolverán por turnos gracias a un sencillísimo sistema de menús. Cada personaje efectuará su ataque y luego tendremos que decidir el de nuestro siguiente luchador.

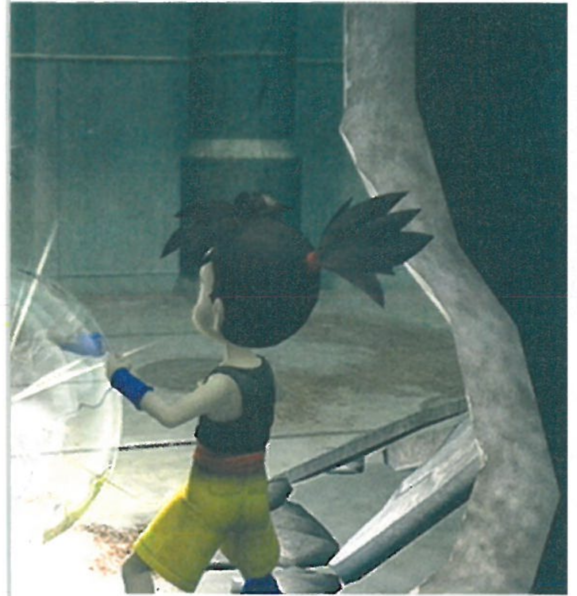
Al salir a terreno abierto los combates no aparecerán de forma aleatoria, sino que se activarán cuando entremos en contacto con alguno de los enemigos que poblarán cada escenario. Esto resultará útil porque podremos co-



TANTO EL SISTEMA DE EXPLORACIÓN COMO EL DE LUCHA SERÁN COMO LOS DE OTROS JUEGOS DE ROL CLÁSICOS



EL MALVADO NENE parece ser el villano del juego. No se sabe cuáles serán sus intenciones, peró el también tendrá un dragón...





ger a un rival por la espalda para empezar la lucha con ventaja o iniciar un combate con enemigos que no se lleven bien entre sí... ¡en ese caso, podrán llegar a atacarse entre ellos! Además, a medida que nos hagamos fuertes los monstruos más débiles huirán de nosotros, mientras que los demás intentarán darnos caza.

➔EN LOS MOMENTOS EN QUE NOS TOQUE EXPLORAR controlaremos a Shu. Con él tendremos que buscar objetos, abrir cofres, comprar una enorme cantidad de ítems y hablar con los centenares de personajes que encontraremos. Al llegar a puntos clave veremos preciosas escenas movidas con el motor del juego, que nos contarán como avanza la historia y nos presentarán a nuevos personajes fundamentales en la trama, como Nene o el travieso Marumaro.

El apartado técnico destacará por el simpatiquísimo diseño de personajes y enemigos, que correrá a cargo del siempre genial Akira Toriyama (ya sabéis, el autor de "Dragon Ball" y diseñador también de los protagonistas de todos los juegos de la saga «Dragon Quest» aparecidos hasta la fecha). Por supuesto, los gráficos estarán a la altura de una consola de nueva generación como Xbox 360 y serán sólidos y elegantes, con un colorido que resultará especialmente llamativo.

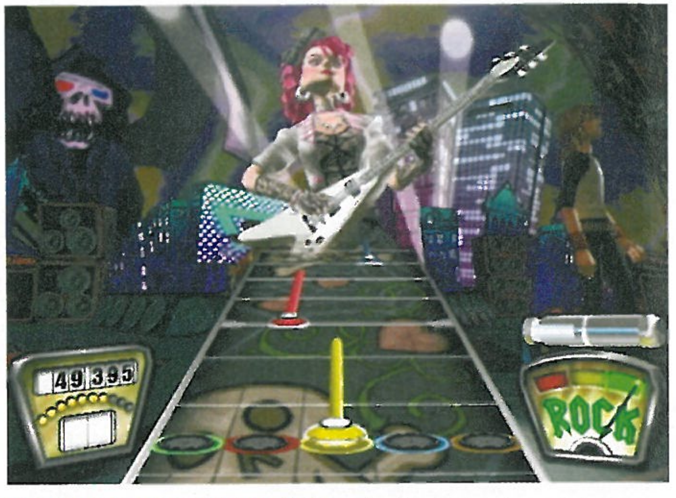
Siguiendo con los autores de culto, toda la música que oiremos será obra de Nobuo Oematsu, quien ya compusiera maravillosas melodías en la saga «Final Fantasy». De hecho, la banda sonora será muy similar a la de esos juegos. Así pues, «Blue Dragon» promete ser vistoso, entretenedor y largo. Y para rematar la jugada, los chicos de Microsoft ya han asegurado que la versión española vendrá traducida y doblada al castellano. ¿Cumplirá las expectativas de subir al trono del rol en 360? ¡Tranquilos, jugones, que ya queda menos!

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras partidas nos han desvelado un juego muy vistoso de desarrollo clásico. ¡Estamos deseando ver cómo avanzan la trama y nuestros poderes.



PARA REVIVIR EL ROCK OCHENTERO tendremos que volver a colgarnos nuestra guitarra y tocarla en función de las marcas de colores que veamos en pantalla. ¡A dominar los 30 temas!



EL ASPECTO DE LOS GUITARRISTAS será más acorde a la moda de los "locos ochenta". Veremos mucha chaqueta y peinado irreverente.



EL MULTIPLICADOR seguirá siendo nuestra mejor baza para ganarnos al público.



HABRÁ CINCO NOTAS básicas que tendremos que alternar. La naranja saldrá menos.

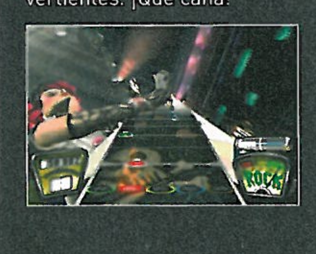


LAS CLAVES

1 **EL CONTROL** por medio de la guitarra volverá a ser genial, sobre todo jugando con otro colega.



2 **LAS CANCIONES,** que esta vez se centrarán en el rock ochentero, dentro de todas sus vertientes. ¡Qué caña!



Agosto **Red Octane** **Musical**

GUITAR HERO: ROCK DE LOS 80

El retro ya no se limita a revivir juegos antiguos. ¿Y si interpretamos las mejores canciones de los 80 al más puro estilo «Guitar Hero»?

SI QUERÉIS CONTINUAR "ROCKANROLEANDO" en PS2 vais a poder hacerlo gracias a la nueva entrega de este simulador musical. Al igual que en el anterior «Guitar Hero 2», nuestro objetivo será superar las canciones imitando la actuación del guitarrista gracias al ya famoso periférico-guitarra. Habrá que tocar las notas al tiempo que sus símbolos de colores pasan por el indicador de la pantalla, de una forma muy similar a la realidad. Así podremos superar los retos en solitario que incluirá el modo Carrera o jugar con amigos, ya sea cooperando o compitiendo.

LA LISTA DE CANCIONES SERÁ LA GRAN NOVEDAD, con temas rockeros míticos de los 80, como "Electric Eye", de Judas Priest, o "Heat of the Moment", de Asia. Por lo demás, el juego será clavado a su versión anterior. Eso sí, en esta ocasión los escenarios y los seis guitarristas que incluya vendrán caracterizados con un estilo ochentero de lo más gracioso. Ah, y si ya tenéis alguna de las entregas anteriores, «Guitar Hero: Rock de los 80» se podrá comprar también sin la guitarra.

PRIMERA IMPRESIÓN

Es muy similar a juegos previos, pero los temas y la jugabilidad siguen molando todo.





Amigos + Big Brain = ¡Diversión!

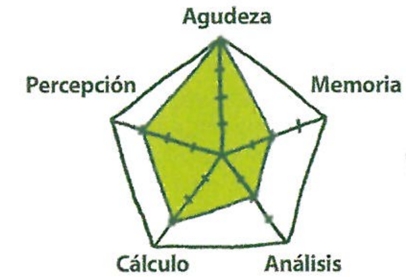


Los mejores ingredientes para que la reunión con tus amigos se convierta en una fiesta están servidos en tu Wii con Big Brain Academy.
Prepárate. Comienza una maratón de juegos con los que podrás batir tu propio récord, competir con tus amigos en un duelo mental y dejar muy claro quien es el cerebro del grupo.
Tú, con Wii y tus amigos lo pasaréis en grande manteniendo vuestro cerebro en forma.



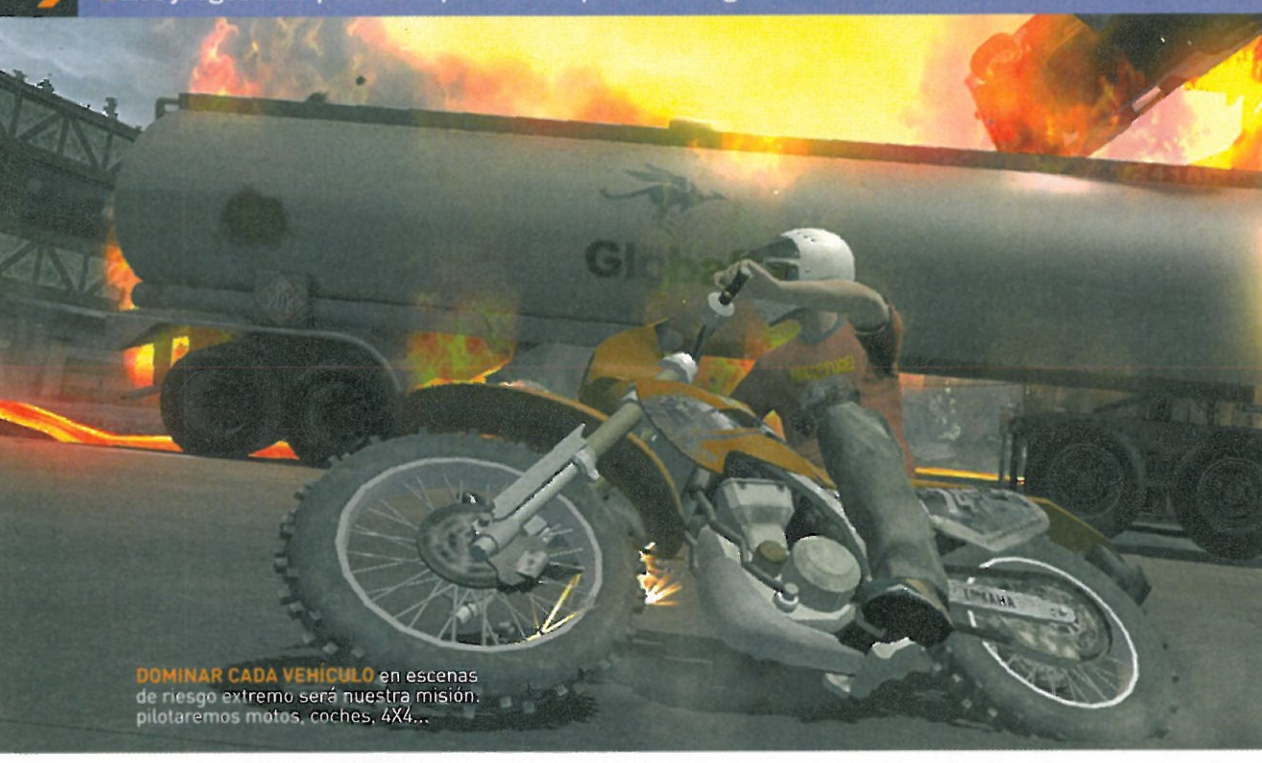











DOMINAR CADA VEHÍCULO en escenas de riesgo extremo será nuestra misión: pilotaremos motos, coches, 4X4...





LAS CLAVES

1 LA CONDUCCIÓN. Tendremos que ser precisos controlando cada coche y procurando pasar por todos los puntos clave de los escenarios.

2 LOS DESTROZOS. Cuantas más cosas destrocemos en el escenario, mejor. Incluso podremos conseguir algún "desparrame" extra.

3 LA AMBIENTACIÓN se centrará en el mundo del cine: veremos a los cámaras, los carteles de las pelis, los premios... ¡Viva el séptimo arte!

- Agosto
- THQ
- Velocidad / Acción

STUNTMAN: IGNITION

Vale, nuestro nombre no saldrá en los carteles de las películas, pero seremos los protagonistas de las escenas más arriesgadas del cine.

TODOS HEMOS FLIPADO EN EL CINE con persecuciones en las que los coches saltan por los aires y arrasan con todo a su paso, pero sólo los que prueben este juego podrán protagonizarlas. Y es que en «Stuntman Ignition» nos convertiremos en especialistas de Hollywood y deberemos conducir toda clase de vehículos en escenas de riesgo. Cuando el director grite "¡Acción!" nos tocará conducir siguiendo las exigencias del guión: chocar contra coches, saltar por una rampa, derrapar en ciertas curvas... Tendremos que ser precisos, pues si fallamos en 6 órdenes nos tocará repetir la escena. Si actuamos bien seremos nominados a premios y nuestra actuación se verá en el tráiler de la película.

PARTICIPAREMOS EN SEIS PELÍCULAS DISTINTAS, cada una con una temática: una será de persecuciones en plan años 70, otra se situará en la actualidad... En total habrá 25 vehículos, desde furgones blindados a hovercrafts y tendremos que rodar 36 escenas de varios minutos. También podremos entrar en pruebas aisladas fuera del modo principal, en las que tendremos que batir las mejores puntuaciones. Como novedad respecto a la primera parte (que apareció hace unos años en PS2), aquí habrá modo multijugador online, en el que podremos competir por actuar mejor que un rival en escenarios prefijados o en otros que configuremos nosotros mismos. ¿Estáis preparados para asombrar a vuestro público?

PRIMERA IMPRESIÓN
Aunque la idea parece divertida, las primeras pruebas nos han parecido un tanto difíciles. Veremos cómo progresa todo.



¡OJO AL DATO!

Cinco años atrás...
EL PRIMER JUEGO APARECIÓ EN PS2
No es que fuera un bombazo (nosotros le dimos un 85), pero su novedosa propuesta llamó la atención en el por aquel entonces floreciente catálogo de PS2.

Vuelven a la carga...
PARADIGM ESTÁ DETRÁS DEL PROYECTO
Reflections (que se encargó de la primera parte) ha cedido el testigo a este grupo de programación, en cuyo currículum se encuentran títulos como «Terminator 3» o «Duck Dodgers». Llevaban un tiempo sin dar señales de vida.



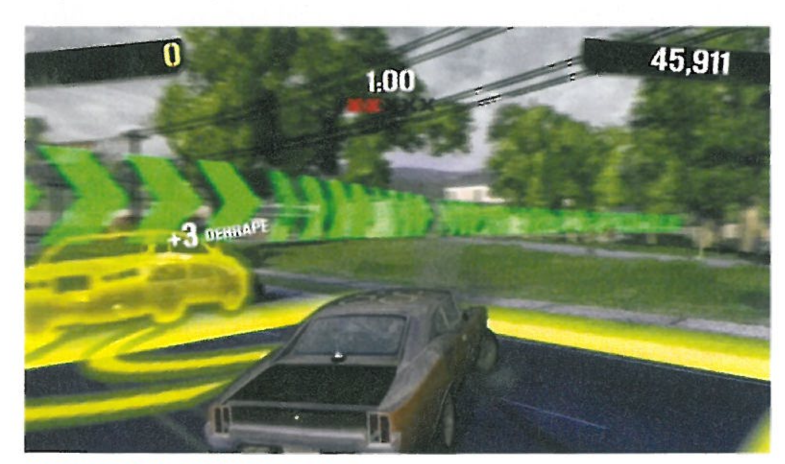
Terminator 3 (PS2-Xbox-GC)



LOS SALTOS serán constantes y tremendamente espectaculares. Algunos serán obligatorios y otros opcionales. Los más chulos se mostrarán a cámara lenta.



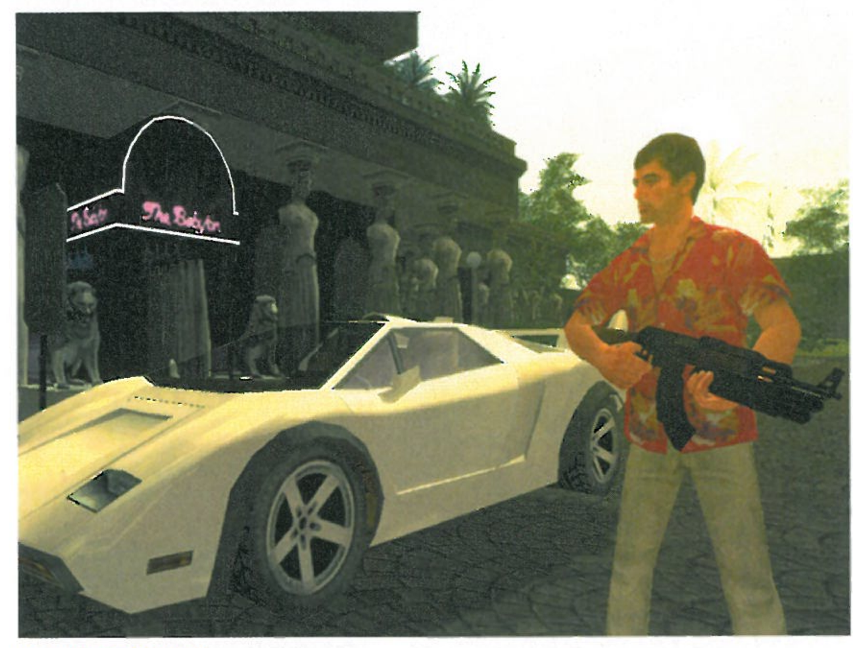
HABRÁ 25 VEHÍCULOS DIFERENTES, todos con un control sencillo, para que podamos pasar por los "checkpoints" sin problema. Y se destrozarán que no veas.



LOS PUNTOS CLAVE DEL ESCENARIO tendrán iconos amarillos que nos indicarán, además, qué hacer en cada uno: habrá que derrapar, impactar lateralmente, etc.



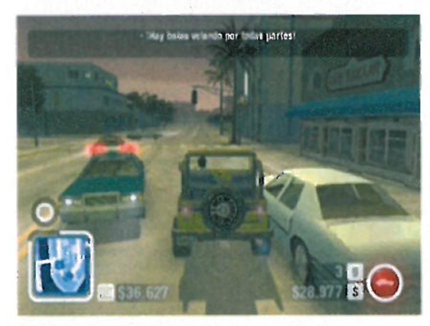
LA AMBIENTACIÓN de cada escenario se basará en la peli que estemos rodando en ese momento. Tendremos seis zonas temáticas, con varios escenarios cada una.



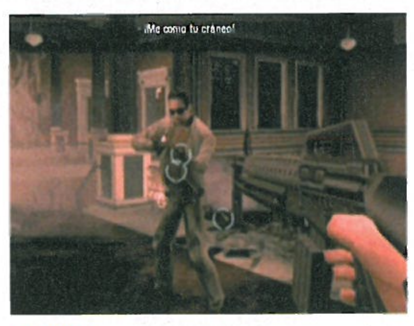
LA CIUDAD DE MIAMI será el escenario de esta secuela de "El Precio del Poder" que nos ofrece total libertad de acción para cumplir cientos de pequeñas misiones al margen de la ley.



LAS FASES DE CONDUCCIÓN conservarán el control del original: movemos el volante con el stick analógico y aceleramos presionando el botón A.



PODREMOS CONDUCIR (y robar) cualquier coche, aunque la policía nos perseguirá.



LA FURIA hará que Tony Montana se vuelva invulnerable y dispare en primera persona.





LAS CLAVES

1 EL SISTEMA DE CONTROL con el mando de Wii es un poco lioso, pero mejora la puntería.

2 LA AMBIENTACIÓN DE LA PELÍCULA es perfecta, sobre todo la imagen (y también el doblaje) de Tony Montana.



■ Agosto ■ Vivendi ■ Aventura de acción

SCARFACE

Hemos visto a Al Pacino haciendo de gángster en muchas pelis, pero nunca pensamos que tendríamos que ayudarle con el mando de Wii.

EL PROTAGONISTA DE "EL PRECIO DEL PODER", Tony Montana, tendrá que mancharse las manos para recuperar su imperio criminal en Wii. «Scarface» repetirá el esquema del juego original, que apareció en PS2 hace unos meses. Es decir, que podremos recorrer la ciudad con absoluta libertad (como si fuera un «GTA») "tomando prestado" cualquier vehículo y cumpliendo misiones al margen de la ley. Pero esta vez, además de un impresionante arsenal, vamos a contar con un nuevo arma: el mando inalámbrico de la consola de Nintendo. El control será muy completo; moveremos a nuestro personaje con el stick, pero nuestra puntería mejorará gracias al uso del mando Wiimote.

→ LAS POSIBILIDADES SERÁN ASOMBROSAS. A medida que avancemos en el desarrollo nuestra reputación irá creciendo, lo que nos permitirá contratar sicarios, coleccionar objetos exóticos o invertir en negocios "serios".

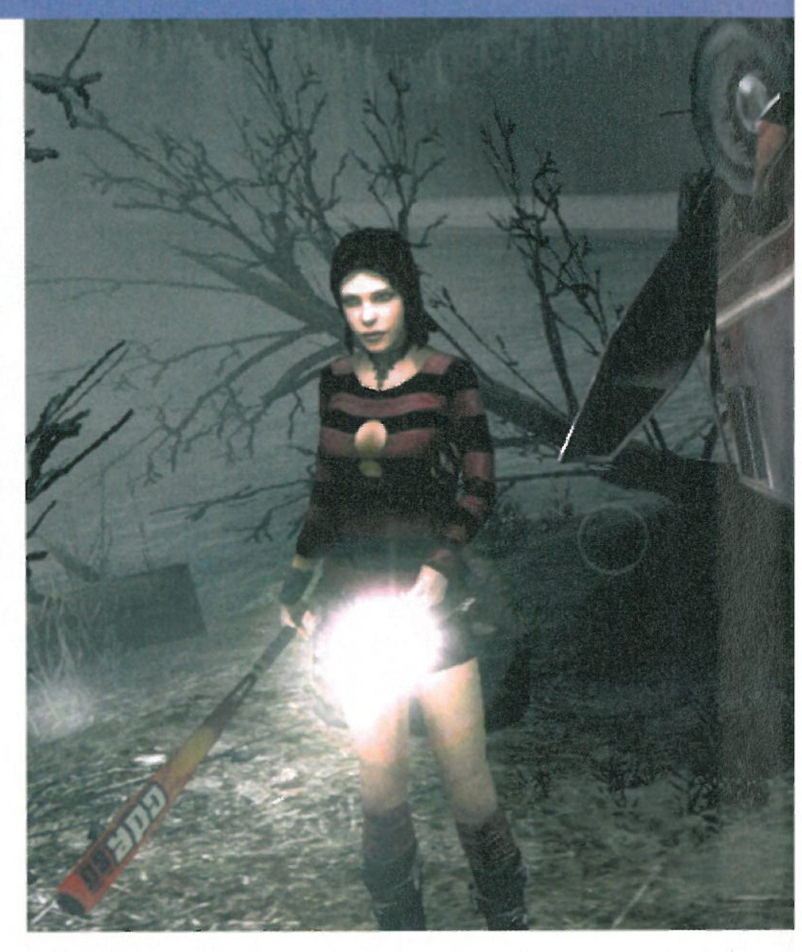
La ambientación, por otra parte, será igualita a la película, especialmente gracias a la imagen de nuestro protagonista, cuyo parecido con Pacino será impresionante, y a una banda sonora espectacular, que combinará los principales temas de la época con canciones exclusivas.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Este planteamiento ya nos gustó en PS2, aunque el nuevo sistema de control puede resultar demasiado complicado.



UNA UNIVERSIDAD TOMADA POR MONSTRUOS será el escenario donde se desarrollará la acción de este juego, en el que los momentos de agobio y sustos serán constantes.



LAS CLAVES

1 COOPERAR CON EL COMPAÑERO, manejado por la CPU o un amigo, será vital para avanzar en la aventura.



2 LAS ARMAS serán muy numerosas y de lo más variado; encontraremos pistolas, teasers, palos de hockey...



3 LA ATMÓSFERA SERÁ MUY OSCURA, y el juego la usará para ofrecernos momentos de tensión y sustos.





Septiembre
Virgin
Aventura de terror

OBSCURE 2

Lo peor de la universidad no son las clases, los trabajos en grupo o los exámenes... ¡sino evitar que nos devoren los monstruos!

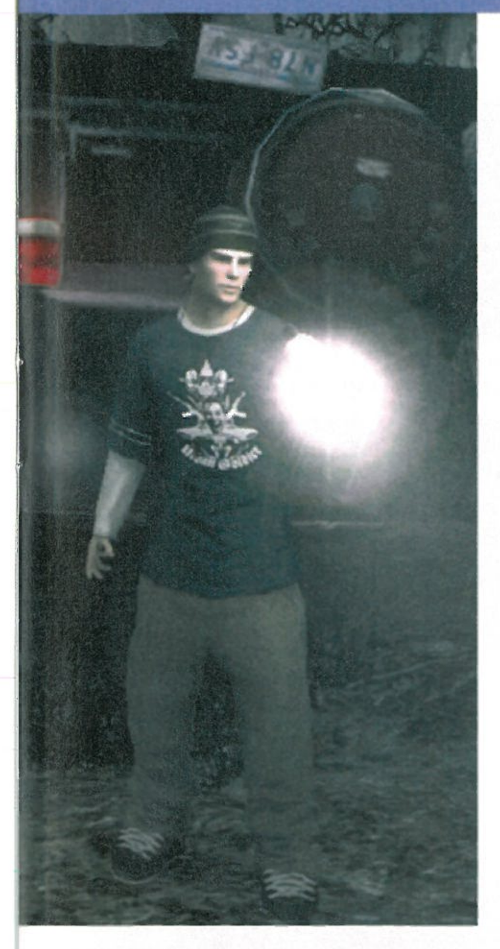
LOS EXÁMENES FINALES NO SON LO PEOR que os espera si os matriculáis en esta universidad. Y es que un campus repleto de terroríficas criaturas será, una vez más, el marco donde se desarrollará la acción de la segunda parte de «Obscure», un título que mantendrá la mecánica habitual de los "Survival Horror".

Así, desde una perspectiva en tercera persona, que combinará momentos en plan cinematográfico con otros que nos darán la posibilidad de mover la cámara a nuestro antojo, manejaremos hasta a un total de 6 personajes distintos. Junto a ellos tendremos que avanzar por unos tétricos escenarios mientras recogemos pistas, solventamos puzzles y eliminamos monstruos de lo más terrorífico con la ayuda de los objetos que encontremos por el camino. Habrá armas de fuego, como pistolas y rifles, y otras menos habituales como bates, palos de golf, e incluso algunos elementos de los escenarios, desde sillas a estanterías.

LA COLABORACIÓN SERÁ FUNDAMENTAL, ya que durante toda la aventura iremos acompañados de otro personaje, que variará dependiendo el momento de la historia, y que tendrá unas habilidades características, que resultarán vitales para superar ciertas zonas. Nosotros podremos intercambiarnos con nuestro acompañante en cualquier momento, o aun mejor, ceder su control a un amigo para completar junto a él la historia en su totalidad. Esta será una de las mayores bazas de esta aventura de terror, que también destacará por la oscura ambientación de sus escenarios, en los que a menudo tendremos que usar una linterna para poder ver algo, y que serán el marco ideal para pegarnos unos sustos capaces de provocar olores de lo más "sospechosos". Qué, ¿os venís a este curso de verano? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque la mecánica ya está un tanto trillada, el modo cooperativo le dará mucha "vidilla" al desarrollo. ¡Y los sustos están garantizados!



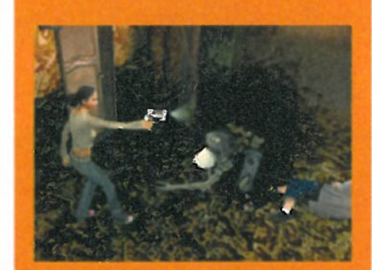


■ ESTA AVENTURA ESTARÁ INSPIRADA EN LAS PELÍCULAS DE TERROR ADOLESCENTE COMO "SCREAM" O "THE FACULTY" ■

¡OJO AL DATO!

Como en una película...
ESTÁ INSPIRADO EN PELÍCULAS DE TERROR
En este juego se ha pretendido reflejar el espíritu de las películas de terror adolescente, sobre todo el de la oleada de films que provocó la salida de "Scream" en 1996, y que trajo títulos como "Sé lo que hiciste el último verano" o "The Faculty".

Vuelve la oscuridad...
ES UNA CONTINUACIÓN
En 2004 salió «Obscure» en PS2 y Xbox, un "Survival Horror" que destacó por detalles de calidad como su cuidada ambientación o la opción de jugar acompañado. Nosotros le dimos un 90.



Obscure (PS2)



LA AYUDA DEL COMPAÑERO resultará crucial a la hora de progresar. Normalmente lo manejará la máquina, pero en cualquier momento un amigo podrá unirse.



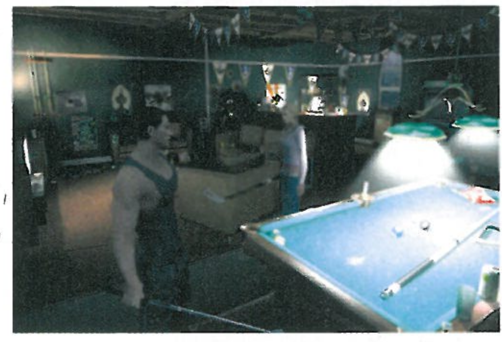
LAS LOCALIZACIONES combinarán amplios escenarios exteriores, en los que la oscuridad será la nota predominante, con habitaciones de todo tipo.



LOS PUZLES, aunque no serán muy numerosos, harán que nos rebanemos los sesos un buen rato.



LAS HABILIDADES de cada personaje serán distintas: algunos podrán hackear, otros tendrán más fuerza...



EXPLORAR LOS ESCENARIOS a tope será clave para encontrar objetos indispensables para avanzar.



LA AMBIENTACIÓN BÉLICA más realista presidirá este juego, aunque se desarrollará en el año 2012. Además de unos espectaculares efectos, las interferencias y los movimientos de cámara nos ayudan a sentirnos dentro de la acción.



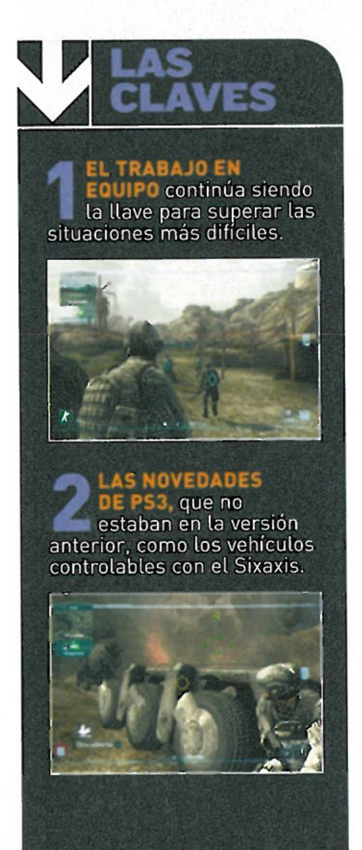
A BORDO DE UN HELICÓPTERO utilizaremos una ametralladora para arrasar posiciones enemigas.



PODREMOS DAR ÓRDENES a otras unidades, como aviones o tanques del ejército mexicano.







LAS CLAVES

1 EL TRABAJO EN EQUIPO continúa siendo la llave para superar las situaciones más difíciles.

2 LAS NOVEDADES DE PS3, que no estaban en la versión anterior, como los vehículos controlables con el Sixaxis.

Agosto **Ubisoft** **Acción**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

Aunque se llamen "fuerzas de paz", los soldados del equipo Ghost utilizan las armas más sofisticadas para acabar con los rebeldes.

EL NORTE DE MÉXICO se convertirá en zona de guerra para el estreno de «Ghost Recon» en PS3. Este "shooter" será una versión idéntica al juego de Xbox 360 que apareció hace unos meses (y que alcanzó un 91 en nuestra revista) y volverá a poner en juego un altísimo realismo junto a elevadas dosis de acción.

Nosotros vamos a ponernos en el papel del capitán Mitchell, el líder del equipo Ghost, y con la ayuda de otros tres soldados tendremos que superar 12 niveles eliminando a los rebeldes que intentan hacerse con el poder.

PODREMOS DIRIGIR A NUESTROS HOMBRES mediante un sencillo sistema de órdenes e incluso tendremos el apoyo de tanques, helicópteros y cámaras por control remoto. Además, la ambientación futurista (el juego transcurrirá en el 2012) nos permitirá utilizar más de 30 armas, basadas en prototipos reales.

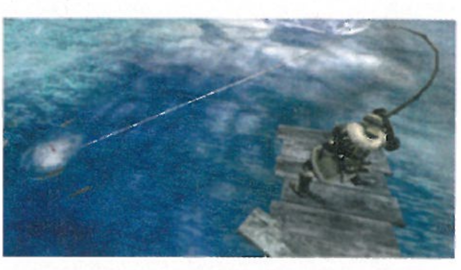
El apartado técnico destacará por su estilo realista, con espectaculares efectos y unos movimientos de cámara similares a las retransmisiones de la CNN.

PRIMERA IMPRESIÓN

Si ya era un juego sobresaliente en Xbox 360, esperad a ver esta nueva versión, con pequeñas mejoras en el desarrollo.


DESCÁRGATE YA LA DEMO PARA XBOX 360 EN XBOX LIVE
PRUEBA
ESTO EN TU CASA
PELIGRO
STUNTMAN
IGNITION
POLICE
TRUCOS DE VÉRTIGO
ESCENARIOS MULTIJUGADOR
MANIOBRAS DEVASTADORAS
CONDUCCIÓN PRECISA
16+
www.pegi.info
Disponible en Agosto 2007
www.stuntmanignition.com
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
XBOX 360 LIVE
THQ
www.thq-games.es
© 2007 THQ Inc. Developed by Paradigm Entertainment. THQ, Stuntman: Ignition, Paradigm Entertainment and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.





LOS MINIJUEGOS que incluirá la aventura serán de lo más variado. A veces deberemos incluso pescar.



LIBRAREMOS VIBRANTES COMBATES con las criaturas más voraces y gigantescas del peculiar mundo donde transcurre esta aventura. El modo multijugador será ideal para desarrollar nuestra carrera como cazadores.

¿NECESITÁIS AYUDA? No os preocupéis. En los enfrentamientos raramente estaréis solos.





LAS CLAVES

1 MULTIJUGADOR. Tendrá modo cooperativo, wi-fi hasta cuatro jugadores, infraestructura, descargas...

2 LAS CRIATURAS nos pondrán las cosas difíciles. Habrá que inventar estrategias en equipo para derrotarlas.



Septiembre ■ Capcom ■ Aventura de acción

MONSTER HUNTER FREEDOM 2

Llega a nuestro país la secuela del juego más vendido para PSP en tierras japonesas. ¡La temporada de caza está a punto de comenzar!

PONED A PUNTO VUESTRAS ARMAS, porque ya está aquí el juego que hará temblar vuestras PSP durante el próximo otoño. Basada en «Monster Hunter 2» para PS2 (inédito en territorios PAL), esta adaptación portátil nos sumergirá en una peligrosa cacería de mastodónticos dinosaurios, e incorporará un 50% más de contenido extra que su predecesor. El desarrollo estará dividido en misiones en las que cazar sin ser cazados, potenciando los apartados originales y poniendo acento en el multijugador vía wi-fi, que nos ofrecerá modos cooperativo e infraestructura.

EL ARSENAL SE VA A AUMENTAR A 700 ARMAS, con las que tendremos que intentar dominar a más de 70 poderosas bestias jurásicas. Además, habrá un total de 1400 objetos que recoger repartidos por unos amplios y bellos escenarios, generados por un potente motor gráfico que se moverá a la perfección. ¿Estáis preparados para ir de safari? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Sus gráficos y el desarrollo jugable apuntan muy alto. Ya tenemos ganas de ver si repite su enorme éxito en Japón.

PON TU DS A TOPE CON ESTA SELECCIÓN DE JUEGOS





MechAssault: Phantom War

La conocida saga de juegos de robots "mechas" llega cargada de nuevos vehículos y modos multijugador además de una nueva y emocionante historia que invadirán de acción la portátil.



Super Black Bass Fishing

¡Los videojuegos de pesca nunca fueron tan reales! Viaja alrededor del mundo en busca de los mejores lagos llenos de peces y usa la pantalla táctil para realizar todas las acciones.



Dino Master

Cavar, descubrir y combatir son las claves de este divertido juego en el que hay que encontrar los mejores fósiles para reanimarlos y enfrentarlos contra los de tus amigos.



Super Nacho

Llega la lucha libre a las dos pantallas cargada del humor tan característico de la película del mismo nombre y con varios mini-juegos, además de modos multijugador.



F24 Stealth Fighter

Ponte a los mandos de un trepidante F24 en un juego lleno de acción y velocidad, con una visión en primera persona y modos multijugador de combate aéreo.











Wii
move you

Golf de Fantasía. Swings Reales.







Nintendo





ESPECIAL E3

Lo mejor de la gran feria de videojuegos



TODAS LAS NOVEDADES Y LOS MEJORES JUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

EDITORIAL

El epicentro de los videojuegos



JAVIER ABAD
Subdirector de Hobby Consolas

Desde que acabó la anterior edición hemos estado oyendo comentarios sobre la "muerte" de la feria E3, y eso nos llevó incluso a plantearnos si este año debíamos volver a ir. Podéis llamarlo olfato periodístico o como queráis, pero el caso es que al final nos decidimos a viajar a Santa Monica sospechando que iba a ocurrir lo que al final ha pasado: pese a las reticencias de algunas compañías y a ciertos inconvenientes en la organización, el E3 ha vuelto a ser el escenario en el que se ha mostrado al mundo el futuro de los videojuegos. Ahora podemos decir con orgullo aquello de "Hobby Consolas estuvo allí", y esperamos que las 45 páginas de este reportaje os sirvan también a vosotros para haceros una idea de lo que os espera en los próximos meses, reforzada por las exclusivas del máximo nivel que hemos conseguido. El esfuerzo que hemos hecho ha sido grande, pero quedará recompensado si logramos transmitiros toda la pasión por los juegos que se respira en un evento así. Yo ya pude disfrutar del E3 en directo, ¡ahora os toca a vosotros!

LO MEJOR

▲ KILLZONE 2, MARIO GALAXY Y MASS EFFECT. fueron los juegos que más nos sorprendieron durante la feria.

▲ Wii FIT. Cuando menos hay que seguir reconociendo la capacidad de Nintendo para innovar con sus consolas.

▲ LA FERIA. Pese a las dudas sobre su nuevo formato, ha habido anuncios, novedades y juegos para dar y tomar.

LO PEOR

▼ LAS AUSENCIAS. Los juegos de fútbol (esto es USA), «The Getaway» y los juegos de la saga «Final Fantasy».

▼ NO HAY REBAJA PARA PS3. Se esperaba tras el anuncio de la rebaja en USA, pero finalmente se quedó en un nuevo pack.

▼ DEMASIADAS SECUELAS. Sí, algunas son de recibo, pero no está de más que lleguen cada vez más novedades.

FRASES PARA EL RECUERDO...

■ "Los modelados de los personajes en pantalla usan la misma cantidad de polígonos que un nivel entero de «Killzone» en PS2." **GUERRILLA**, programadores de «Killzone 2»

■ "Me pregunto si Sony puede ganar usuarios con una reducción de cien dólares. No espero que el nuevo precio tenga un gran impacto, pues con 500 dólares puedes comprar un ordenador personal" **KAZUMI KITAUE**, directivo de operaciones de Konami Europa y Norteamérica

■ "Nintendo no se siente preocupada por la reducción de precio de PlayStation 3. Una reducción de cien dólares en el precio no marcará la diferencia. ¿Puede Sony hacer frente a una bajada de 200 dólares en el precio? Creo que no." **GEORGE HARRISON**, vicepresidente senior de marketing y comunicación de Nintendo América.

■ "Wii y DS no son una moda pasajera, sino el futuro" **REGGIE FILS-AIME**, presidente de Nintendo América

■ "Nadie puede dudar de que 360 tiene el mejor y más completo catálogo de juegos de todas las consolas **PETER MOORE**, responsable de Xbox 360

■ "El éxito no se consigue copiando los productos de la competencia". Relentless Software, creadores de Buzz, en referencia al nuevo mando de Xbox 360.

LAS 10 CLAVES DE LA FERIA

1 **NUEVO FORMATO.** Se acabaron el espectáculo y las chicas. Este E3 ha sido más serio y enfocado a los juegos y a las consolas.

2 **EMPATE TÉCNICO.** Esta vez no hubo un ganador claro. Todas las consolas presentaron grandes propuestas. Sin duda se presenta una batalla interesante.

3 **POTENCIA GRÁFICA.** PS3 y Xbox 360 volvieron a demostrar que su potencia es sensacional. Y tienen toda la pinta de que les queda mucho margen todavía.

4 **"SPECIAL Wii".** La consola de Nintendo sigue a lo suyo. El accesorio Wii Fit muestra nuevas posibilidades de esta peculiar consola.

5 **SALUD PORTÁTIL.** PSP y DS se encuentran en plena forma, y lo demuestran con un catálogo muy atractivo y, en el caso de PSP, un nuevo modelo.

6 **ADIOS A PS2.** Este E3 marca el declive definitivo de la consola doméstica más exitosa de la historia. Apenas se presentaron juegos para ella.

7 **EXCLUSIVAS.** Aunque cada vez es mar normal compartir lanzamientos, las compañías siguen reservándose jugosas exclusivas .

8 **OPCIONES ONLINE.** Todas las compañías apuestan muy fuerte por las posibilidades online. Las propuestas son cada vez más variadas y sugerentes.

9 **JUEGOS ESPECIALES.** Dejando a un lado a Wii, en PS3 y 360 cada vez llegan más juegos para toda la familia, como «Rock Band» o «Scene it»

10 **EL FUTURO.** Las nuevas consolas siguen en proceso de despegue. 2008 se perfila como el año de su asentamiento definitivo.

SUMARIO

LAS CONFERENCIAS






Destripamos las presentaciones de Sony, Nintendo y Microsoft, en las que anunciaron sus títulos más potentes y sus planes para el próximo año.

LOS JUEGOS



Os mostramos los 60 juegos más importantes de la feria, de los que os damos nuestra primera impresión después de haberlos probado. Mirad estos ejemplos para que vayáis abriendo boca:



PlayStation 3

→**KILLZONE 2** Después del revuelo que se formó alrededor de este juego el año pasado, hemos podido comprobar cómo será la versión definitiva. ¡No os perdáis nuestras impresiones!



Wii

→**SUPER MARIO GALAXY** El propio Shigeru Miyamoto (creador de Mario) nos ha concedido una entrevista en la que hablamos largo y tendido sobre su juego más esperado.



Xbox 360

→**HALO 3** Además de disfrutar de la presentación que tuvo lugar en el E3, viajamos a la sede de Bungie para jugar, en exclusiva, los primeros niveles de este sensacional "shooter".



Nintendo DS

→**ZELDA PHANTOM HOURGLASS** Eiji Aonuma, responsable de la saga, nos habló de la nueva entrega para DS. Os los contamos todo sobre la aventura más esperada.



PSP

→**GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS** Kratos continúa su venganza en PSP. Aquí os descubrimos los secretos que nos aguardan en la tercera entrega de esta serie.



Multiplataforma

→**ASSASSIN'S CREED** Somos los primeros en jugar esta aventura, y os transmitimos las sensaciones de nuestra primera partida.

La tecnología sigue teniendo un precio

SONY

La compañía japonesa quiere demostrar que PlayStation 3 es la consola más potente -con juegos como ‹Killzone 2›-, y que ya no es tan cara: hay rebaja en USA y nuevo pack en Europa. Y le da un empujón a PSP con un nuevo diseño.

LA CONFERENCIA
Exclusivas, PSP e internet

■ **Cuándo:** 11 de mayo ■ **Dónde:** Culver Studios (Sony)

→LA IDEA SIGUE SIENDO DEMOSTRAR LAS POSIBILIDADES DE PS3 y que los usuarios no piensen que resulta cara, aunque unos días antes se anunció una rebaja de 100 $ en USA y después un nuevo pack en Europa. Sony centró su conferencia en las posibilidades de PS3 en internet, a través de su atractivo sistema Home y sus sinergias con los móviles y PSP. Precisamente esta última fue otra gran protagonista con el anuncio de un nuevo diseño, así como la confirmación de que «Metal Gear 4» saldrá finalmente solo en PS3.



CHEWBACCA muestra la PSP edición Star Wars



HOME recibe una foto enviada desde un móvil.



DAVID REEVES, de Sony Europa, con el Starter Pack



KAZ HIRAI, presidente de Sony Computer Entertainment, presenta el nuevo diseño de PSP, más delgada y ligera y con nuevas prestaciones.

STARTER PACK
Más por lo mismo

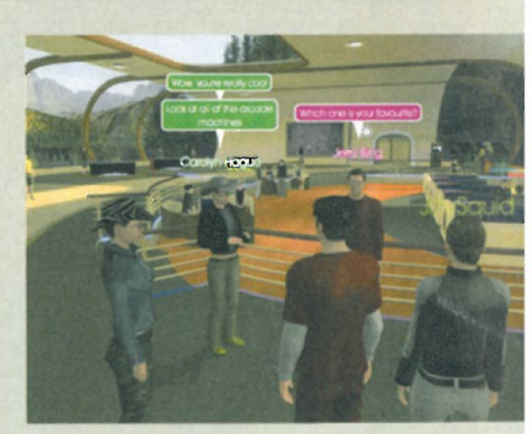
→TRAS LA REBAJA DE PS3 EN USA. (100 $ menos para el modelo de 60GB) todos esperábamos un anuncio similar para Europa. Finalmente Sony pondrá a la venta un pack por el mismo precio que antes (599 €), pero que incluirá dos mandos en vez de uno y dos juegos de regalo, «Resistance» y «MotorStorm». Según Sony, el precio real de todo junto sería de 740 € con lo que el ahorro es considerable. Pero de rebaja, nada.

NUEVA PSP
Delgada y potente

→ES UN 19% MÁS DELGADA, PESA UN TERCIO MENOS Y CARGA MÁS RÁPIDO Estás son las señas de identidad de la nueva PSP, que llegará aquí en septiembre. Ahora se podrán ver las imágenes en una televisión, y será compatible con la serie Bravia de Sony. Con un cable de vídeo podremos ver Blu Ray en su pantalla y controlarlo a través de ella. Y todo al mismo precio, 169 €



HABRÁ VARIOS COLORES para el nuevo diseño de PSP e incluso una PSP edición especial Star Wars..



HOME
Mundo virtual

→EL SISTEMA VIRTUAL HOME Y PSNETWORK continúan siendo dos grandes apuestas de Sony para los próximos años. En la conferencia se mostraron las posibilidades de crear un alter ego virtual y moverse por el mundo de Home para, por ejemplo, descargarse canciones de «SingStar», charlar con otros usuarios, comprar juegos y ver demos y trailers. Habrá juegos exclusivos para este sistema e infinidad de opciones.

Nuevas formas de diversión

NINTENDO

Miyamoto y compañía no se apartan del camino que emprendieron al lanzar Wii y Nintendo DS. Siguen apostando por nuevas formas de jugar, y para ello se apoyan en nuevos periféricos, sin olvidar el lanzamiento de sus títulos estrella.

LA CONFERENCIA
Ahora toca bailar

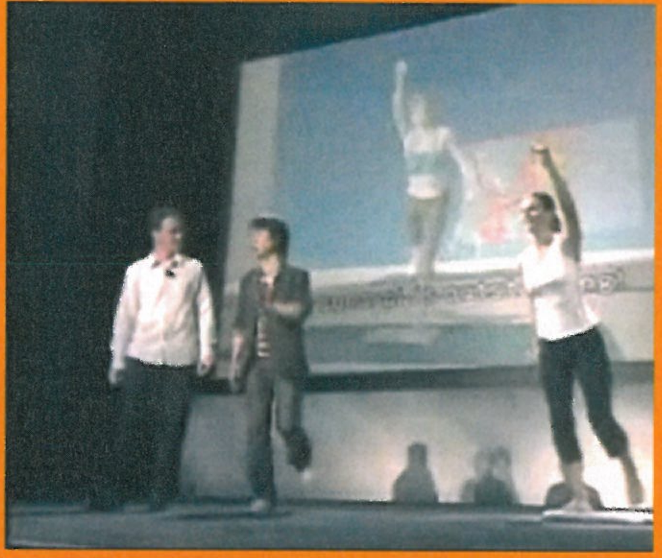
■ Cuándo: **11 de mayo** ■ Dónde: **Centro Cívico de Santa Monica**

→TRAS CELEBRAR EL INCONTESTABLE ÉXITO DE WII Y DS, Nintendo siguió a lo suyo. Como plato fuerte, un nuevo periférico para su consola doméstica que nos invita a mover todo el cuerpo para bailar o jugar al fútbol entre otras cosas. Menos espectacular, pero no menos esperado es el Wii Zapper, que convierte los mandos de Wii en un arma de fuego. Y, como suculento postre, grandes lanzamientos: «Mario Kart» con juego online y volante incluidos, «Zelda» en DS y el gran «Super Mario Galaxy» para Wii.


NINTENDO DS seguirá recibiendo grandes juegos .


MARIO KART y su volante fueron muy bien recibidos.


REGGIE FILS presenta Wii Zapper, la pistola de Wii.


MIYAMOTO Y UNA AYUDANTE muestran algunas de las posibilidades que ofrece el nuevo periférico Wii Fit, como la de practicar aerobic.



Wii FiT
Mueve el esqueleto

→TIENE EL ASPECTO DE UNA BÁSCULA y su objetivo es mantenernos en forma. Para empezar mide nuestro peso, grasa y equilibrio. Y nos invita a movernos con diferentes minijuegos: aerobic, fútbol, skate... Interactuamos con los elementos de la pantalla y se reconocen nuestros movimientos. Promete.

Wii FIT tendrá múltiples aplicaciones. Aquí debemos rematar los balones que nos lanzan y esquivar los otros objetos.


JAVIER ABAD probando , Wii Zapper con «RE Umbrella Chronicles».

Wii ZAPPER
A disparar

→Wii YA TIENE PISTOLA. Mejor dicho, escopeta, pues a eso se asemeja este accesorio que permite integrar los mandos de Wii. Sin duda es atractivo, pero nosotros detectamos algunos problemas: su manejo es algo incomodo (al usar ambas manos y manejar el joystick con la derecha) y la recarga no es muy precisa. Habrá que probarlo más.

Juegos y más juegos MICROSOFT

Ofrecer el catálogo de juegos más amplio y atractivo sigue siendo el objetivo de Microsoft. Para ello se lanza una versión de 360 más preparada, se aumentan las opciones online y llegan periféricos para juegos especiales.

LA CONFERENCIA
Repaso a los lanzamientos

■ **Cuando:** 10 de mayo ■ **Dónde:** Santa Monica High School

→HALO 3 FUE EL ENCARGADO DE ABRIR EL EVENTO, como no podía ser de otra forma. Una muestra de lo que iba a ser la conferencia, un repaso a todos los títulos que saldrán para Xbox 360 en los próximos meses, desde los exclusivos («Project Gotham 4», «Viva Piñata», «Mass Effect») hasta las grandes franquicias que comparte con PS3 («Resident 5», «GTA IV»). Pero también hubo lugar para los juegos especiales, el anuncio de la salida de 360 Elite en Europa y la descarga de películas a través de Xbox Live.



PETER MOORE se luce a la guitarra con «Rock Band»



LAS VENTAS de las consolas son analizadas.



HALO 3 llegará con una edición especial de 360.



EL NUEVO MANDO, orientado hacia los juegos de trivial y concursos, es presentado junto al juego »Scene it», que incluirá 4 unidades.

XBOX 360 ELITE
Más y mejor

→LA VERSIÓN ACTUALIZADA DE XBOX 360, denominada Elite, que incluye un disco duro de 120 GB, puerto HDMI y cable de alta definición, estará a la venta en España el 24 de agosto. No hay precio oficial, pero rondará los 450 €. Esta es la jugada con la que 360 competirá en memoria y prestaciones de alta definición con PS3, aunque elevando el precio ligeramente. El disco duro de 120 GB se venderá también por separado.

XBOX LIVE
Llega el cine

→EL SERVICIO ONLINE DE XBOX 360 marcha viento en popa con sus 7 millones de usuarios en el mundo. Por eso Microsoft quiere seguir potenciándolo, y además de presentar una avalancha de juegos online -que se suma a las partidas en red de sus juegos estrella- anunció el servicio de descarga de películas para Europa, con acuerdo con Disney de por medio.



PIRATAS DEL CARIBE y otras películas de Disney se podrán descargar a través de Xbox Live.



ESTE MANDO estará orientado a los juegos de concursos tipo «Buzz» (PS2). Para responder habrá que pulsar el botón grande.

MANDO TRIVIAL
A concursar

→XBOX 360 SE ABRE A OTRO TIPO DE JUEGOS poco a poco. Primero han sido los «Guitar Hero» y ahora le toca el turno a los trivial y concursos, empezando con el éxito de PC «Scene it». Para este tipo de juegos, Microsoft va a comercializar un mando inalámbrico, Big Button Controller, que incluirá la clásica opción de pulsador, en un sistema similar al visto en «Buzz». La idea es enganchar a toda la familia.



LOS 60 GRANDES JUEGOS DEL E3

El panorama consolero está que arde y así se he demostrado en el E3. En las próximas 38 páginas están los 60 títulos que más han sonado en la feria para todos los formatos. Seguid leyendo y disfrutad del futuro de los videojuegos.



ÍNDICE DE LOS JUEGOS

EXCLUSIVA: ¡YA LO HEMOS JUGADO!

PS3 - XBOX 360

ASSASSIN'S CREED

Misión cumplida para Altair

■ Compañía: **Ubisoft** ■ Género: **Aventura de acción** ■ Lanzamiento: **Noviembre**

PROBAR EN EXCLUSIVA UNO DE LOS JUEGOS MÁS ESPERADOS DEL AÑO era uno de los grandes alicientes que tenía para nosotros esta edición del E3. Sus creadores hicieron una demo pública durante la conferencia de prensa de Microsoft, pero a nosotros nos esperaba un reto muy tentador al día siguiente: jugar ese mismo nivel en PS3 y Xbox 360, pero tratando de acabarlo de una forma distinta, para comprobar la amplia libertad de acción que nos ofrecerá esta aventura, que como sabéis se desarrollará en Tierra Santa durante la época histórica de las Cruzadas.

EL LUGAR DE INICIO ERA LA CIUDAD DE JERUSALÉN, y cuando cogimos el mando nos encontramos a Altair, el protagonista, encaramado en lo alto de un edificio. ¿Cómo bajar? Fácil, haciendo un salto de fe para aterrizar en un carro de heno que había justo debajo. A partir de ahí nuestro objetivo era encontrar a Talal, un traficante de esclavos que aparecía señalado en un mapa en pantalla. Para llegar hasta él tuvimos que atra-

ALTAIR

El protagonista de «Assassin´s Creed» pertenece a una secta de hombres entrenados para eliminar objetivos de forma implacable. Su misión en el juego será acabar con una serie de personajes clave de las Cruzadas.



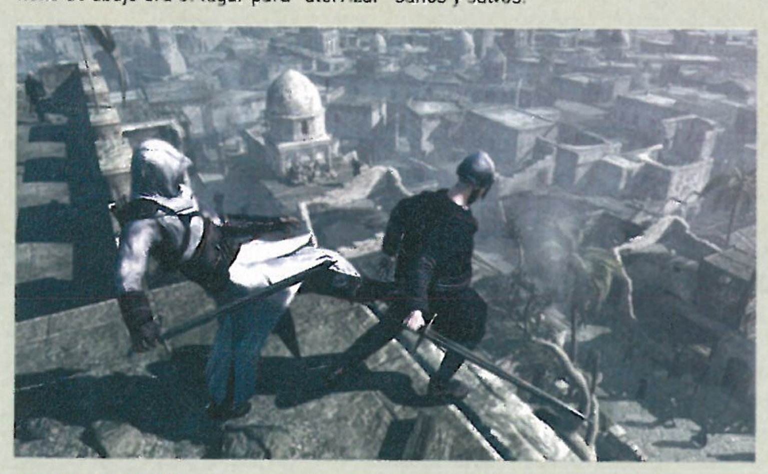
LOS EDIFICIOS serán una forma ideal de desplazarnos sin ser vistos. Podremos escalar las paredes y saltar de uno a otro.





EL SALTO DE FE marcaba el comienzo del nivel. El carro de heno de abajo era el lugar para "aterrizar" sanos y salvos.

EN NUESTRA PRIMERA PARTIDA COMPROBAMOS EL ACIERTO DE COMBINAR LA ACCIÓN "TIPO GTA" CON LA AMBIENTACIÓN MEDIEVAL



EN LOS COMBATES es necesario bloquear los golpes de los rivales y realizar después un contraataque que nos sirva para deshacernos de ellos sin un rasguño.



LAS SECUENCIAS salpicarán el desarrollo de la acción. Una señal en pantalla nos indicará la opción de activarlas, y podremos cambiar la cámara mientras las vemos.

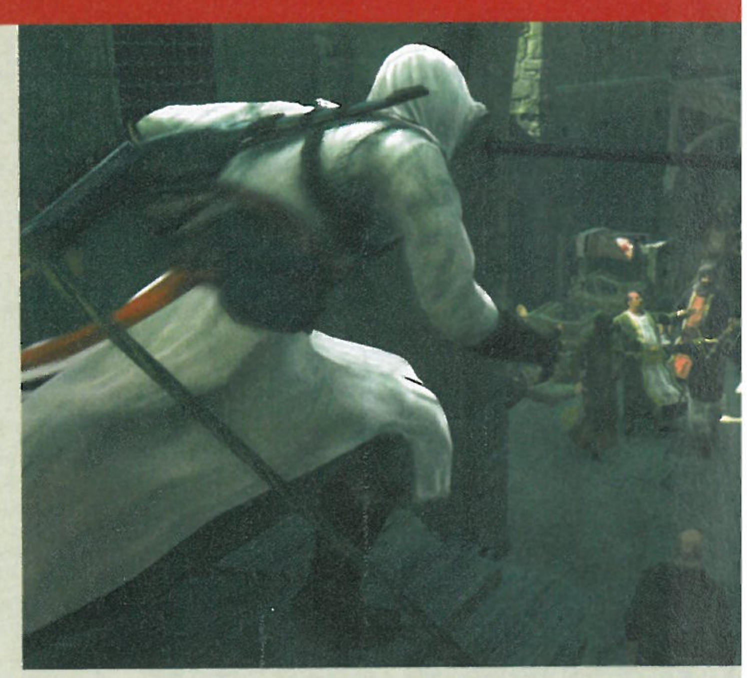
FORMAS DE SOBREVIVIR EN TIERRA SANTA

Acción con total libertad

La foto que veis aquí abajo pertenece a la demo que ofrecieron los chicos de Ubisoft durante la conferencia de prensa de Microsoft. Ellos enseñaron el mismo nivel al que nosotros pudimos jugar dos días después, así que durante ese primer contacto nuestro objetivo no sólo era repetirlo con éxito, sino hacerlo además utilizando una estrategia diferente. De esta manera pudimos comprobar la amplia libertad de acción que nos ofrecerá la aventura.
Otra de las cosas que llamaron la atención de todo el mundo era una especie de "interferencias" salpicadas por números digitales que aparecían para indicar el paso a una secuencia de vídeo durante la acción, o resaltaban también al enemigo al que fijábamos durante los combates. ¿Qué significan? Es un secreto todavía sin desvelar...







HAY MOVIMIENTOS FINALES para acabar con los enemigos durante los combates. La espada era una de las cuatro armas que podíamos usar.



TALAL

Este despiadado traficante de esclavos de Jerusalén era el objetivo al que teníamos que eliminar en el nivel que pudimos jugar en exclusiva.



vesar un laberinto de callejuelas llenas de gente, donde probamos la "infiltración social" de la que hablan los creadores. Altair camina lentamente por defecto, y la barra de vida cambia de color para indicar nuestro nivel de búsqueda: si apartamos a la gente de forma brusca (avanzar entre la multitud no es nada fácil), corremos o nos ponemos agresivos, los guardias irán a por nosotros. Si avanzamos con calma nos mezclaremos entre el gentío sin levantar sospechas.

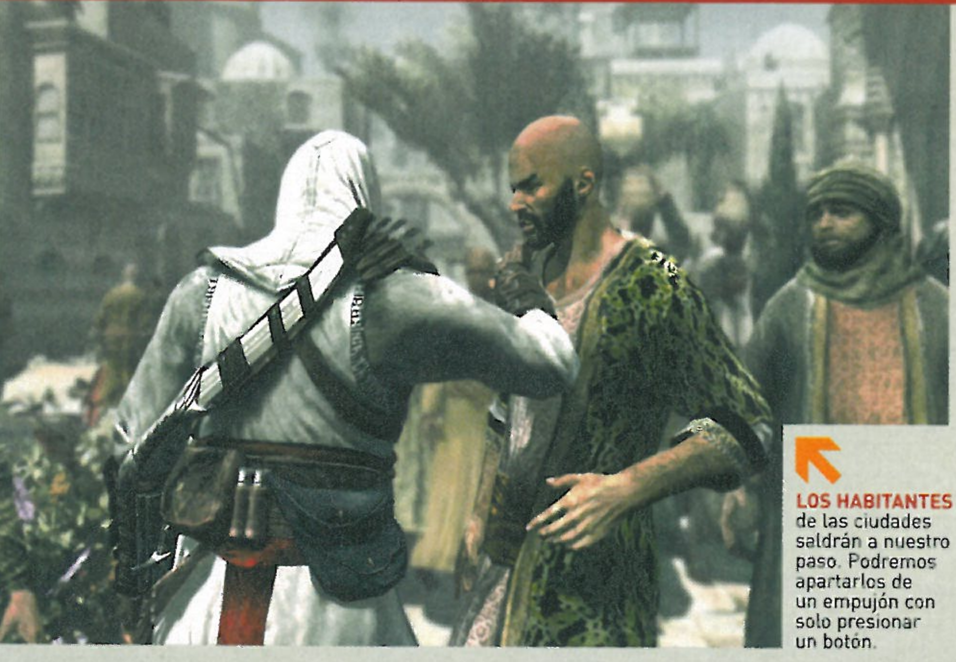
UNOS GUARDIAS CUSTODIABAN LA ENTRADA a la guarida de Talal, y ahí de nuevo surgieron varias alternativas. La más fácil era enfrentarnos a ellos directamente, como vimos en la conferencia de Microsot, pero nosotros usamos otra táctica: primero eliminamos a un guardia que estaba solo en una calle cercana, y eso atrajo la atención de sus compañeros y nos dejó el paso libre. Dentro esperaban más rivales, así que era el momento de probar el sistema de combate. Primero tuvimos que activar un modo "agresivo", y luego fijamos a cada enemigo individualmente. Podíamos elegir arma con la cruceta (espada, daga, hoja oculta o puños), y por lo que vimos la clave estará en bloquear los ataques del enemigo y aprovechar para contraatacar. Hay un botón de agarre y es posible acabar por la vía rápida ejecutando distintos movimientos finales.

La última parte era dar caza a Talal, que escapó corriendo por la ciudad. Una vez más pudimos elegir entre trepar a los edificios para ir saltando de tejado en tejado o ir por las calles lo más rápido posible. Fue un emocionante final para un primer contacto que estuvo a la altura de lo que esperábamos, y que confirmó que esta aventura va a ser uno de los bombazos de la Navidad. HC

PRIMERA IMPRESIÓN: Es como una aventura tipo «GTA», pero con una ambientación medieval. Altísimo nivel técnico y una libertad de acción enorme.







PERSEGUIR A TALAL por la ciudad no era tarea fácil. El gentío nos impedía el paso. ¿Qué ta si vamos por los tejados?

LOS HABITANTES de las ciudades saldrán a nuestro paso. Podremos apartarlos de un empujón con solo presionar un botón.





DE VIAJE POR EL REINO

¡Sube a tu caballo!

Cuando llegamos al final del nivel todavía nos quedaba otro aspecto de «Assassin´s Creed» por descubrir, y de nuevo en exclusiva: en una sala aparte nos esperaba Patrice Desilets, el director creativo del juego, para mostrarnos lo que ellos llaman "el Reino", y que no es otra cosa que el vasto escenario que nos espera cuando viajemos entre las distintas ciudades de Tierra Santa. Nos desplazaremos a caballo, y aquí también podremos ir en plan calmado, sin llamar la atención, o al galope y usando nuestra espada para eliminar a nuestros enemigos a lomos de nuestra montura.



LUGARES DE INTERÉS

Escenarios con fondo histórico

Esta aventura se desarrollará en el año 1191 A.C. y la fiel recreación de las ciudades principales que había en Tierra Santa en esa época será uno de sus mayores atractivos.



LA CIUDAD DE ACRE será el cuartel general de Ricardo Corazón de León. Allí estará la mayor concentración de cruzados de toda la región.



EL LABERINTO DE CALLES nos ofrecerá la posibilidad de aprovechar cualquier recoveco para ocultarnos cuando nos persigan nuestros enemigos.



EL ZOCO DE DAMASCO será el centro comercial del imperio de Saladino, otro de los personajes históricos que tendrán un papel protagonista en la aventura.



EN NUESTRA GUARIDA encontraremos refugio e información sobre las misiones. Habrá una en cada ciudad, camuflada para no llamar la atención.



EXCLUSIVA: ¡VISITAMOS LOS ESTUDIOS!

XBOX 360

HALO 3

Llega la hora de acabar la lucha

■ Compañía: **Microsoft** ■ Género: **Shoot´em up** ■ Lanzamiento: **Septiembre**

AUNQUE MICROSOFT MOSTRÓ «HALO 3» EN LA FERIA DE SANTA MONICA, nosotros tuvimos el privilegio de viajar unos días antes en exclusiva a los estudios de Bungie, sus desarrolladores, en Seattle. Allí nos pusimos al día sobre el argumento: tras los sucesos de «Halo 2», el Jefe Maestro regresará a la Tierra para averiguar de dónde han salido todos los Halo, unas enormes armas en forma de anillo que van a destruir la galaxia, y para detener a los Covenant, que quieren hacerse con esas fuentes de poder. Han encontrado uno de esos Halo en nuestro planeta, y para localizarlo ahora están diezmando a sus habitantes, incluidos los salvajes Flood, que también amenazan a la Tierra. Los humanos cuentan con el apoyo de otros aliens llamados Elites, pero los Covenant les superan en número y además una gigantesca y desconocida estructura brota de las entrañas del planeta. Son demasiadas amenazas a la vez y sólo hay un héroe capaz de equilibrar esta balanza: el Spartan 117 o Jefe Maestro.

EL ESPERADÍSIMO PASO DE LA SAGA A XBOX 360 supondrá el correspondiente salto técnico. Los gráficos, además de espectaculares, serán mucho más realistas. Los efectos de agua y luz irán más allá de todo lo visto hasta el momento y nos harán creer que todo este mundo de ciencia-ficción existe de verdad. Incluso podremos ver cómo la armadura del Jefe refleja su entorno

JEFE MAESTRO

Al final de «Halo 2» prometió que acabaría con esta guerra y por fin podrá hacerlo. Este súper soldado debe averiguar el misterio de los Halo y de la extraña estructura aparecida en la Tierra.





■ EL SALTO GENERACIONAL SE NOTARÁ EN EL APARTADO TÉCNICO, LA SUPERIOR GAMA DE ARMAS Y UN GRAN MULTIJUGADOR ■



LAS ARMAS se dividirán en simples o dobles. Las dobles serán menos potentes, pero se podrán usar con otras armas.



LA TECNOLOGÍA de nuestras armas tendrá procedencia humana, Covenant e incluso anterior a esas épocas.



EL SCARAB será este enorme engendro mecánico. Será una especie de jefe final que encontraremos al principio del juego. Habrá varias formas de destruirlo.

NUEVAS OPCIONES

Universo multijugador

El modo Campaña seguramente también será impresionante, pero lo que más nos ha gustado en la presentación ha sido el completísimo Multijugador. En él vamos a disfrutar de muchos mapas plagados de recovecos, torretas, vehículos y un montón de opciones nuevas. Aquí tenéis lo que nos parece más interesante en el juego:



■ **LOS MAPAS** incluirán versiones nuevas de "clásicos" como Last Resort o entornos nuevos como este Sandtrap, en el que podremos controlar fortalezas andantes y nuevos aerodeslizadores.



■ **EDITAR LOS MAPAS** dentro del modo Forja será sencillísimo y se podrá hacer a la vez que otros juegan en el mapa. En cualquier momento podremos pasar de editar a entrar en acción. ¡Genial!



■ **PODREMOS GRABAR VIDEOS** o sacar pantallas fijas para mandarlos a los amigos o a la propia web de Bungie. Ellos elegirán y destacarán en la página sus preferidos: ya sean los más divertidos, espectaculares, etc.



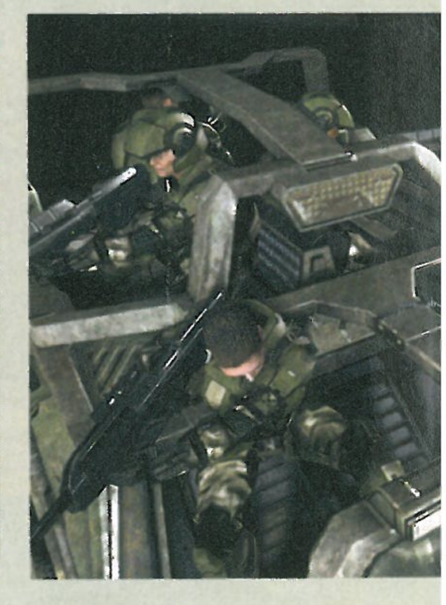
EL MULTIPLAYER incluirá la posibilidad de personalizar a nuestros avatares (cambiar aspecto y color) o incluso elegir diferentes razas para enfrentarlas entre sí.



BRUTE

Esos mastodónticos enemigos serán una de las nuevas amenazas del juego. Serán muy resistentes y sus armas harán mucha "pupita".





en tiempo real y se mellará por los efectos de la batalla. El sonido no se quedará atrás. A modo de ejemplo, los chicos de Bungie nos mostraron cómo disparaban con un fusil hacia nosotros. Primero se oía el silbido de la bala pasando de largo y décimas de segundo después llegaba el sonido de la detonación. Flipante, ¿verdad?

PERO LO MEJOR SERÁN LAS NUEVAS OPCIONES de las que dispondremos. Lógicamente, habrá un modo Campaña, en el que veremos la conclusión de la historia y nos enfrentaremos a nuevos enemigos como los Brute o el gigantesco Scarab. Tanto en el modo Campaña como en el Multijugador podremos grabar un vídeo (o sacar fotos) y mandarlo a los colegas por Internet. Otro añadido será el modo Forja, que servirá para modificar los mapas multijugador a nuestro antojo. También encontraremos el Meta Game, unas opciones que podremos activar en el modo Campaña para que se nos evalúe según nuestra actuación: si eliminamos a varios enemigos a la vez ganaremos puntos, pero si disparamos a un aliado los perderemos. Será una especie de "evaluación continua" para que juguemos de la forma más precisa, y podrán usarlo dos jugadores en modo Cooperativo. También habrá montones de armas y vehículos nuevos (las tenéis en el cuadro de la derecha), un enorme modo Campaña, mapas multijugador nuevos y versiones revisadas de los antiguos... ¡No podemos aguantar hasta que llegue! HC

PRIMERA IMPRESIÓN: Lo mejor no es su apartado técnico (que también es genial), sino sus grandes posibilidades, en especial las del modo multijugador.



EL MODO FORJA permitirá jugar y editar a la vez. Las esferas son los jugadores que editan. En ese estado seremos invencibles.



EL REALISMO GRÁFICO se ve claramente en estas pantallas. Luces, sombras y reflejos estarán a un nuevo nivel. Ojo a las naves.





¡MUCHOS MÁS VEHÍCULOS!

Por tierra y aire

En Bungie nos dijeron que están muy interesados en potenciar las armas y los vehículos. Entre las primeras destacan la Granada-burbuja, el Láser Spartan o las minas levitadoras, pero es en los vehículos donde veremos más novedades. Además del nuevo todoterreno Mongoose, veremos cargueros de marines (algunos abordables). También habrá una enorme moto de los Covenant con grandes ruedas para atropellar enemigos, un par de deslizadores... Y a todo esto sumad los que ya existían antes.



ESTUDIO DE DESARROLLO

Un día dentro de Bungie

¿Qué mejor forma de conocer un juego que desde dentro? Los creadores de «Halo» nos invitaron, en exclusiva para España, a visitar sus oficinas en Seattle para conocer el desarrollo del juego y probarlo. Pudimos disfrutar tanto de nuevos mapas multijugador como del modo Campaña, que era jugable por primera vez. Toda una experiencia.



■ **PERIODISTAS DE TODO EL PLANETA** se dieron cita en la sala de reuniones de Bungie. Había montones de consolas conectadas en red y pudimos competir entre nosotros en el modo Multijugador.



■ **ÉSTOS SON LOS CHICOS DE BUNGIE**, creadores de todos los «Halo». Por supuesto, hay mucha más gente tras el proyecto, pero ellos diseñan y programan el "núcleo" del juego.



■ **JAIME GRIESEMER** (derecha) es el diseñador de «Halo 3» y fue uno de los encargados de presentar el juego y responder todas nuestras dudas. ¡Y le encanta Hobby Consolas, claro!



Wii

SUPER MARIO GALAXY

Plataformas de otro planeta

Compañía: Nintendo **Género:** Plataformas **Lanzamiento:** Navidades

LA NUEVA AVENTURA DE MARIO fue calificada por Reggie Fils-Aime, presidente de Nintendo America, como "el verdadero sucesor de «Super Mario 64»", y la verdad es después de probarla en el E3 podemos confirmar que está en lo cierto. Además, fuimos el único medio español en asistir a una mesa redonda con Shigeru Miyamoto, el creador de Mario, quien nos presentó su nueva aventura. Esta vez tendremos que rescatar a la princesa Peach de las garras de una extraña criatura en un entorno nuevo para nuestro protagonista, el espacio exterior. Allí, la gravedad determinará el control de Mario a través de decenas de pequeños planetas. "**La gravedad es un concepto fácil de entender, y además puedes correr por los planetas sin preocuparte de la cámara si no eres un experto explorando grandes espacios**", nos explicó Miyamoto. Y todo envuelto en un apartado gráfico brillante, lleno de color, simpatía y mucha, mucha originalidad.

En total encontraremos 6 áreas y 40 galaxias, con las ya clásicas 120 estrellas que recoger ▶▶

MARIO

Sus años de experiencia lo avalan como rey de los saltos. Ahora se enfrenta al reto más difícil de todos: desplazarse entre planetas. ¡Mamma mia!





EL ENTORNO del juego será de lo más original: una galaxia en la que podremos desplazarnos libremente.



ENTRE LOS ENEMIGOS veremos a clásicos como los Koopa Troopa y sus conchas o las pesadas balas de cañón.



TENDREMOS QUE AVANZAR A LO LARGO DE UNA GALAXIA PLAGADA DE COLORIDOS PLANETAS, CADA UNO CON SUS HABITANTES



EL COLORIDO será lo primero en llamar la atención. Originales diseños de niveles y toda la potencia de Wii se darán la mano para crear unos gráficos de fábula.

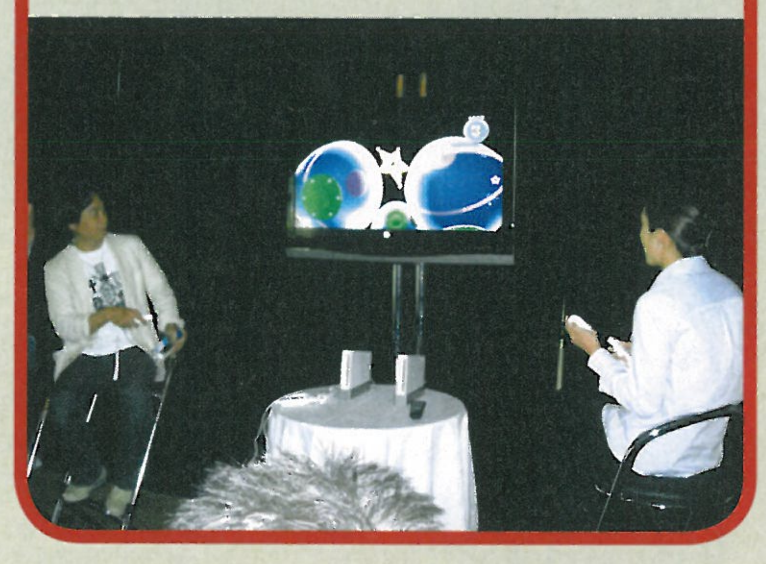


LOS ÍTEMS que encontraremos os sonarán de juegos previos: monedas que hemos de acumular para ganar vidas, estrellas y champiñones, muchos champiñones.

PLATAFORMAS A DOS JUGADORES

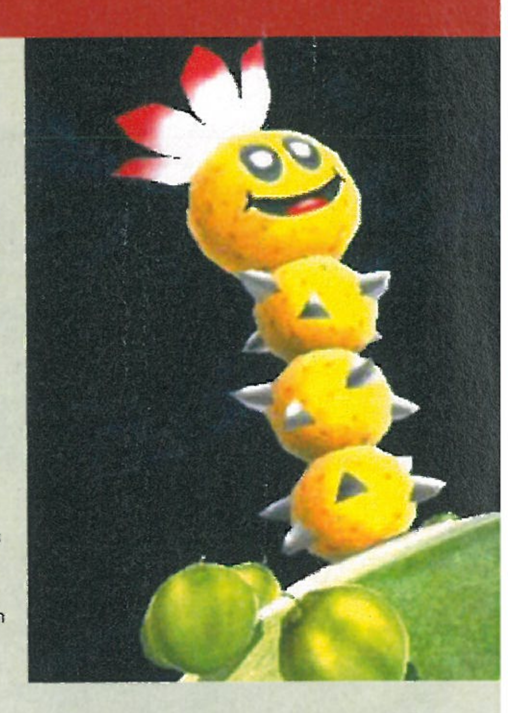
Una ayuda para Mario

Una de las grandes novedades que incluirá «Super Mario Galaxy» será la posibilidad de que un segundo jugador ayude a Mario usando su mando de Wii para apartar objetos o eliminar enemigos. Como veis en esta foto, Miyamoto hizo una demostración durante la mesa redonda, echándole una mano a la chica que controlaba al fontanero. Así lo explicó él: **"Cuando alguien ve a otra persona jugar, siempre señala la pantalla y le dice por dónde debe ir. ¡Ahora puede apuntar a la pantalla y ayudar al que juega!".** Además, Miyamoto piensa que esta puede ser una forma de captar nuevos fans de Mario: **"esperamos que Wii atraiga nuevos jugadores, y por eso pensamos en poner a un segundo jugador".** Nosotros lo probamos, y sin duda puede ser muy útil para los usuarios menos expertos.





EL CONTROL será distinto al clásico. Ahora podremos dar la vuelta a un planeta, saltar con poca gravedad, movernos boca abajo, etcétera.





MIYAMOTO

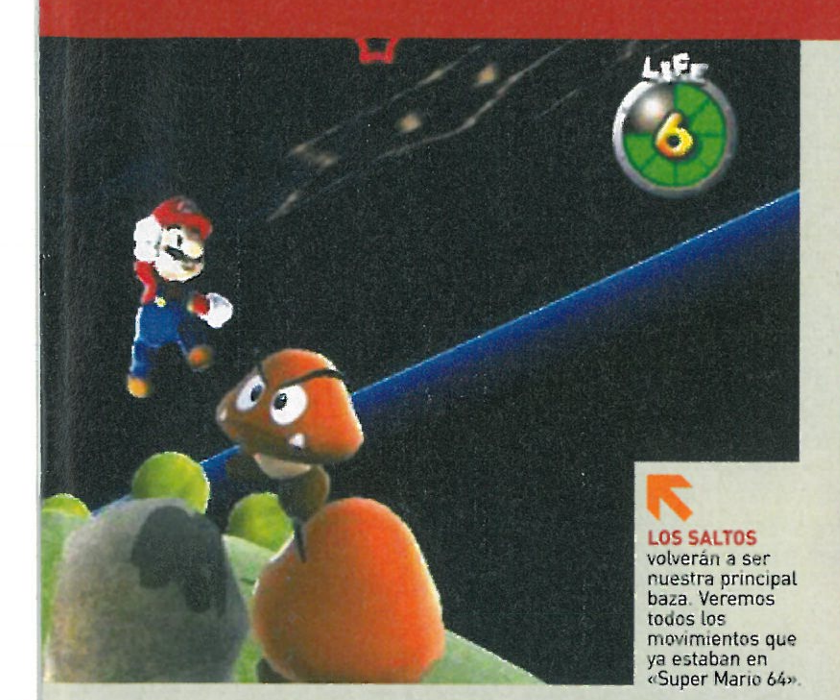
Este tipo es, posiblemente, el mayor genio en el mundo de las consolas. Suyos han sido todos los grandes «Super Mario» y, claro, se ha encargado del estreno del fontanero en Wii. ¡Ha pensado un montón de sorpresas!

(**"se podrá llegar al final sin tenerlas todas y volver a visitar cada fase después, como en «Super Mario 64»**). La dificultad de los planeta aumentará progresivamente, y en cada uno no sólo encontraremos enemigos (no faltarán las plantas carnívoras, las molestas bombas voladoras o los traviesos fantasmas), sino también retos plataformeros cada vez más ingeniosos. Eso sí, Miyamoto hizo especial hincapié en un aspecto: **"«Mario Galaxy» está diseñado para que cualquiera pueda jugar. Es accesible para todos"**. Esto tiene que ver también con el sistema de control, claro, que alcanzará una nueva dimensión gracias al empleo del mando inalámbrico de Wii y su nunchaku.

USAREMOS EL JOYSTICK PARA DESPLAZAR A MARIO por la superficie de los planetas, y agitaremos el Wiimote para realizar movimientos como el ataque con giro. También tendremos que apuntar a la pantalla para pasar de un planeta a otro enganchándonos en una serie de plataformas consecutivas, por ejemplo. Esto es lo que nos dijo Miyamoto al respecto: **"el control va a ser más simple que en «Super Mario 64», aunque aprovechamos todos los botones del mando. Es más intuitivo"**.

Y aún quedan dos sorpresas: con un segundo mando podremos contar con la ayuda de un amigo, ya sea acercándonos objetos, derribando obstáculos o acabando con los enemigos. Además, las transformaciones serán otro aspecto clave en el desarrollo. Nosotros jugamos con Mario convertido en abeja, y no sabemos si habrá más disfraces. Un excelente reclamo para el referente absoluto dentro del género de las plataformas. HC

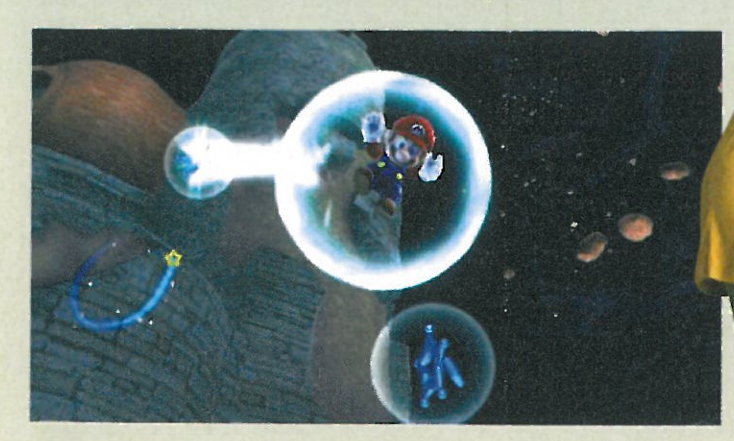
PRIMERA IMPRESIÓN: Transmite las mismas excelentes vibraciones que «Super Mario 64» en su momento. Uno de los juegos del año.



LOS SALTOS volverán a ser nuestra principal baza. Veremos todos los movimientos que ya estaban en «Super Mario 64».



■ EL ESTILO CLÁSICO DE LA SAGA «MARIO» SE COMBINARÁ CON UN NUEVO CONTROL Y UN ENTORNO NOVEDOSO ■



OTROS ASPECTOS DE LA ENTREVISTA

Las opiniones de un genio

Aunque el tema central de la mesa redonda a la que asistimos fue la presentación de «Super Mario Galaxy», Miyamoto también respondió a otras preguntas sobre diversos temas de actualidad, desde el novedoso «Wii Fit» hasta su implicación en el desarrollo de los juegos.

■ **¿Como surgió la idea para crear el periférico de Wii Fit?**
La idea vino porque mi familia y yo estamos últimamente más preocupados por el físico y la salud. Yo voy al gimnasio y me peso todos los días. Pensé que sería bueno hacer algo entretenido a partir de eso.

■ **¿Lanzarán modelos de distintos tamaños?**
Primero lo lanzaremos en Japón, y luego veremos si hay que hacer otros modelos más grandes, de "talla americana" (risas).

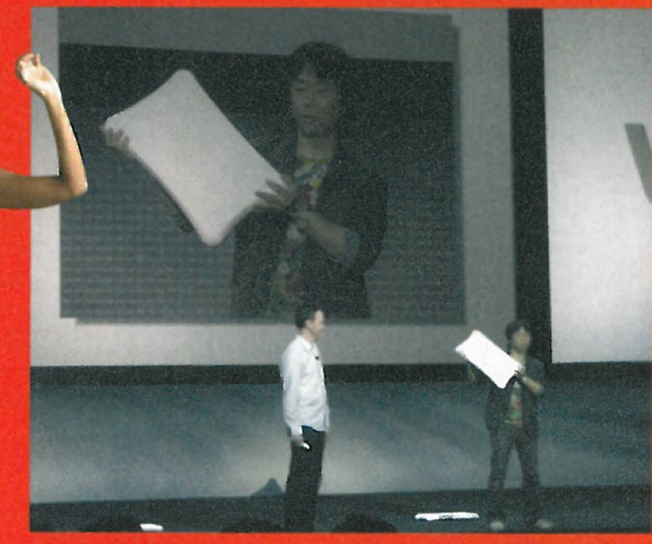
■ **¿Conocían otros desarrolladores el proyecto de Wii Fit? ¿aparecerán otras aplicaciones a corto plazo?**
Desde que hicimos el anuncio en la conferencia de prensa de Nintendo han contactado con nosotros muchas compañías interesadas en este nuevo periférico. Y no sólo de videojuegos, sino también compañías de entrenamiento personal, médicos y universidades. Tiene muchas aplicaciones, aunque quizá la que a todo el mundo le viene a la cabeza es como tabla para los juegos de skateboard.

■ **¿El éxito de «Wii Sports» ha hecho que pierda interés en los juegos tradicionales?**
Me lo he pasado muy bien creando «Mario Galaxy», y también creando «Wii Sports». Siempre intento tener nuevas ideas. Creo que es aceptable tener ideas que desarrollas en 6 meses y otras más complejas en las que tienes que trabajar 6 años.

■ **¿Hay alguna idea inicial para «Super Mario Galaxy» que tuviera que descartar?**
Siempre hay muchas ideas sobre la mesa, pero el juego saldrá a final de año y todavía está técnicamente en desarrollo, así que aún estamos a tiempo de seguir incorporando novedades. Cuando esté acabado podremos saber definitivamente si hay alguna que se nos haya quedado fuera.



MIYAMOTO derrochó simpatía durante la mesa redonda. Su humildad es digna de elogio.



WII FIT ha sido sin duda uno de los bombazos de Nintendo en este E3. Ya hay muchas compañías interesadas en sus futuras aplicaciones



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de todo lo que aparece en pantalla es tan alta que os parecerá estar en medio de un conflicto real.

PLAYSTATION 3

KILLZONE 2

La guerra definitiva ya está aquí

■ Compañía: Sony ■ Género: Shoot 'em up ■ Lanzamiento: 2008

DE QUÉ VA: Tras su primera aparición en el E3 de 2005 en forma de un impactante vídeo, todos esperábamos con impaciencia las primeras imágenes "reales" de la nueva creación de Guerrilla. Lo mostrado durante la última feria supera todas las expectativas creadas, con un apartado técnico que supera lo visto en PS3 hasta la fecha (para que os hagáis una idea, cada personaje del juego cuenta con el mismo número de polígonos que un nivel completo del primer «Killzone»). La acción nos sitúa en Helghan, el hostil planeta de los Helghast, en la piel del veterano soldado Sev, cuya misión es liderar a los ISA y acabar con el malvado emperador Visari. Deberemos dar órdenes a otros tres compañeros mientras manejamos armas y vehículos devastadores.

SUS PUNTOS FUERTES: El impresionante motor gráfico del juego nos sumergirá en una guerra tan intensa y real que nos pondrá los pelos de punta nada más comenzar el juego. Las animaciones de los enemigos al ser abatidos, las expresiones faciales de cada uno de los personajes, unos escenarios apocalípticos completamente destructibles y con un altísimo nivel de detalle... Ya estamos babeando y aun nos queda por conocer las características de su modo multijugador.

HELGHAST

Transcurridos dos años desde su fallida invasión a Vekta, ahora se refugian en su planeta natal del ataque de los ISA. Siguen siendo tan despiadados como siempre, con una tecnología y armamento exclusivos.

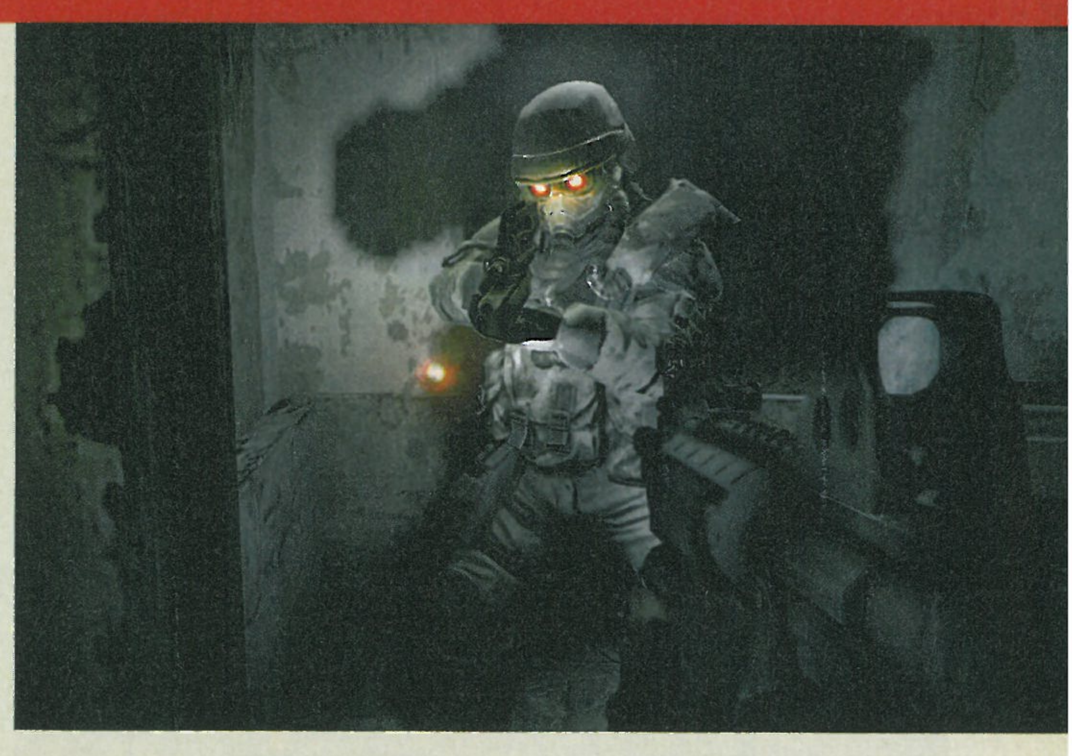
PRIMERA IMPRESIÓN: Cuenta con todas las papeletas para convertirse en uno de los mejores juegos del próximo año.



EL INICIO DEL JUEGO nos recuerda a la primera secuencia de «Salvar al Soldado Ryan». Os pondrá la piel de gallina.



LAS EXPRESIONES FACIALES de nuestros compañeros serán impresionantes, con facciones y gestos casi reales.



LA EXPERIENCIA DE JUEGO VA A SER BRUTAL, CON GRÁFICOS ESPECTACULARES Y UNA AMBIENTACIÓN DE PELÍCULA



LAS ANIMACIONES OFRECERÁN CON UN GRAN REALISMO, sobre todo cuando los Helghast sean alcanzados por nuestras balas. Ver para creer.





LA COMPLETA INTERACCIÓN con los escenarios ofrecerá una experiencia de juego única. Todos los elementos en pantalla podrán ser destruidos.

ASÍ FUE NUESTRO PRIMER CONTACTO

Una visita al futuro

Antes de la conferencia de Sony fuimos invitados a un evento privado donde pudimos alucinar con una demo de juego real de 20 minutos de duración que nos dejo alucinados . Menos mal, pues en la conferencia de Sony (abajo en la foto) apenas jugaron 5 minutos.







CONTROLAR LOS OBJETOS Y LAS ARMAS es sencillo e intuitivo. Sólo tendremos que tocar a nuestro objetivo.



ZELDA PHANTOM HOURGLASS

La aventura se hace táctil

■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Aventura ■ **Lanzamiento:** Octubre

DE QUÉ VA: Link debutará en NDS con un nuevo episodio que sigue el hilo argumental de «Wind Waker». Para la ocasión, se va a optar por una experiencia completamente táctil, en la que no será necesario el uso de la cruceta para controlar a nuestro protagonista. De igual modo, el aspecto visual será muy similar al que vimos en GameCube. Decenas de mazmorras nos esperan.

SUS PUNTOS FUERTES: El control y el apartado gráfico son lo más destacado. El primero, porque todos los aspectos del juego se manejarán con nuestro stylus (atacar al enemigo de turno será tan sencillo como apuntarle con nuestro lápiz táctil) y el segundo porque nos ofrecerá un nuevo universo repleto de color y simpatía bajo la técnica "cel shading". El resto de elementos de un «Zelda» se volverán a dar cita con un mayor protagonismo de los puzles.



Mientras continúa con la búsqueda de un continente donde fundar un renacido reino de Hyrule, una nueva aventura le espera.

PRIMERA IMPRESIÓN: El sistema de control y los gráficos se adaptan perfectamente para crear una aventura única.



LOS PUZLES van a ser uno de los puntos claves para avanzar, como siempre ocurre en los juegos de Link.



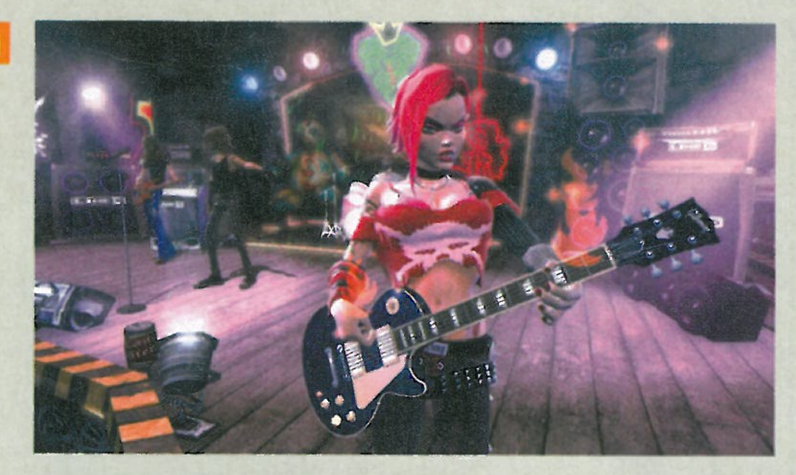
LA NAVEGACIÓN será necesaria para desplazarnos de isla en isla. Primero deberemos encontrar los mapas.

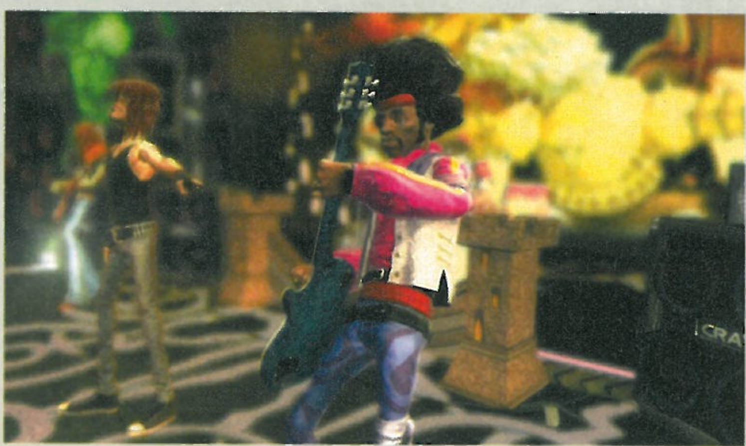
PS2, PS3, 360, Wii

GUITAR HERO III

Rock al límite

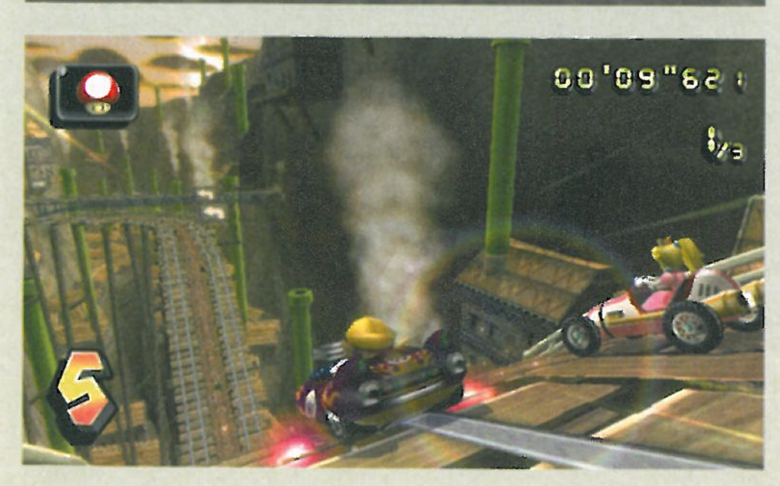
- Compañía: RedOctane
- Género: Musical
- Lanzamiento: Otoño





→DE QUÉ VA: El juego musical más famoso va a venir lleno de cambios en su tercera parte. Para empezar, tendremos 45 de las canciones rockeras más famosas de la historia, y la versión de cada país tendrá una canción autóctona exclusiva (en España tendremos un tema de Héroes del Silencio aún sin especificar). Habrá nuevos modos, como batallas contra jefes finales o multijugador en el que podremos mandar trampas a nuestro compañero. Y vendrá con un nuevo modelo de guitarra-controlador.

PRIMERA IMPRESIÓN: Si los anteriores ya eran la bomba, este juego puede ser una maravilla musical.



Wii

MARIO KART

Carreras online

- Compañía: Nintendo
- Género: Velocidad
- Lanzamiento: 2008

→DE QUÉ VA: Con el vídeo que Nintendo mostró en su conferencia se confirmaba la noticia que todos esperábamos: el desarrollo de un «Mario Kart» para Wii. Aunque no se desvelaron datos concretos, sabemos que este desenfadado juego de carreras aprovechará las capacidades online de la consola para que disfrutemos de carreras por internet. También se presentó el "Wii Wheel", un periférico con forma de volante en el que encajaremos nuestro mando de Wii y que se incluirá con el juego.

PRIMERA IMPRESIÓN: En un principio se ve muy similar a títulos previos, pero el online es un gran extra.

OTROS TÍTULOS

Eye of Judgement

- Consola: PlayStation 3
- Compañía: Sony
- Género: Varios
- Lanzamiento: Octubre



ESTE JUEGO DE CARTAS al más puro estilo «Magic: The Gathering» será compatible con la nueva cámara Eye Toy para PS3. Libraremos batallas uno contra uno en un tablero de 9 espacios donde nuestros naipes digitales (más de 100 descargables) se transformarán en todo tipo de criaturas, hechizos y ataques.

Naruto

- Consola: Xbox 360
- Compañía: Ubisoft
- Género: Rol
- Lanzamiento: Otoño



EL ESTRENO DE NARUTO EN 360 será un RPG abierto en el que recorreremos la Aldea de la Hoja y sus alrededores para dominar golpes y habilidades ninja: saltar de árbol en árbol, andar por paredes... Además de Naruto, controlaremos a otros ninjas como Neji o Shikamaru (todos con sus golpes más característicos).

The Club

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: SEGA
- Género: Acción
- Lanzamiento: Otoño



UN SHOOTER DIFERENTE, en el que nuestro objetivo será atravesar niveles llenos de tiros en el menor tiempo posible. Podremos elegir entre diferentes personajes sacados de lo "mejorcito" de barrios de todo el mundo. Tendremos un apartado gráfico a la altura y también múltiples opciones multijugador.



SNAKE VOLVERÁ A LUCHAR contra sus peores enemigos para resolver una crisis económica a nivel mundial. ¿Le quedan fuerzas?

PLAYSTATION 3

METAL GEAR SOLID 4

La guerra de las nanomáquinas

■ Compañía: Konami ■ Género: Aventura ■ Lanzamiento: Comienzos 2008

DE QUÉ VA: El juego tendrá lugar 9 años después de los acontecimientos de Shadow Moses. En el siglo XXI, la economía mundial se sustenta en la financiación de las guerras. Liquid pretende romper ese sistema controlando las nanomáquinas que tienen implantados los principales soldados... Incluido el héroe, Solid Snake. Envejecido pero dispuesto a acabar con su batalla particular, Snake tendrá que vencer a su gemelo de una vez.

SUS PUNTOS FUERTES: El tráiler confirma el regreso de Meryl, Ocelot / Liquid, Campbell o (ejem) Raiden. En cuanto a la forma de jugar, Hideo Kojima hizo una demostración en Tokio unos días después del E3. Allí se vio cómo Snake usará su nuevo traje Octocamo para adoptar la textura del entorno. Tendrá otras utilidades: el Metal Gear MK II (un robot controlable a distancia), el Snake Eye (un visor con zoom) y sus habilidades de pelea CQC. En cuanto al entorno, Snake estará en medio de una guerra entre militares y la guerrilla civil. Podrá optar por ayudar a un bando o no decantarse por ninguno. ¿Podrá con todo?

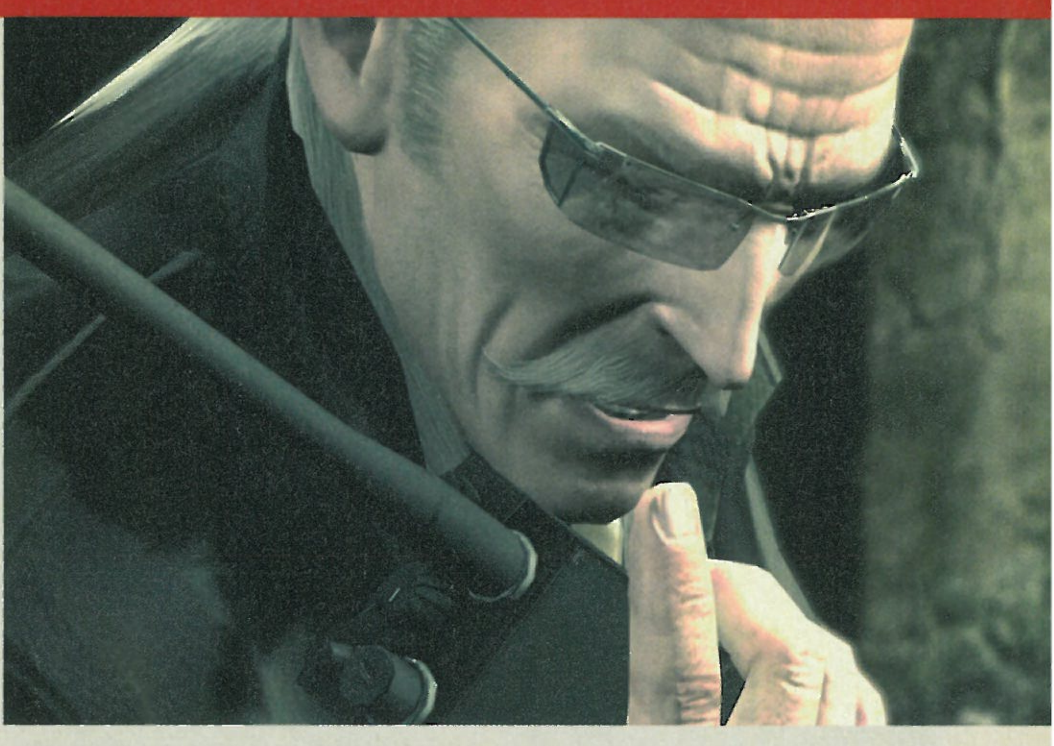
SNAKE
Visiblemente envejecido, el héroe de la saga habrá de vencer a su archienemigo Liquid.

PRIMERA IMPRESIÓN: Los gráficos del tráiler y la primera demostración de juego ya dejan ver que «MGS4» será un bombazo.





RAIDEN Y VAMP volverán a enfrentarse años después de «Metal Gear Solid 2». El duelo del trailer es encarnizado.





EL REGRESO DE MERYL era algo que los fans pedían a gritos desde el primer «Metal Gear Solid». Kojima les ha hecho caso.

NUEVAS POSIBILIDADES DE JUEGO, GRÁFICOS DE LUJO Y EL REGRESO DE LOS PERSONAJES CLÁSICOS SERÁN SUS PUNTALES



UNA GUERRA CIVIL entre los PMC (Private Military Company) y guerrilleros urbanos será el telón de fondo de la aventura. Snake podrá ayudar a los dos bandos.



EL APARTADO GRÁFICO que se disfrutó en el tráiler es posiblemente el mejor que hayamos visto. Los modelos y las texturas serían impensables hace unos años.



OCELOT Y LIQUID continuarán con su simbiosis (el brazo de Liquid está injertado en el cuerpo de Ocelot y tiene conciencia propia). De nuevo, serán el principal enemigo.



LOS MOVIMIENTOS DE SNAKE serán mejorados. Incluirán las técnicas CQC vistas en «MGS 3». También podrá esconderse en barriles, robar armas al enemigo...

PSP

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS

El poder de los dioses

■ **Compañía:** Sony ■ **Género:** Aventura de acción
■ **Lanzamiento:** Diciembre

DE QUÉ VA: Kratos regresa con una aventura que se desarrolla diez años antes del primer «God of War» para PS2. Será una lucha a muerte por librarse de una condena a manos de los dioses y evitar, de paso, la destrucción del mundo griego.

SUS PUNTOS FUERTES: El título está siendo programado por los mismos responsables de «Daxter» (Ready at Dawn) y promete trasladar fielmente todo el espíritu del original, con combos de lo más bestia, enfrentamientos contra criaturas gigantescas y grandes dosis de exploración, puzles y combates. El control, además, estará perfectamente adaptado a la consola portátil. Técnicamente será una maravilla.



Este poderoso guerrero griego es famoso por sus brutales combos y habilidades "divinas".



Parece que estará a la altura de los dos juegos que han aparecido en PS2, tanto a nivel gráfico como jugable.





EL DESARROLLO seguirá a pies juntillas el de los dos juegos anteriores que salieron en PlayStation 2.

PS3 - XBOX 360

MOH: AIRBORNE

Caído del cielo





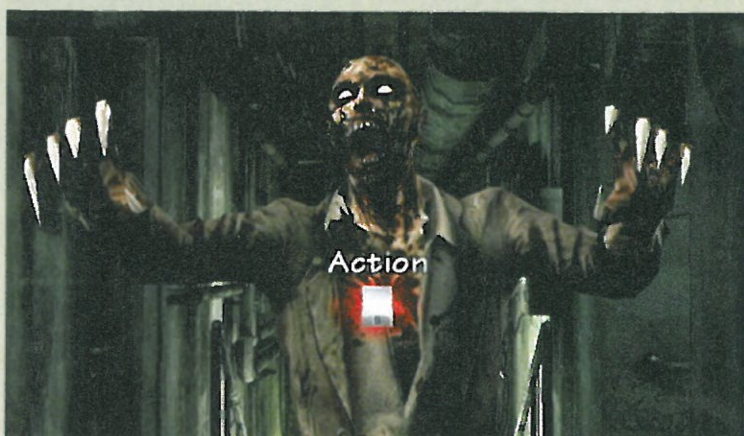
- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Shoot'em up
- **Lanzamiento:** Otoño

DE QUÉ VA: Volvemos a la 2ª Guerra Mundial. En la piel de Boyd Travers, un soldado de la Primera División de paracaidistas, deberemos combatir en escenarios como Sicilia o el norte de Francia. La evolución más destacable estará en el desarrollo de cada misión: según donde caigamos con el paracaídas la experiencia será distinta. Los enemigos, lejos de ser meras dianas, tendrán una altísima Inteligencia Artificial. No faltarán las armas y vehículos reales, y un modo multijugador por internet.



PRIMERA IMPRESIÓN: El aterrizaje en paracaídas es un soplo de aire fresco a una ambientación muy conocida.





Wii

R. EVIL: UMBRELLA CHRONIC.

Tiro al zombi

- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Shoot'em up
- **Lanzamiento:** Navidad

DE QUÉ VA: Los zombis han vuelto a Raccoon City, pero ahora tenemos un arma definitiva: el mando de Wii. Chris, Jill, Rebecca y Billy unirán sus fuerzas para dar su merecido a hordas de muertos vivientes. Este será uno de los primeros juegos en hacer uso de la pistola "Wii Zapper", lo que hará la experiencia más real. Además, la aventura transmite el terror de los anteriores capítulos desde una perspectiva diferente, pero con un aspecto de lo más atractivo.

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque se ha suprimido la aventura, tiene visos de ser un juego de tiros muy divertido.

OTROS TÍTULOS

Silent Hill 5

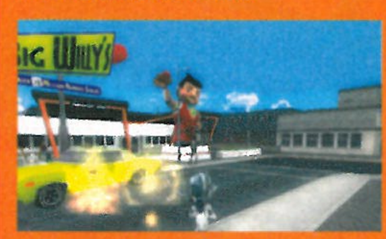
- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Konami
- **Género:** Aventura
- **Lanzamiento:** 2008



EL VETERANO DE GUERRA ALEX SHEPERD llega a Silent Hill en busca de su hermano. Allí se enfrentará a sus temores y descubrirá más detalles de la historia del pueblo. Los combates incluirán movimientos de ataque y defensa. Los puzles también evolucionan y nos harán usar objetos del entorno.

Dest. All Humans

- **Consola:** PS3, X360, PS2, Wii, PSP
- **Compañía:** THQ
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Otoño



UNA INVASIÓN ALIENÍGENA amenaza a los habitantes de los EE.UU. de los años 70 ¡Pero esta vez nosotros controlamos a los marcianos! Usando naves espaciales, nuevas armas y habilidades, y la posibilidad de cambiar de aspecto, tendremos que sembrar el caos mientras disfrutamos de su gran sentido del humor.

Ratchet & Clank F.

- **Consola:** PlayStation 3
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Plataformas
- **Lanzamiento:** Noviembre



RATCHET Y CLANK ATERRIZAN EN PS3 y nos regalan un atractivo título que multiplicará por mil todo lo que hemos visto en los juegos anteriores. En nuestra misión nos veremos las caras con el emperador Percival. Los responsables de «Resistance» están creando un juego muy vistoso y plagado de armas nuevas.



LA ACCIÓN será predominante en este juego de terror que, por primera en vez en la saga, estará ambientado en un pueblo del centro de África.

¡IMÁGENES EXCLUSIVAS!

PS3 - XBOX 360

RESIDENT EVIL 5

La nueva cara del miedo

■ **Compañía:** Capcom ■ **Género:** Aventura de terror ■ **Lanzamiento:** Noviembre 2008

DE QUÉ VA: Después de los hechos que sucedieron en «Resident Evil 4», Chris Redfield (el protagonista del primer juego) continúa sus investigaciones en un pueblecito del centro de África. Los experimentos de Umbrella también han hecho estragos allí, y en cuanto lleguemos nos tendremos que enfrentar a una muchedumbre fuera de control, que trata de eliminarnos con todo lo que tiene a mano. A partir de este momento nos espera un desarrollo repleto de acción, que alterna fases de exploración y puzzles con constantes tiroteos bajo una perspectiva en tercera persona (ayudados por un punto de mira). La nueva ambientación, el diseño de los enemigos (y de una nueva acompañante femenina) y la inclusión de algunos elementos de supervivencia le darán un soplo de aire fresco a esta genial saga.

SUS PUNTOS FUERTES: El sol del desierto tendrá un papel protagonista, ya que nos deshidrataremos si pasamos demasiado tiempo expuestos a la luz. Además el apartado técnico va a destacar por la altísima inteligencia de nuestros enemigos (que volverán a ser humanos en lugar de los clásicos zombis) y por unos gráficos que parecerán sacados de una película. «Resident Evil» prepara un regreso más terrorífico que nunca.

PRIMERA IMPRESIÓN: No se han revelado muchos detalles, pero todo apunta a que será el «Resident» más revolucionario.

CHRIS REDFIELD

Este ex-agente de los STARS (protagonista del primer juego y de «RE Code: Veronica») ha pasado a formar parte de una nueva organización militar, la BSAA.

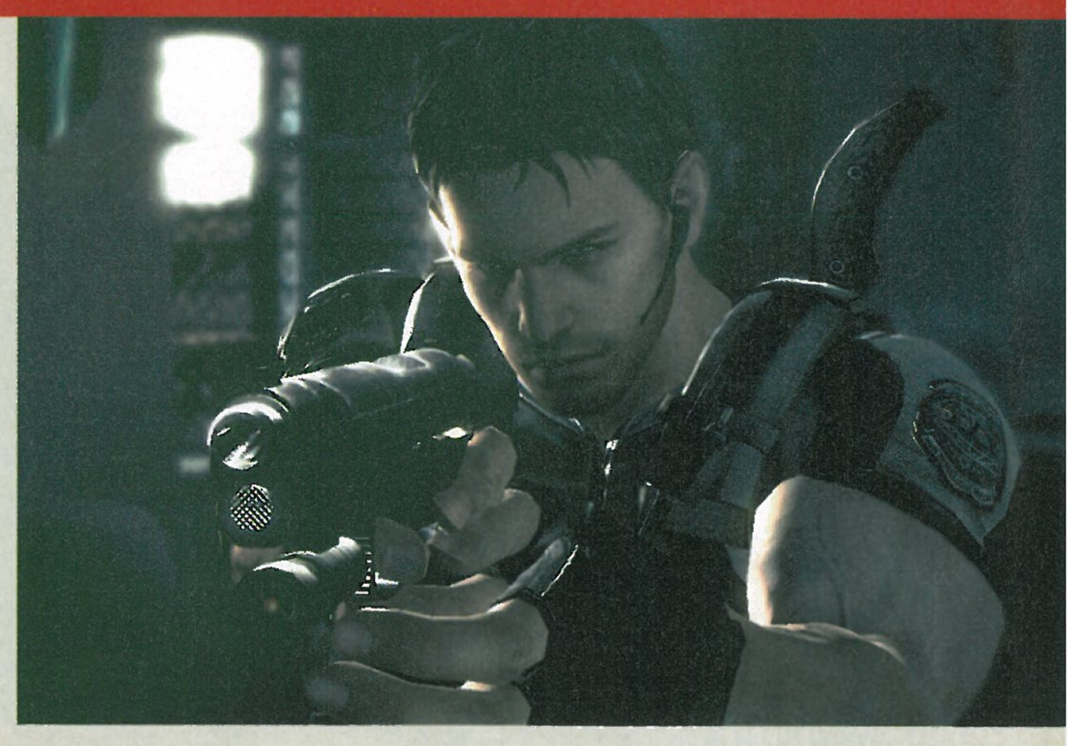




LOS ESCENARIOS serán más grandes y abiertos que en cualquier otro «Resident» y además estarán muy detallados.



LA LUZ DEL SOL será uno de los peligros que tendremos que evitar. La exposición prolongada puede dejarnos inconscientes.



ESTA AVENTURA TENDRÁ UN DESARROLLO REPLETO DE ACCIÓN, EN EL QUE LA LUZ DEL SOL SE CONVERTIRÁ EN NUESTRO ENEMIGO



LOS ENEMIGOS NO SERÁN ZOMBIS, sino seres humanos infectados por el virus de Umbrella. Su aspecto estará muy cuidado y además serán muy inteligentes.



EL ARSENAL DISPONIBLE se va a modernizar considerablemente desde «Resident Evil 4». Cada una de las armas contará, además, con un punto de mira exclusivo.



EL APARTADO TÉCNICO seguirá siendo uno de los mayores atractivos del nuevo «Resident Evil». ¡Estos enemigos son tan reales que parecen salirse de la pantalla!



LOS IMPACTOS DE BALA tendrán diferentes efectos según la zona del cuerpo donde hayamos acertado. Eliminaremos a los rivales de un solo tiro si apuntamos bien.

PLAYSTATION 3

UNCHARTED: DRAKE´S FORTUNE

Aventuras de un arqueólogo

Compañía: Sony ■ **Género:** Aventura de acción ■ **Lanzamiento:** Noviembre

DE QUÉ VA: En la piel de Nathan Drake, seguiremos el rastro de un tesoro a través de exóticas localizaciones recreadas bajo un potente entorno gráfico. El desarrollo alternará fases de plataformas, en la línea de «Tomb Raider», con unos emocionantes tiroteos en los que debemos mantenernos a cubierto y desarmar a nuestros rivales utilizando llaves cuerpo a cuerpo.

SUS PUNTOS FUERTES: Aventura y acción en entornos vivos, de gran realismo, que aprovecharán las posibilidades técnicas de PS3 y su mando Sixaxis. Además, el control de Nathan parece muy completo.

PRIMERA IMPRESIÓN: Las aventuras de Lara Croft ya tiene un rival a su altura. Acción y plataformas arqueológicas de calidad.



NATHAN

Este joven arqueólogo pronto descubrirá que no es el único interesado en los tesoros que encierra el Pacífico.





LOS ESCENARIOS muestran un aspecto estupendo y nos permitirán interactuar con cada elemento en pantalla.

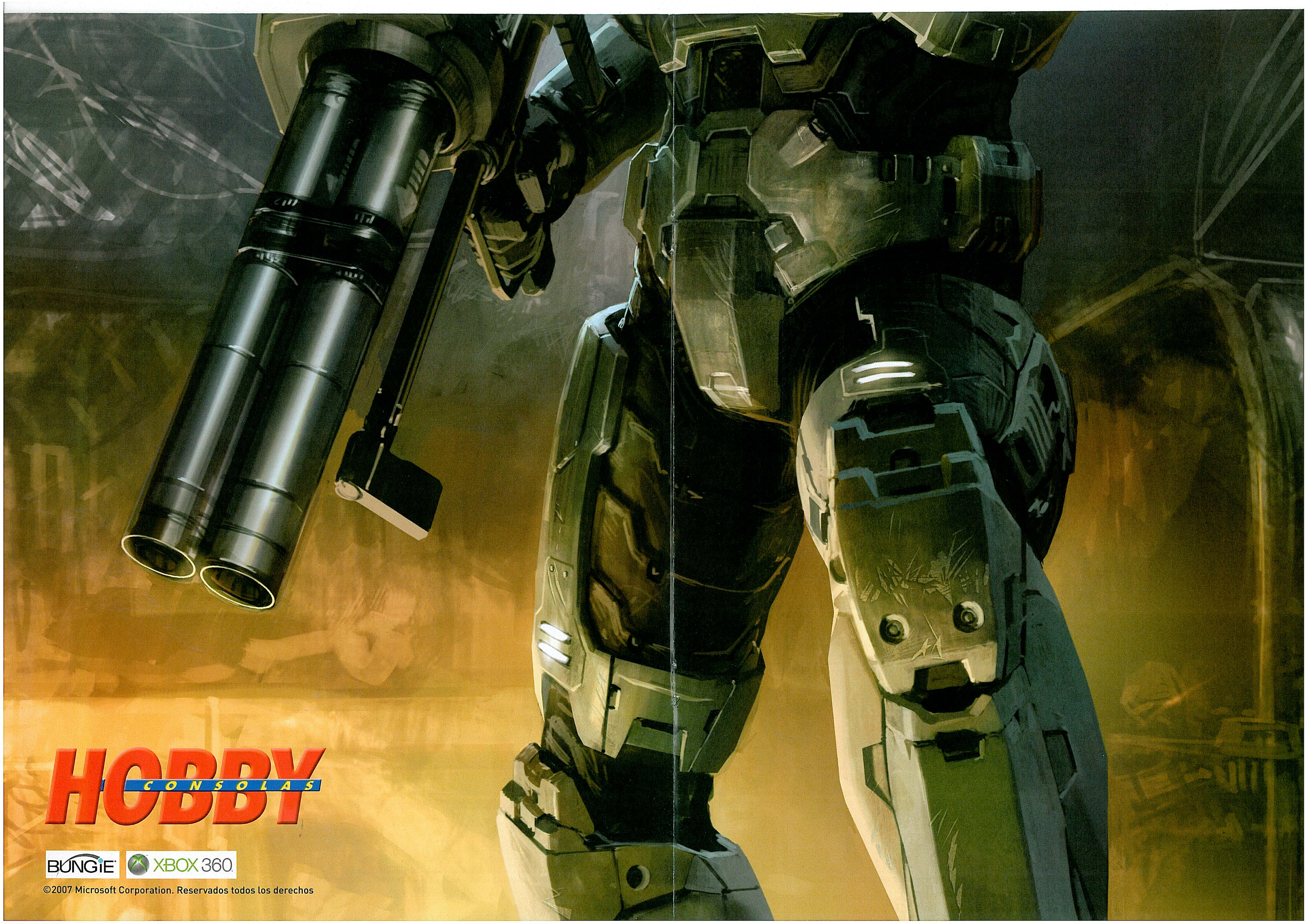

LOS 4 FANTÁSTICOS
Y SILVER SURFER
TM & (c) 2007 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. CHARACTER LIKENESS TM & (c) 2007 MARVEL CHARACTER INC. ALL RIGHTS RESERVED


LOS 4 FANTÁSTICOS
Y SILVER SURFER
TM & (c) 2007 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. CHARACTER LIKENESS TM & (c) 2007 MARVEL CHARACTER INC. ALL RIGHTS RESERVED






HOBBY CONSOLAS
BUNGIE
XBOX 360


HOBBY CONSOLAS
BUNGIE
XBOX 360


HALO 3


HALO 3

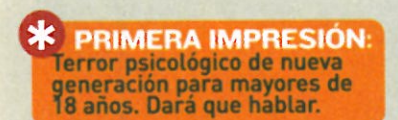
PS3 - XBOX 360

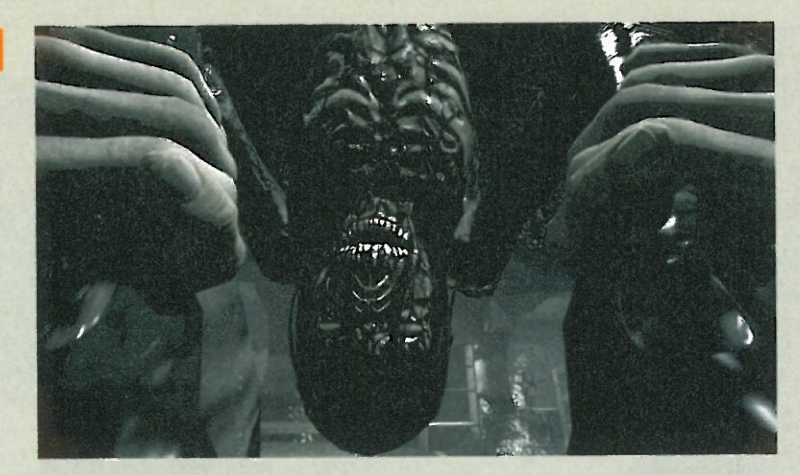
CON-DEMNED 2

Vuelve la locura

- **Compañía:** SEGA
- **Género:** Aventura de terror
- **Lanzamiento:** 2008

→**DE QUÉ VA:** Es la secuela de uno de los primeros juegos de Xbox 360, y sin duda el más terrorífico del año pasado. Una vez más, interpretaremos el papel del investigador Ethan Thomas en su búsqueda de un peligroso asesino en serie. Para la ocasión, dispondremos de un arsenal mejorado y nuevas herramientas para buscar pistas, como la luz ultravioleta o el scanner. Ambientación opresiva, un argumento de película, y un nuevo sistema de combate con unos golpes finales de lo más bestia.


PRIMERA IMPRESIÓN: Terror psicológico de nueva generación para mayores de 18 años. Dará que hablar.









PS3 - XBOX 360

LOST ODYSSEY

Rol "fantástico"

- **Compañía:** Microsoft
- **Género:** Juego de rol
- **Lanzamiento:** Diciembre

→**DE QUÉ VA:** Hironobu Sakaguchi, creador de «Final Fantasy» y «Blue Dragon», aprovechará el motor gráfico de «Unreal» para traer a nuestra consola un juego de rol que combinará elementos tradicionales, como los combates por turnos, con otros propios de los juegos online. Los gráficos realistas y el tamaño de los escenarios serán dos de sus mayores atractivos, además de un argumento épico, protagonizado por Kaim "el inmortal", que nos pondrá los pelos de punta.


PRIMERA IMPRESIÓN: El desarrollo no parece muy innovador, pero a cambio el apartado técnico es brillante.

OTROS TÍTULOS

Army of Two

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Shoot'em up
- **Lanzamiento:** Otoño



COMBATIR ES MÁS FÁCIL cuando uno está acompañado, más aún si se trata de un conflicto de grandes proporciones. En este juego deberemos combatir junto a otro soldado, manejado por la consola o por un amigo a través de internet, utilizando vehículos, armamento pesado... todos los recursos que podáis imaginar.

TimeShift

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** Vivendi
- **Género:** Shoot'em up
- **Lanzamiento:** Otoño



EL JUEGO NOS CUENTA LA HISTORIA del coronel Michael Swift, que puede controlar el tiempo gracias a una armadura especial. Así comienza este "shooter" en primera persona en el que, a través de 30 niveles, habrá que reescribir el presente. Para ello podremos pausar, ralentizar o rebobinar los acontecimientos.

Soul Calibur Leg.

- **Consola:** Wii
- **Compañía:** Bandai-Namco
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Navidades



UNO DE LOS JUEGOS DE LUCHA más populares de las consolas se pasa a la aventura en este capítulo exclusivo para la máquina de Nintendo. Gracias al mando inalámbrico de Wii podremos manejar la espada como si estuviéramos empuñándola. Además, dispondrá de un modo cooperativo para dos jugadores.



XBOX 360

MASS EFFECT

En una galaxia lejana

■ Compañía: Bioware ■ Género: Rol ■ Lanz.: Noviembre

DE QUÉ VA: Esta aventura, que está siendo desarrollada por los creadores de «Jade Empire» y «Baldur's Gate», nos traslada a un universo futuro, donde la raza humana se enfrenta a una amenaza desconocida. Nosotros encarnamos al comandante Sephard, un agente especial Spectre que recorre la galaxia manteniendo el orden entre las distintas especies alienígenas.

SUS PUNTOS FUERTES: Nuestra misión consistirá en explorar decenas de planetas, hablar con cientos de personajes (doblados por actores de la talla de Seth Green, de "Buffy cazavampiros" o Lance Henriksen, el androide de "Alien") y combatir utilizando un innovador sistema en tiempo real que conservará los elementos estratégicos de «Caballeros de la Antigua República» hasta descubrir qué se cierne sobre nosotros. Para ponerle la guinda a este desarrollo, las posibilidades para personalizar a nuestros protagonistas serán prácticamente ilimitadas y el apartado visual estará a la altura de los mejores juegos que hemos visto en Xbox 360.

SEPHARD

Podemos personalizar el aspecto y las habilidades del personaje para que se adapte a nuestro estilo de juego.

PRIMERA IMPRESIÓN: Tiene uno nivel gráfico impresionante y la libertad para explorar la galaxia nos promete meses de juego.

HABRÁ CIENTOS DE PERSONAJES que nos ayudarán a profundizar en nuestra investigación por toda la galaxia.

Wii

NIGHTS

Vuelve a soñar

- **Compañía:** Sega
- **Género:** Aventura / Plataf.
- **Lanzamiento:** Otoño

DE QUÉ VA: Es el regreso del que posiblemente fue el mejor juego de Saturn. Como en él, tendremos que controlar al mágico arlequín llamado Nights, que ha de sobrevolar el mundo de Nightopia para enfrentarse a los malvados "nightmarens", provenientes del mundo de las pesadillas. Los escenarios parecerán sacados de los más hermosos sueños y serán una demostración de imaginación y color. Gracias al particular control de Wii podremos emular las piruetas y vuelos que hará el protagonista en pantalla, además de activar los poderes mágicos de Nights. Mucho ojo a este título.

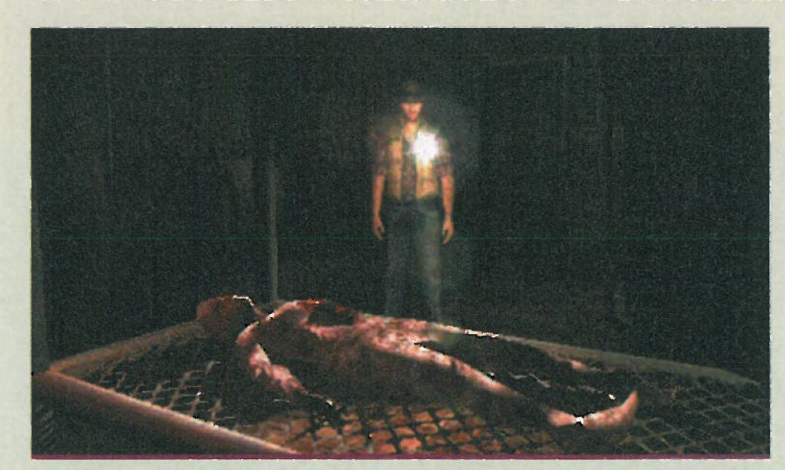

PRIMERA IMPRESIÓN: Tiene los ingredientes que hicieron del original una obra maestra. ¿Estará a la altura?



LOS VUELOS DE NIGHTS prometen proporcionarnos una experiencia de juego totalmente innovadora. Añadid a eso los oníricos paisajes y tendréis un juego único.









PSP

SILENT HILL ORIGINS

Juego mortal

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Aventura de terror
- **Lanzamiento:** Noviembre

DE QUÉ VA: Muy pronto volveremos a visitar la tenebrosa ciudad de Silent Hill metidos en la piel del camionero Travis Grady, un personaje con un oscuro pasado. Nuestras pesadillas se transformarán en terroríficos enemigos, oscuros pasajes que explorar y complicados puzzles. Y con un control adaptado a PSP. La sensación de angustia se ha conseguido gracias a un motor gráfico que, aparte de hacer "virguerías" con la iluminación, se mueve con gran suavidad. La aportación musical correrá a cargo de Akira Yamaoka, fijo en la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN: Terror psicológico, que contará con un genial apartado técnico y un argumento muy revelador.

OTROS TÍTULOS

Ghost Squad

- **Consola:** Wii
- **Compañía:** SEGA
- **Género:** Shoot'em up
- **Lanzamiento:** 2008



EL MANDO DE Wii se convertirá en un arma en esta versión doméstica de la famosa recreativa, en que formaremos parte de un grupo antiterrorista. De mecánica sencilla, la acción se limitará a disparar y avanzar mientras tenemos cuidado de no quedarnos sin munición o sin vida. También es multijugador.

Lair

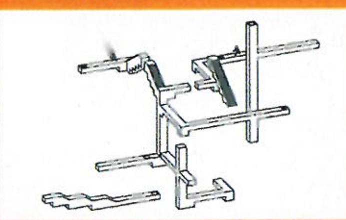
- **Consola:** PlayStation 3
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Septiembre



A LOMOS DE UN DRAGÓN podremos participar en las épicas batallas medievales que nos propone «Lair». Nos esperan misiones de lo más variado y vistoso, como destruir ciudades, escoltar a otras criaturas, o rescatar a humanos. Es un título que hará del manejo del Sixaxis de sus principales claves .

Echochrome

- **Consola:** PS3, PSP
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Puzzle
- **Lanzamiento:** 2008



EL PUNTO DE VISTA será la mejor herramienta para resolver los puzzles que nos propone la última locura online de Sony. Nosotros haremos rotar el escenario para eliminar, mediante un efecto óptico, los obstáculos que nos impiden atravesar el nivel. Una propuesta original e increíblemente divertida.



LA LINTERNA será nuestro fiel aliado para enfrentarnos a la oscuridad que reina a lo largo del juego. Su control es analógico.

XBOX 360 - PS3

ALONE IN THE DARK

Supervivencia en estado puro

■ **Compañía:** Eden Games ■ **Género:** Survival Horror ■ **Lanzamiento:** Noviembre

DE QUÉ VA: Hasta el momento no se han desvelado demasiados detalles respecto al hilo argumental del juego, aunque básicamente la historia girará en torno a Edward Carnby (también protagonista del primer capítulo de la saga) y la actual ciudad de Nueva York con su misterioso Central Park como telón de fondo. Al comienzo de la aventura, nos despertaremos inconscientes en un edificio en llamas a punto de derrumbarse. Tras escapar ilesos de tan delicada tesitura, nos adentraremos en el parque intentando sobrevivir junto al resto de humanos que se encuentran en la zona. Una enigmática y paranormal amenaza ha sembrado el caos en la Gran Manzana y todo vale por resistir a una noche infernal que nos marcará de por vida...

SUS PUNTOS FUERTES: Libertad e interacción absoluta. Podremos combinar todo cuanto esté a nuestro alcance para superar cualquier tipo de situación. Todo ello mientras recorremos un Central Park recreado con una fidelidad absoluta gracias a un motor gráfico que destaca por sus excelentes iluminaciones en tiempo real.

EDWARD CARNBY
Antihéroe por excelencia, su única pretensión es escapar como sea del infierno en el que se ve envuelto. Sus armas: una pistola y mucha imaginación para combinar objetos.

PRIMERA IMPRESIÓN: No vemos el momento de hincar el diente a un juego que promete convertirse en toda una revelación.



NUESTRA IMAGINACIÓN será clave para salir de situaciones extremas. Todo es interactivo y manejable al 100%.





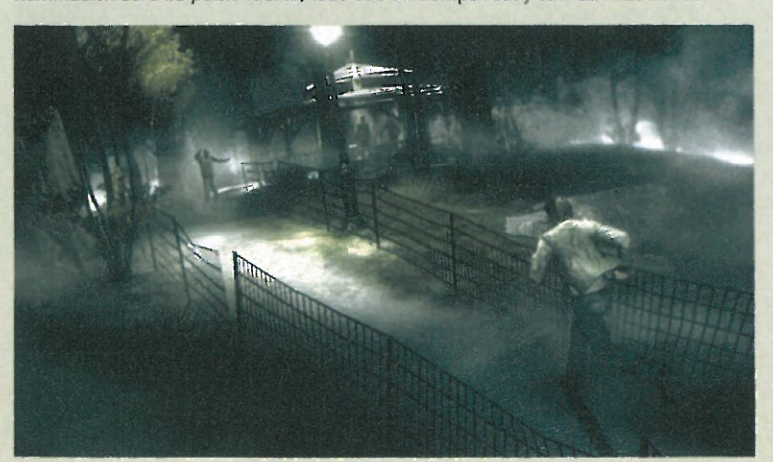
LAS ARMAS DE FUEGO se reducen a una pistola. Habrá que convertirte en todo un "McGiver" y combinar objetos.

REVOLUCIONARÁ EL GÉNERO GRACIAS A SU LIBERTAD DE ACCIÓN, LA INTERACTIVIDAD Y A UN ARGUMENTO MUY TRABAJADO



EL MOTOR GRÁFICO recreará el efecto del fuego de una forma hiperrealista. La iluminación será su punto fuerte, todo ello en tiempo real y sin ralentizaciones.





¡SÁLVAME, SÁLVAME! Uno de los puntos clave (aun por desvelar), estará relacionado con la ayuda que podremos prestar al resto de supervivientes.

VISITAMOS LAS OFICINAS DE EDEN

¿Terror a la española?

Casi, casi... David Nadal (francés de padres españoles) es el responsable de este ambicioso proyecto que comenzó en 2004. Nos recibió el pasado 28 de junio en Lyon y nos mostró los entresijos de un juego que él mismo lo compara con "La Jungla de Cristal".



EXCLUSIVA: ¡YA LO HEMOS JUGADO!

PS3 - XBOX 360 - PSP

SEGA RALLY

Un clásico todoterreno

■ Compañía: SEGA ■ Género: Velocidad ■ Lanzamiento: Septiembre

DE QUÉ VA: Este juego de velocidad es la revisión de una de las máquinas recreativas más famosas de todos los tiempos, y esta vez nos situará en escenarios de lo más exóticos. Allí competiremos con hasta 6 bólidos al mismo tiempo (controlados por la consola o por otros jugadores vía online), ya sea en carreras rápidas o en una dura lucha por el campeonato. Incorpora deformaciones del trazado (marcas de barro, nieve, gravilla) que afectarán a la conducción de nuestros vehículos.

COCHES

Podremos pilotar un Mitsubishi Lancer, un Subaru Imprezza o un Peugeot WRC y varios modelos a desbloquear.

SUS PUNTOS FUERTES: Nos encontramos con un arcade de conducción puro, así que será mejor que os olvidéis de pisar los frenos. Las partidas resultan de lo más divertidas gracias a los constantes "piques" con nuestros adversarios, que se comportan con bastante inteligencia. Además, el control de nuestro coche es una auténtica gozada y los cambios que se producen en los circuitos (y que hacen que cada vuelta sea diferente) son un alarde técnico.

PRIMERA IMPRESIÓN: Conserva el espíritu y el sistema de control del original, pero con un entorno gráfico mucho más cuidado.





LAS DEFORMACIONES del terreno convertirán cada partida en una experiencia de juego totalmente distinta.

OTROS TÍTULOS

PLAYSTATION 3

LITTLE BIG PLANET

Un mundo ideal

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Puzle
- **Lanzamiento:** 2008





→**DE QUÉ VA:** Imaginad ser los habitantes de un mundo donde vuestra creatividad no tiene límites a la hora de interactuar con todo lo que os rodea. A vuestra disposición tendréis un intuitivo y sencillo menú para crear objetos, desplazarlos por el escenario y combinarlos a vuestro gusto. Todo ello mientras compartís una experiencia única con otros tres personajes configurables en una aventura donde la cooperación, los puzles y las plataformas serán las claves. Bienvenidos a «Little Big Planet».



✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Un juego divertido que promete dar lo mejor de sí mismo en el modo multijugador.





PLAYSTATION 3

TIME CRISIS 4

Vuelven los tiros

- **Compañía:** Namco-Bandai
- **Género:** Disparos
- **Lanzamiento:** Noviembre

→**DE QUÉ VA:** En esta adaptación directa de la máquina recreativa encontraremos jugosas novedades respecto a anteriores entregas. Empezamos por la nueva pistola Guncon 3 (ahora inalámbrica y compatible con todo tipo de televisores), con una precisión y sensibilidad muy real. Continuamos con 5 misiones diferentes donde debemos frenar un ataque terrorista, modo cooperativo para dos jugadores, minijuegos... Y para finalizar, un entorno gráfico que le sienta fenomenal a un género que necesitaba un lavado de cara.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Puede convertirse en el mejor de la saga gracias a la nueva pistola y al apartado gráfico.

Moto GP 07

- **Consola:** PlayStation 2
- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** Septiembre



EL JUEGO OFICIAL DEL CAMPEONATO DEL MUNDO ha cambiado de manos (de Namco a Capcom) pero conservará todas sus virtudes: las motos y circuitos reales, un control que se ajustará a todo tipo de jugadores y un apartado técnico que saca el máximo partido a PS2. La emoción de las carreras vuelve a nuestra consola.

Halo Wars

- **Consola:** Xbox 360
- **Compañía:** Microsoft
- **Género:** Estrategia
- **Lanzamiento:** 2008



MUCHO ANTES DEL PRIMER «HALO» el "pacto" y los humanos ya estaban en guerra. Pues bien, ha llegado el momento de tomar el mando y dirigir a nuestros ejércitos en este juego de estrategia que conservará la ambientación de este gran "shooter" y que está siendo desarrollado por los creadores de «Age of Empires».

Force Unleashed

- **Consola:** PS3, X360, PS2, PSP
- **Compañía:** Lucasarts
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Abril 2008



EL DISCÍPULO SECRETO DE DARTH VADER protagonizará esta aventura, que transcurre entre los Episodios III y IV de Star Wars. El desarrollo nos permitirá utilizar los distintos poderes de la Fuerza para abrirnos paso por unos planetas llenos de trampas y enemigos. La ambientación será una de sus claves.

PS3 - XBOX 360

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

Así es la guerra moderna

■ Compañía: Activision ■ Género: Shoot'em up ■ Lanz.: Noviembre

DE QUÉ VA: Infinity Ward, creadores de «Call of Duty 2», se encargan de esta "actualización" de la saga, que por primera vez estará ambientada en un conflicto moderno en lugar de la 2ª Guerra Mundial. El desarrollo seguirá siendo el de un clásico "shooter" en primera persona, con la salvedad de que ahora podremos utilizar apoyos militares tales como los helicópteros Black Hawk o AC-130 mientras recorremos escenarios en Africa, Oriente Medio y unos cuantos países de Europa del Este.
El cambio en el equipo de desarrollo y la experiencia con las consolas de nueva generación nos van a permitir disfrutar de un apartado técnico muy sólido, con impresionantes efectos que nos acompañan mientras nos sumergimos en la batalla. Además, el modo multijugador será brillante.

PRIMERA IMPRESIÓN: Conserva la emoción de la saga, con una ambientación más moderna y un apartado técnico excelente.













PLAYSTATION 3

GRAN TURISMO 5 PROLOGUE

El clásico calienta motores

■ Compañía: Sony ■ Género: Velocidad ■ Lanz.: Noviembre

DE QUÉ VA: Como ya hicieran con la última entrega para PS2, los muchachos de Polyphony Digital nos han preparado un aperitivo de lo que será «Gran Turismo 5». En esta "versión de prueba" podremos conducir los coches (y también algunas motos) más detallados de toda la saga, mientras disfrutamos de una física mejorada y de unos circuitos más grandes y poblados, a la altura de la nueva consola.
La simulación, el auténtico caballo de batalla de esta serie, alcanzará un nivel inigualable, con coches de todas las épocas y nuevas posibilidades, como cambiar la configuración de neumáticos durante la carrera. Además «GT 5 Prologue» contará con modos online y nuevas opciones de personalización. Sólo le faltan los daños en la carrocería.

PRIMERA IMPRESIÓN: Mantiene su gran realismo, y tiene más coches y circuitos, pero habrá que ver a qué precio sale.





PLAYSTATION 3

HEAVENLY SWORD

Espada maldita

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Septiembre





→**DE QUÉ VA:** Se trata de uno de los juegos más esperados de PS3; una aventura de acción protagonizada por una joven guerrera llamada Nariko, que recorre un mundo fantástico repartiendo espadazos a diestro y siniestro. El juego alternará combates masivos, con cientos de personajes compartiendo pantalla, con unos escalofriantes enfrentamientos finales, al estilo «God of War», en los que podremos comprobar el excepcional nivel técnico que nos va a ofrecer.



PRIMERA IMPRESIÓN: Combates sin descanso y un amplio catálogo de golpes. Hay que ver si no se hace repetitivo.

Wii

S. SMASH BROS.

Lucha fraternal

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Lucha
- **Lanzamiento:** 2008



MARIO Y COMPAÑÍA vuelven dispuestos a demostrar quién es el más fuerte. Esta vez, se enfrentarán a héroes como Kid Icarus y Solid Snake.





→**DE QUÉ VA:** De nuevo podremos darnos de tortas con nuestros personajes favoritos de Nintendo. Viejos conocidos como Mario o Link se medirán a nuevos invitados de la talla de Solid Snake, Meta Knight, Pit, Will Wright y Wario. Su aspecto gráfico será uno de los más bonitos de Wii, y se ha puesto especial cuidado en el diseño de personajes y escenarios, que parecerán prácticamente vivos. Por supuesto, la diversión promete estar a la altura de los anteriores episodios de la saga, especialmente el multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN: Con estos alocados combates, la diversión está asegurada. No os lo querréis perder.

OTROS TÍTULOS

Wipeout Pulse

- **Consola:** PSP
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** Septiembre



CONTINUACIÓN DEL EXCELENTE «WIPEOUT PURE», también para PSP, las vibrantes carreras de naves futuristas regresan a la portátil de Sony. En este nuevo capítulo se conservará el espíritu de la saga con 24 nuevos circuitos, 8 equipos y 7 modos de juego diferentes. Técnicamente será similar al original.

Smack. vs Raw

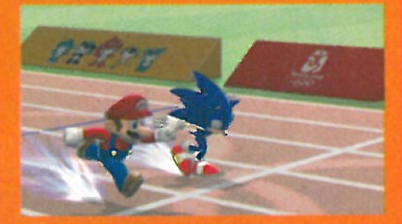
- **Consola:** PS3 - 360 - Wii - PS2
- **Compañía:** THQ
- **Género:** Lucha
- **Lanzamiento:** Otoño



LOS REYES DE LA LUCHA LIBRE lucirán su mejor aspecto en la próxima entrega de esta saga, la primera que se ha desarrollado pensando en las consolas de nueva generación. Tanto su aspecto como su catálogo de golpes mejorará considerablemente aunque el desarrollo "machacabotones" se mantiene.

Mario & Sonic

- **Consola:** Wii - NDS
- **Compañía:** SEGA
- **Género:** Deportivo
- **Lanzamiento:** Noviembre



EN LOS PRÓXIMOS JUEGOS OLÍMPICOS DE PEKÍN 2008 participarán Mario y Sonic, que competirán junto a otros personajes de sus juegos en disciplinas tan variadas como atletismo, natación o ping pong. El original control, tanto en Wii como en DS, y el modo multijugador prometen darnos horas de diversión.

PS3 - XBOX 360

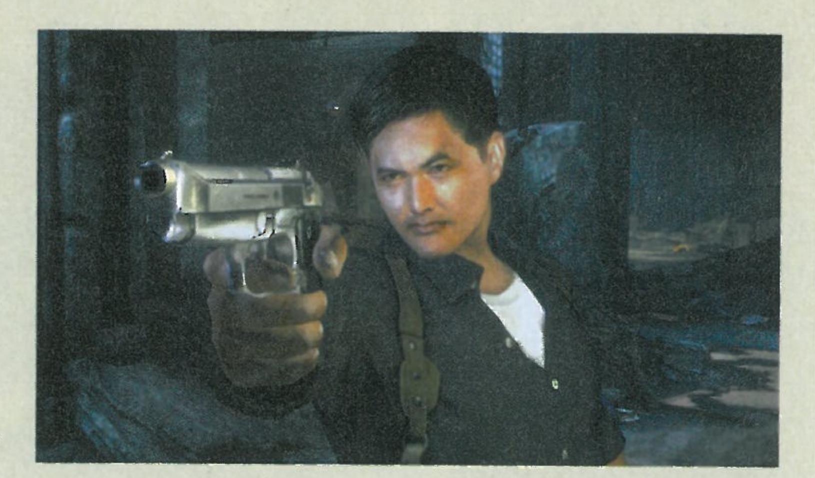
STRANGLEHOLD

La venganza se sirve en frío

■ Compañía: Midway ■ Género: Acción ■ Lanzamiento: Septiembre

→DE QUÉ VA: Inspirado en la película "Hard Boiled", el director John Woo hace sus primeros pinitos en el mundo de los videojuegos con una historia que nos pondrá en la piel del "Inspector Tequila" (interpretado por Chow Yun-Fat). Su misión será vengar la muerte de su familia a manos de la mafia, y para la creación del juego se ha mimado hasta el más mínimo detalle: un argumento y ambientación de lo más cinematográfico, un intuitivo sistema de control (que explotará al máximo el uso del tiempo bala y las secuencias a cámara lenta) y un motor gráfico que nos permitirá destruir todo cuanto veamos en los escenarios. Gracias al motor de Unreal 3, el parecido, tanto de los actores protagonistas como de las principales localizaciones de Hong Kong será algo nunca visto hasta ahora en un videojuego.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Midway está creando un juego que transmitirá fielmente el espíritu de las películas de John Woo.













PS3 - XBOX 360

BURNOUT PARADISE

Rompe el límite... de velocidad

■ Compañía: EA ■ Género: Velocidad ■ Lanzamiento: Octubre

→DE QUÉ VA: Las carreras alocadas y espectaculares de los anteriores «Burnout» van a tomar un nuevo rumbo. Y es que por primera vez la saga cambiará los circuitos cerrados por un nuevo entorno, Paradise City, por el que podremos conducir libremente. El desarrollo, sin embargo, conservará las principales señas de identidad de los cinco juegos previos: conducción peligrosa, una velocidad endiablada y unos accidentes tan reales que nos pondrán los pelos de punta. El ganador de cada carrera no será el piloto más rápido, sino el que sea capaz de realizar mayor número de "takedowns" (una maniobra que consiste en sacar de la carretera a nuestro rival justo al tiempo que le adelantamos). Criterion, los creadores de la saga, aseguran que el aspecto visual del juego nos va a dejar helados, y por lo poco que pudimos ver en la feria, tienen toda la razón.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: La saga siempre ha apostado por el espectáculo, y ahora, con escenarios abiertos resulta aún mejor.





XBOX 360

FABLE 2

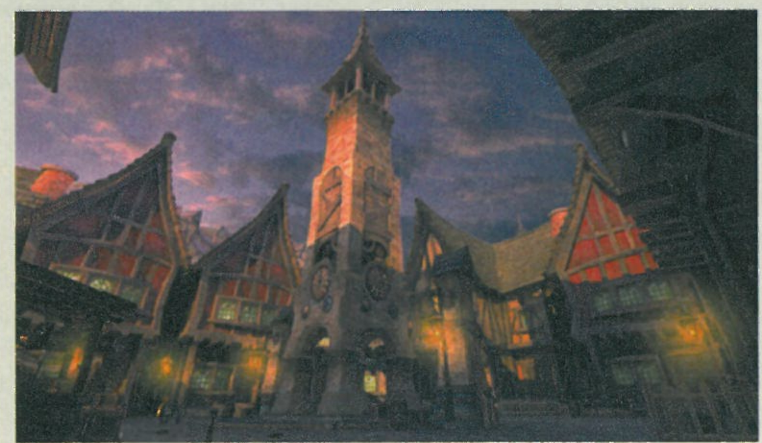
Vive la leyenda

- **Compañía:** Microsoft
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** 2008

DE QUÉ VA: 500 años después de las aventuras del primer «Fable» volveremos a este mundo fantástico para convertirnos en héroes. Una vez más, cualquier decisión que tomemos tendrá consecuencias sobre nuestro aspecto y sobre la reacción de los personajes secundarios cuando nos vean pasar. Encontraremos un sistema de combate fácil de controlar, pero con mucha profundidad, que dependerá del arma y las habilidades de nuestro personaje, y con la posibilidad de "adoptar" un perro como mascota.


PRIMERA IMPRESIÓN: Parece que irá un paso más allá del original en cuanto a la imitación de la vida real.





PS3 - XBOX 360

ROCK BAND

No sin mi banda

- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Musical
- **Lanzamiento:** Noviembre

DE QUÉ VA: Este juego, que reunirá el dominio de guitarra eléctrica, el bajo, la batería y nuestra voz, nos propondrá convertirnos en las próximas estrellas de rock. El repertorio de canciones incluirá temas conocidos de míticos grupos como The Who, Nirvana o Metallica. Además, «Rock Band» contará con mandos especiales con forma de guitarra, batería y micrófonos creados específicamente para este juego. Y para colmo, también podremos jugar y bajar contenidos (como nuevos temas) a través de internet.

PRIMERA IMPRESIÓN: Todo apunta a que va a ser el juego musical más completo, pero su precio será elevado.





OTROS TÍTULOS

NBA Live 08

- **Consola:** PS3 - 360 - Wii
- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Deportivo
- **Lanzamiento:** Otoño



EL ESPECTÁCULO DE LA NBA ESTÁ SERVIDO. El famoso simulador de EA vendrá repleto de nuevas animaciones, expresiones faciales que nos permitirán reconocer a nuestras estrellas favoritas y una cámara que facilitará el seguimiento de los partidos. Además se está poniendo especial énfasis en la IA de los jugadores.

Folklore

- **Consola:** PlayStation 3
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Octubre



KEATS, EXPERTO EN CIENCIAS OCULTAS, y la bella Ellen, huérfana desde niña, protagonizarán esta aventura de los creadores de «Genji». Ambos coincidirán en un misterioso pueblo llamado "Doolin", donde hay un portal dimensional que conecta con siete universos paralelos en los que habitan todo tipo de criaturas.

Skate

- **Consola:** PS3 - XBOX 360
- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Deportivo
- **Lanzamiento:** Diciembre



EL REINADO DE TONY HAWK ESTÁ EN PELIGRO. Este título combinará un innovador control de nuestra tabla con un sistema de cámaras dinámico y una física del monopatín tremendamente realista. Más allá de un simple juego, «Skate» quiere ser el comienzo de una nueva saga de simuladores de skateboarding.

PS3 - XBOX 360

DEVIL MAY CRY 4

Al diablo con los diablos

■ **Compañía:** Capcom ■ **Género:** Acción ■ **Lanz.:** Marzo 2008

DE QUÉ VA: La nueva entrega de la saga cambiará de protagonista. Esta vez Dante cederá el testigo, en parte, a un nuevo personaje llamado Nero y de hecho se enfrentará a él porque al antiguo héroe de la saga parece que se le ha ido la cabeza y ha comenzado a atacar a los caballeros de la Orden de la Espada. Así que podremos controlar tanto a Dante como a Nero, aunque este último será el principal protagonista en nuestra aventura. Con su mano poseída (que dispondrá de la habilidad Devil Bringer) podrá ejecutar golpes capaces de estampar demonios contra el suelo o abatirlos en el aire. Además, su poderosa espada Red Queen rematará la faena. Por supuesto, esperad también espectaculares combos con Dante, peleas con enormes demonios, ambientación gótica... y quizá la dificultad más alta de la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN: El nuevo, el cambio de actitud de Dante y la mejora técnica nos molan. ¿Quizás será muy difícil?









XBOX 360

PROJECT GOTHAM 4

Sobre cuatro o dos ruedas

■ **Compañía:** Microsoft ■ **Género:** Velocidad ■ **Lanz.:** Septiembre

DE QUÉ VA: El juego estrella de velocidad en 360 (con permiso de la saga «Forza») va a regresar rompiendo moldes. Se mantendrán todas las señas de identidad de la serie: control bien ajustado (optimizado para el volante Wireless Racing Wheel), sistema de kudos para evaluar nuestra conducción y 120 coches reales para elegir. Sin embargo, también tendremos interesantes novedades, como la posibilidad de correr en motos de marcas como Ducati, Honda o BMW (aunque, por lo que hemos visto, los modelos de los coches serán mejores). Sobre ellas podremos hacer posturas espectaculares y hasta "saludar" a los rivales. Otra novedad vendrá con el clima y sus cambios, que afectarán a la física de los vehículos. El juego online se potenciará para que podamos crear campeonatos a medida y salvar vídeos con los momentos más vistosos.

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque hay competencia en 360, los añadidos de esta versión podrían colocarla en el podio.









OTROS TÍTULOS

PS3 - XBOX 360

SOUL CALIBUR IV

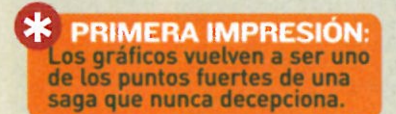
Lucha, "mi arma"

- **Compañía:** Namco-Bandai
- **Género:** Lucha
- **Lanzamiento:** 2008





→**DE QUÉ VA:** Como en episodios anteriores, el juego se basará en la legendaria lucha por conseguir las espadas Soul Calibur y Soul Edge. La jugabilidad directa de las partes anteriores se mantendrá, aunque los desarrolladores prometen una sorprendente IA de los rivales, además de un potente apartado técnico. También veremos varios modos de juego y luchadores nuevos, aunque por ahora sólo hay imágenes de algunos viejos conocidos. Eso sí, con un aspecto inmejorable.



PRIMERA IMPRESIÓN: Los gráficos vuelven a ser uno de los puntos fuertes de una saga que nunca decepciona.



NINTENDO DS

MARIO PARTY DS

Que continúe la fiesta

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Minijuegos
- **Lanzamiento:** Noviembre

→**DE QUÉ VA:** El "party game" más popular va a dar lo mejor de sí en la portátil de Nintendo. Tendremos varios tableros temáticos para elegir y decenas de minijuegos para superar. Algunos se controlarán de forma clásica, pero otros aprovecharán las funciones táctiles y la doble pantalla de la consola para ofrecer unas partidas de lo más variadas. Por lo demás, el desarrollo será muy similar a lo que hemos visto en todos los juegos previos. Tendremos que conseguir el mayor número posible de estrellas en cada tablero antes de que se acaben los turnos. Para ayudarnos podremos ganar monedas que nos servirán para comprar las estrellas o ítems que fastidien a los rivales. Usaremos a Mario, Luigi, Yoshi y muchos más, y el modo multijugador puede ser la bomba.

PRIMERA IMPRESIÓN: Parece muy similar a los juegos que ya hemos visto, pero las ventajas de la consola y el multijugador inalámbrico son un gran cambio.

Top Spin 3

- **Consola:** PS3 - Xbox 360
- **Compañía:** 2K Games
- **Género:** Deportivo
- **Lanzamiento:** Otoño



LA NUEVA CREACIÓN de 2K nos convertirá en cabezas de serie mundiales mientras competimos en todo tipo de superficies con cambios meteorológicos. El motor gráfico muestra animaciones y expresiones faciales muy cercanas a la realidad, los personajes serán 100% configurables y tendrá partidos online.

Syphon Filter L.S.

- **Consola:** PSP
- **Compañía:** Sony
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Otoño



LOGAN REGRESA A PSP en la secuela del exitoso «Dark Mirror». Volverá a enfrentarse a un grupo terrorista, y tendrá que explorar las profundidades del Océano Índico o los desiertos de Oriente Medio, manteniendo la mecánica clásica. Podrá tomar rehenes, usar nuevos gadgets e incluso jugar online.

Castl.: Dracula X

- **Consola:** PSP
- **Compañía:** Konami
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Navidades



LA SAGA DE VAMPIROS POR EXCELENCIA debutará en PSP con una recopilación de dos de sus mejores títulos: «Rondo of Blood» (PC Engine, 1993) y «Symphony of the Night» (PSOne, 1997). Incluirá gráficos renovados, avance horizontal, impresionantes jefes finales, y una banda sonora totalmente magistral.

TODAS LAS CONSOLAS

NEED FOR SPEED PROSTREET

Carreras personalizadas

■ **Compañía:** EA ■ **Género:** Velocidad ■ **Lanzamiento:** Noviembre

→**DE QUÉ VA:** Las carreras de coches modificados vuelven a nuestra consola. De nuevo contaremos con unas opciones de "tuning" imbatibles (gracias a la mejorada tecnología Autosculpt), con las que podremos montar el "buga" de nuestros sueños. Sin embargo, esta vez pasaremos de carreras callejeras para dar lo mejor de nosotros en competiciones profesionales que se van a celebrar por todo el planeta. El apartado gráfico será completamente nuevo y nos ofrecerá un sistema de daños muy realista, que incluirá arañazos, deformaciones y un renovado sistema de reflejos para la chapa abollada. Para no ser menos que sus competidores, «Need for Speed ProStreet» tendrá un completo multijugador online.

PRIMERA IMPRESIÓN: Supone un importante cambio temático, pero parece tan asequible y completo como siempre.













PS3 - XBOX 360

BLACKSITE

¡Que vuelven los marcianos!

■ **Compañía:** Midway ■ **Género:** Shoot ´em up ■ **Lanz.:** Septiembre

→**DE QUÉ VA:** La continuación del divertidísimo «Area 51» nos convertirá en capitanes de un escuadrón dispuesto a acabar con una devastadora invasión extraterrestre. Además de disparar con toda clase de "juguetes" futuristas, podremos dar órdenes a los miembros de nuestro grupo para que den apoyo, planten bombas, etc., simplemente pulsando un botón. Si damos muchas órdenes desafortunadas (como, por ejemplo, mandarles a zonas excesivamente pobladas por enemigos), su moral bajará y se volverán menos eficaces. También podremos utilizar vehículos militares, ATVs y medios de transporte civiles. El entorno se podrá destruir casi por completo para crear parapetos o nuevas rutas de avance. Por si fuera poco, al modo Campaña se unirán montones de modos multijugador, desde los más clásicos hasta uno en el que habrá que tomar rehenes.

PRIMERA IMPRESIÓN: Técnicamente es bastante vistoso, pero lo mejor parece ser la libertad de acción que tendremos.





PLAYSTATION 3

UNREAL TOURNAMENT 3

Disparos en red



- Compañía: Epic
- Género: Shoot'em up
- Lanzamiento: Noviembre

→DE QUÉ VA: Los combates "todos contra todos" alcanzarán un nivel superior en esta nueva entrega de «Unreal Tournament». Hasta 24 jugadores, a través de internet, podrán enfrentarse por el control de cuarenta escenarios, ambientados en distintos mundos de ciencia-ficción. Por primera vez en la saga, podremos personalizar nuestras armas y el aspecto de nuestros personajes, además de pilotar una decena de vehículos, con ayuda del detector de movimientos del mando Sixaxis.





PRIMERA IMPRESIÓN: Los combates por internet prometen ser inigualables, a la altura de esta gran saga.



EL SISTEMA DE PELEA se mantendrá: cámara trasera y un botón para cada habilidad concreta. En Wii podremos imitar los movimientos de cada luchador.





PS2 - Wii

DRAGON BALL Z BUDOKAI T. 3

Goku en acción

- Compañía: Bandai-Namco
- Género: Lucha
- Lanzamiento: Navidad

→DE QUÉ VA: El juego definitivo de "Dragon Ball", con 150 luchadores, transformaciones en combate, escenarios enormes que pasarán del día a la noche y todos los golpes de la serie. Entre los nuevos guerreros tendremos a Rey Vegeta, Rey Cold, Nail o Babidí. Las novedades incluirán fintas, la posibilidad de que los saiyan se conviertan en simios por la noche o el uso de personajes de apoyo. ¡Y todo el espectáculo del mundo!

PRIMERA IMPRESIÓN: Podría convertirse en uno de los juegos de lucha más duraderos y completos.

OTROS TÍTULOS

Fallout 3

- Consola: PS3, Xbox 360
- Compañía: Bethesda
- Género: Rol
- Lanzamiento: 2008



LOS CREADORES DE «OBLIVION» continuarán esta aclamada franquicia de PC. La historia nos trasladará al futuro, a Washington DC, después de un ataque nuclear. Nuestras habilidades y ataques evolucionarán a medida que combatamos o interactuemos con todo lo que encontremos en nuestro entorno.

Zack & Wiki

- Consola: Wii
- Compañía: Capcom
- Género: Aventura
- Lanzamiento: Otoño



EN ESTA AVENTURA PIRATA tendremos que controlar a un par de simpáticos personajes para resolver los puzles que nos aguardan en entornos como la jungla, volcanes y barcos. Sus creadores prometen usos sorprendentes para el Wiimote, de forma que tendremos que darle mucho al coco para poder avanzar.

Fracture

- Consola: PS3, Xbox 360
- Compañía: Lucasarts
- Género: Acción
- Lanzamiento: Verano 2008



EL MUNDO ESTARÁ DIVIDIDO EN DOS NACIONES en un futuro cercano. Nosotros encarnaremos a un experto en demoliciones del bando de la Alianza Atlántica, que tiene poderes y armamento que le permiten agrietar el terreno. Gracias a esto podremos deformar los escenarios para sacar ventaja al atacar.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO | lo mejor | alternativas | lo peor | GRÁFICOS | SONIDO | DURACIÓN | DIVERSIÓN | valoración | PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 108

LOS 4F Y SILVER SURFER Los personajes de la Marvel están en pie de guerra: invaden el cine, las consolas y nuestra revista.



PÁGINA 110

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2 ¿Qué harán todos estos super guerreros encerrados en nuestra PSP? ¡Descubridlo en esta novedad!



PÁGINA 104

TRANSFORMERS: THE MOVIE Siguiendo el ejemplo de estos gigantescos robots, hemos transformado nuestro análisis en una espectacular secuencia de carreras, puñetazos y explosiones que no podéis dejar pasar.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

















■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

AUTOBOTS Y DECEPTICONS se enfrentan para conseguir la chispa de la vida. Los diseños y el argumento del juego recrean a la perfección lo que ya hemos podido ver en el cine.

MAQUINARIA DE GUERRA

TRANSFORMERS



En la teletienda podéis encontrar máquinas que pican, cortan y trituran, pero, ¿a que no tienen robots que puedan transformarse en vehículos y destrozar la ciudad a puñetazos?



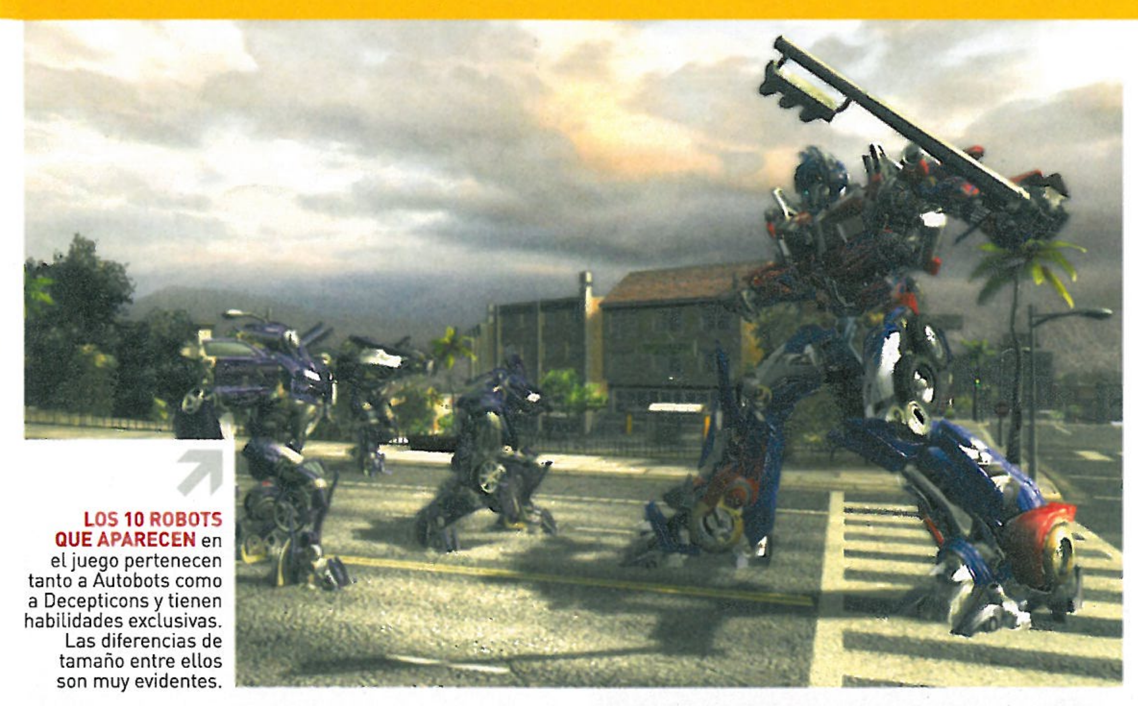
■ **LA BATALLA ENTRE LOS TRANSFORMERS** ha llegado a su asalto final. Los Autobots, poderosos robots que luchan a las órdenes de Optimus Prime, y los Decepticons, vehículos militares bajo el mando del malvado Megatron, han viajado a la Tierra para ajustarse las cuentas después de interminables años de guerra en el espacio. Su objetivo es hacerse con la chispa de la vida, un cubo de energía que tiene un poder inimaginable, y no se van a detener ante nada hasta conseguirlo, tanto en el cine como en nuestras consolas.

Una vez que hemos escogido nuestro bando (las campañas de Autobots y Decepticons son completamente diferentes) nos ponemos a los mandos de estos gigantescos robots y comienza la destrucción. Sí, habéis leído bien, porque sea cual sea nuestra misión, al final todo se reduce a volar por los aires las instalaciones enemigas, pisotear los vehículos (del ejército y la policía) que nos atacan y luchar cuerpo a cuerpo contra otros Transformers.

→ **LAS HABILIDADES DE CADA ROBOT** pasan por convertirse en vehículo, disparar dos tipos de proyectiles, agarrar y lanzar cualquier objeto que tengamos a mano, y realizar sencillos combos de tres golpes pulsando el botón de ataque sin parar. Por supuesto, cada uno de los robots (diez en total, desde Bumblebee, Optimus o Barricade hasta los "secundarios" como Starscream o Jazz) muestra pequeñas diferencias en sus habilidades, aunque el sistema de control no cambia nada.

Los escenarios, por su parte, recorren las principales localizaciones de la película, desde la base militar en Qatar al vecindario de Witwicky o la presa Hoover, y





LOS 10 ROBOTS QUE APARECEN en el juego pertenecen tanto a Autobots como a Decepticons y tienen habilidades exclusivas. Las diferencias de tamaño entre ellos son muy evidentes.



LAS DOS CAMPAÑAS disponibles cuentan con escenarios exclusivos (como Qatar) y un desarrollo totalmente distinto.



LAS TRANSFORMACIONES son muy espectaculares y además se realizan pulsando un sólo botón.

DESTRUCCIÓN MASIVA

Uno de los mayores atractivos del juego está en la posibilidad de "pulverizar" los escenarios haciendo uso de un impresionante arsenal. Estas son las habilidades destructivas de nuestros Transformers:



A DISTANCIA todos los robots cuentan con dos tipos de disparo y además pueden lanzar cualquier objeto del escenario.



CUERPO A CUERPO podemos realizar un combo de tres golpes o arrancar árboles y farolas y usarlos como armas.





MISIONES ROBOTIZADAS

El juego se compone de tres tipos de misiones:

1. **CONDUCCIÓN** a través de unos escenarios completamente abiertos.
2. **DESTRUCCIÓN** de las bases enemigas.
3. **COMBATE** cuerpo a cuerpo contra otros transformers.

son muy abiertos. Este diseño se presta a misiones del tipo "llega hasta un punto antes de que se acabe el tiempo y destruye a tus enemigos", aunque no ofrecen demasiada libertad de acción.

Aparte del objetivo principal, tan solo podemos coleccionar pequeños cubos de energía, 100 por cada nivel, y cumplir escasas misiones secundarias, como carreras y peleas contrarreloj. A cambio, casi todos los elementos que aparecen en pantalla son interactivos y los edificios se pueden destruir hasta los cimientos.

LA CONSTRUCCIÓN DE LOS TRANSFORMERS es espectacular. Cada uno de lo robots se transforma del mismo modo que hemos visto en la película, y las animaciones (con forma robótica) están muy cuidadas. La única pega es el uso de la cámara, que se mueve al paso de nuestra máquina y



OPTIMUS PRIME

EL LÍDER DE LOS AUTOBOTS es este robot, que puede transformarse en un camión de 18 ruedas. Sólo él será capaz de enfrentarse a Megatron en los compases finales de la aventura. Su aspecto es impresionante.

UNOS NOS PROTEGEN...

Los Autobots han llegado a nuestro planeta con una doble misión: evitar que los Decepticons se hagan con la chispa de la vida y proteger a los humanos.



BUMBLEBEE es el primer autobot que se relaciona con humanos. Se transforma en un Camaro.



JAZZ es uno de los más pequeños y rápidos. Se puede convertir en un deportivo.



IRONHIDE utiliza la fuerza bruta para combatir. Se transforma en una camioneta tipo pickup.



OPTIMUS PRIME es el líder de los Autobots, también es el más grande y poderoso de todos.



EL APARTADO TÉCNICO (sobre todo en las versiones de PS3 y Xbox 360) alcanza un nivel excelente. ¡Fijáos en los robots!



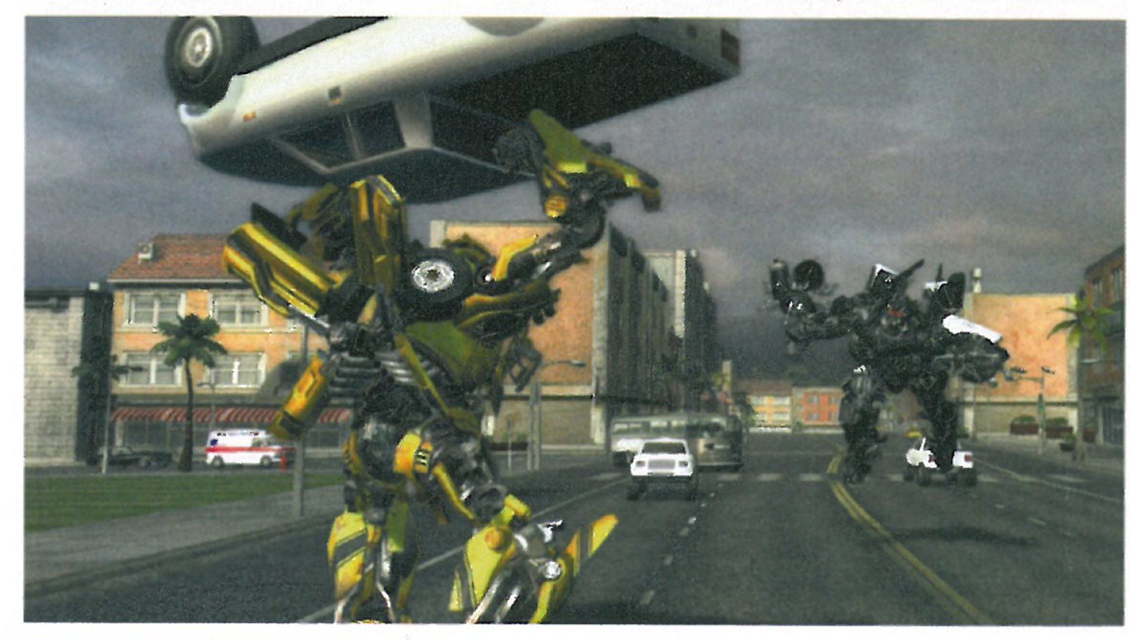
LA CÁMARA se balancea con cada paso de nuestro robot, lo que puede resultar incómodo durante los combates.



HAY NIVELES EXCLUSIVOS que no aparecen en la película, como esta carrera por el interior de la presa Hoover.



LAS ARMAS DE FUEGO (de dos tipos diferentes) nos permiten derribar helicópteros y Transformers voladores.



NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 3 - Xbox 360)

lo mejor

■ **LOS MODELOS DE LOS ROBOTS**, el modo en que se transforman y sus animaciones.

■ **LA AMBIENTACIÓN DE LA PELÍCULA** está muy conseguida. Tanto personajes como escenarios.

lo peor

■ **NO OFRECE DEMASIADA LIBERTAD.** Además las misiones secundarias son escasas y se repiten.

■ **EL CONTROL DE ALGUNOS COCHES**, especialmente el Camaro en que se transforma Bumblebee.

alternativas

PS3 ya cuenta con unos cuantos juegos protagonizados por robots gigantes, como **«Armored Core 4»** o **«Gundam Musou»**, entre los que, sin duda, «Transformers» es el más completo y espectacular. En Xbox 360 también podéis encontrar **«Wartech»**, que, aunque está por debajo de «Transformers», tiene un estilo más realista.

■ **GRÁFICOS** La construcción de los transformers es espectacular, así como el tamaño de los escenarios, aunque la física es irregular. **86**

■ **SONIDO** Efectos envolventes y unas estupendas voces en castellano contrastan con una banda sonora que pasa desapercibida. **86**

■ **DURACIÓN** Cada campaña ronda las 5 horas de duración, y además hay misiones extra. Se echan en falta modos multijugador. **81**

■ **DIVERSIÓN** Las transformaciones y la posibilidad de destruir los escenarios animan unos combates muy emocionantes. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

La adaptación jugable de Transformers se mantiene en la buena línea que han marcado las últimas licencias cinematográficas, como «Harry Potter» o «Spider-Man 3». El parecido de los personajes es sobresaliente, y el tamaño de los escenarios nos permite cumplir misiones a gran escala (aunque no tiene un desarrollo tan abierto como otros juegos tipo "sandbox" como «GTA»). Puede que el desarrollo sea demasiado simple, pero es innegable que tanta destrucción resulta muy divertida.

▸▸ que resulta difícil de controlar. También los daños y explosiones están muy cuidados, pero la física es irregular; mientras que los robots consiguen moverse como si realmente pesaran varias toneladas, los coches (especialmente el Camaro en que se transforma Bumblebee) se deslizan sobre el asfalto de un modo irreal.

Las diferencias entre versiones son mínimas Dejando a un lado el salto gráfico en las consolas de



EL ARGUMENTO DEL JUEGO es idéntico a la película original, aunque se han incluido nuevos Transformers para animar aún más el desarrollo.





■ LOS COMBATES ENTRE ROBOTS SON SENCILLOS Y MUY ESPECTACULARES ■



LAS MISIONES SECUNDARIAS, como las carreras (Izq.) o los combates contrarreloj, nos sirven para desbloquear bonificaciones, diseños de producción y secuencias de vídeo (derecha).

...OTROS NOS DESTRUYEN

Los Decepticons fueron los primeros en llegar a la Tierra. Su líder es Megatron, el más grande de los Transformers, y no se detendrá ante nada para conseguir la chispa de la vida. Los Decepticons reciben bonificaciones por destrucción de los escenarios, por dañar a los humanos y por su brutalidad en el combate:



BLACKOUT es el primer decepticon que controlamos, y puede transformarse en un helicóptero de combate.



BARRICADE persigue a Sam Witwicky (el humano que sabe dónde está la chispa de la vida) transformado en coche patrulla.



STARSCREAM es uno de los personajes más poderosos del juego, puede volar y convertirse en un moderno avión F-22.

nueva generación, sólo se aprecian diferencias en el control (en PlayStation 3 podemos manejar los vehículos voladores inclinando el mando Sixaxis, mientras que en Wii los golpes se realizan agitando el mando por infrarrojos). Pero sea cual sea la consola en que juguemos, la posibilidad de destrozar toda una ciudad a nuestro paso y enfrentarnos a otros mastodontes de metal sigue siendo igual de entretenida. HC

NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 2 - Wii)

lo mejor

■ **PODEMOS JUGAR CON LOS DOS BANDOS,** y controlar a los principales Transformers de la peli.

■ **LOS ESCENARIOS SE DESTRUYEN** y le añaden más espectáculo a los enfrentamientos.

lo peor

■ **LA CÁMARA ES DIFÍCIL DE CONTROLAR,** y el sistema de puntería automática tampoco ayuda.

■ **SE HACE CORTO,** aunque podemos jugar dos campañas y recoger objetos ocultos.

alternativas

Hace un par de años apareció otro juego de Transformers para PS2, basado en la serie de animación, que tampoco estaba mal. Si lo que os atrae es el tirón de la película, **«Spider-Man 3»**, **«Shrek Tercero»**, **«Piratas del Caribe»** y **«Harry Potter y la Orden del Fenix»**, también cuentan con sus correspondientes versiones jugables.

■ **GRÁFICOS** Los modelos de los protagonistas están muy detallados y los escenarios son completamente destructibles. La cámara falla. **80**

■ **SONIDO** Voces y efectos ambientan a la perfección, aunque la banda sonora es escasa, y no cuenta con los mismos temas de la película. **85**

■ **DURACIÓN** Aunque hay dos campañas y misiones secundarias, en unas 10 horas lo acabaremos. Los extras no son nada del otro mundo. **81**

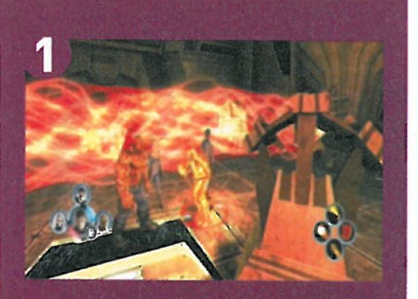
■ **DIVERSIÓN** La acción no se detiene ni un segundo, y además la cantidad de personajes y transformaciones añade variedad a los combates. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Todas las posibilidades que ofrecen estos personajes se han aprovechado en el juego. «Transformers» alterna fases de conducción, vuelo, disparos y puñetazos... todo ello aderezado con espectaculares efectos de destrucción. Un notable apartado técnico, que destaca por el parecido de los personajes con sus "hermanos" de la película, le pone la guinda. Sin embargo al tratarse de un "port" de la versión superior, no se han explotado las características de cada consola, especialmente el mando de Wii.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ 2K GAMES ■ 1-4 JUG. ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (PS3 y Xbox 360) ■ Lanz.: 10 agosto ■ 12+









LA "ANTORCHA HUMANA" es uno de los 4 superhéroes a los que controlamos en esta aventura, basada en la película que se estrenará en breve.

"SÚPER CLAVES"

Enfundaros en vuestro traje de superhéroe y adentraros en el incomparable "Universo Marvel".

1. **CUATRO PERSONAJES** a elegir y controlar con un simple intercambio a golpe de botón. Tienen los mismos superpoderes que en los cómics y la película. Combinadlos a vuestro antojo.
2. **LOS ATAQUES FUSIÓN** os permitirán reducir a hordas de molestos enemigos en pocos segundos. Eso sí, consumen gran cantidad de energía cósmica. Repartidla bien a lo largo de cada fase.
3. **EXTRAS** como trajes especiales, portadas de ejemplares del cómic o tráilers de la película y el juego os esperan al ir recogiendo las diferentes "monedas fantásticas" repartidas por los niveles. Hay pocos. ¡Queremos más!

HÉROES EN BAJA FORMA



LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

Los legendarios superhéroes de la factoría Marvel se estrenan en las consolas de nueva generación con una aventura repleta de acción y una ambientación "de película".



ANTORCHA HUMANA →

Es, junto a "La Cosa", el personaje más carismático al que podemos controlar. Sus fases aéreas dan un poco de variedad al juego. ¡Menos mal!

■ **LOS CUATRO FANTÁSTICOS ESTÁN DE VUELTA.** Esta vez, un inminente cambio climático amenaza con extinguir el planeta Tierra en muy poco tiempo. El malvado Dr. Muerte, junto con el enigmático "Estela Plateada", ha decidido sumarse a esta terrible amenaza para complicarle un poco más las cosas a "Mister Fantástico" y el resto de sus colegas. ¿Y qué mejor forma de hacer frente a todos estos obstáculos que a través de una aventura con grandes dosis de acción, puzles y un ligero toque de rol? El juego adapta el mismo argumento que la secuela cinematográfica (cuyo estreno en nuestro país está previsto para el próximo 10 de agosto), aunque se aleja por momentos hacia las míticas viñetas del cómic (se han incluido enfrentamientos con los skrulls o Terrax), haciendo especial hincapié en la cooperación entre los cuatro protagonistas del grupo. Un coctel de lo más variado y, en principio, atractivo para los fans de ese genio llamado Stan Lee.

→ **EL PUNTO FUERTE ESTÁ EN LOS COMBOS** que podemos realizar entre los diferentes superhéroes (también denominados "ataques fusión"), así como en las fases voladoras de Johnny "Antorcha Humana" y la posibilidad de jugar con otros tres amigos al mismo tiempo. El resto del juego es una suma de puzles y enfrentamientos fáciles de superar en niveles de desarrollo poco variado. Se hacen sencillos, cortos y con escasos extras que desbloquear.

Técnicamente insuficiente, el juego no hace justicia al poten-

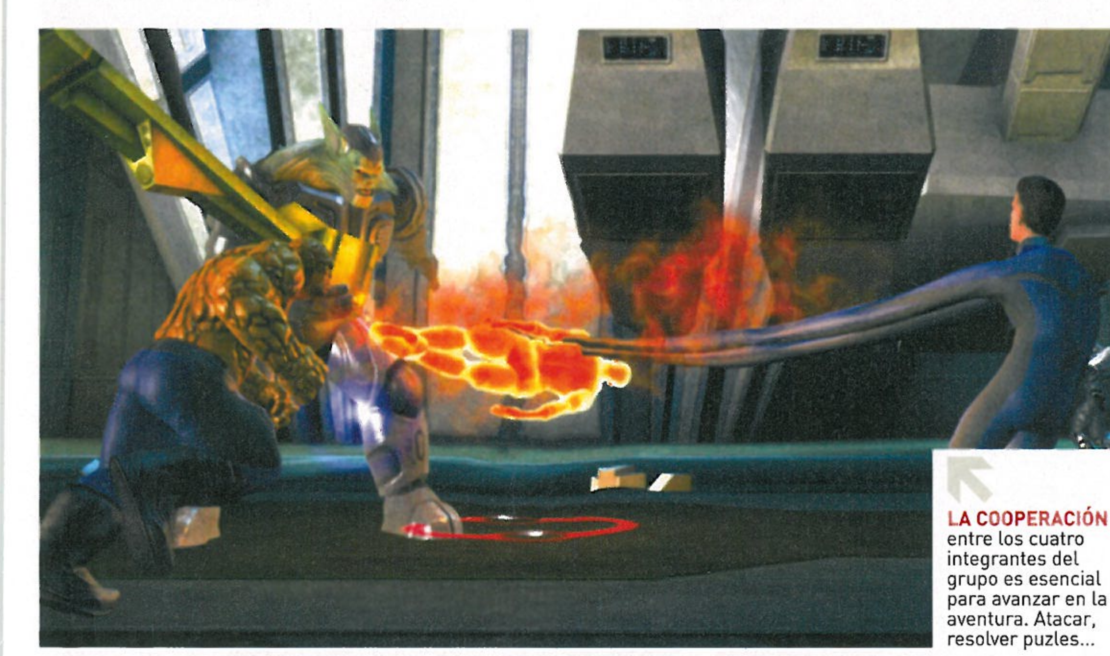




LUCHAMOS CON SUPER VILLANOS como "Terrax", "Super Skrull", "Fantasma Rojo" o "Dr. Muerte". ¿Queréis más?



TENEMOS CONTROL ABSOLUTO de los 4 protagonistas, ya estemos solos (pulsando un botón) o con tres amigos.



LA COOPERACIÓN entre los cuatro integrantes del grupo es esencial para avanzar en la aventura. Atacar, resolver puzles...



TRAS LA "ESTELA PLATEADA"



PERSONAJE DE CULTO entre las creaciones de Stan Lee, su aparición es inexplicablemente breve y escasa.



EN LAS FASES VOLADORAS de "Antorcha Humana" intentaremos dar caza al enigmático surfista alienígena.

LA FUERZA DEL CUATRO

Aunque permanecen juntos y unidos durante toda la aventura, en algunos niveles pasaremos a controlar a tan solo uno de ellos. ¿Con cuál os quedáis?



MÍSTER FANTÁSTICO y su gran elasticidad son perfectos para alcanzar objetos alejados.



LA MUJER INVISIBLE puede crear y controlar campos de energía, y atacar sin ser vista.



ANTORCHA HUMANA es, además de gracioso, capaz de volar y chamuscar a su antojo.



LA COSA es la fuerza bruta personalizada. Sus "piques" con Johnny son constantes.

cial gráfico que encierra el poder de la alta definición, con escenarios prácticamente vacíos y repetitivos, al igual que sus enemigos, faltos de cualquier tipo de inteligencia artificial y con rutinas de ataques muy reducidas. El perfecto doblaje al castellano es lo más destacable de este apartado. Como conclusión nos queda un título sólo recomendable para los seguidores incondicionales de este cuarteto de superhéroes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL CONTROL DE LOS PROTAGONISTAS** (separados o en grupo) y los ataques fusión.
- **FIEL RECREACIÓN** de lo que podremos ver en la gran pantalla. El humor ha sido fielmente conservado.

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO** no hace justicia alguna a las posibilidades de las consolas.
- **ES LINEAL, REPETITIVO Y FÁCIL.** En una semana habréis desbloqueado todos los extras.

alternativas

Si sois seguidores acérrimos de las creaciones de Stan Lee, no podéis perderos **«Spider-Man 3»** y **«Marvel Ultimate Alliance»**. Este verano también podéis disfrutar de **«Transformers»**, un buen título de los siempre acertados creadores de, entre otros, **«Lego Star Wars»**. Sin duda, tenéis donde elegir.

GRÁFICOS Escenarios sosos, vacíos y repetitivos. Lo único destacable es la fiel recreación de los protagonistas y los súper villanos. 70

SONIDO Mientras la banda sonora pasa desapercibida, los diálogos (con las voces de los actores originales) derrochan humor y simpatía. 82

DURACIÓN Tiene dos modos de dificultad que se quedan cortos a todas luces. Tanto los puzles como los enemigos son sencillos de superar. 68

DIVERSIÓN Manejar a los cuatro protagonistas y combinar sus fuerzas es divertido, pero los distintos actos son demasiado lineales. 76

PUNTUACIÓN FINAL 73

valoración

Los míticos superhéroes que tanto nos han hecho disfrutar en su inolvidable paso por los cómics incorporan en esta aventura elementos más allá de lo que se ve en la película. Destacan la excelente recreación de los miembros del grupo, los ataques fusión y la posibilidad de jugar con varios amigos, pero al final el juego no alcanza las expectativas previstas porque flojea demasiado tanto en su apartado técnico, que no está a la altura de las consolas de nueva generación, como en un desarrollo demasiado lineal.

DANIEL QUESADA





■ LUCHA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



MODOS DE JUEGO

Además de los modos Arcade, Supervivencia, Time Attack, Retos y Versus, el modo "Otra Senda" aparece para contarnos la historia alternativa de Trunks. Es un modo larguísimo. Así va:

1. HAY UN MAPA 3D en cada capítulo. Hay que recorrerlo para llegar a los enemigos antes de que destruyan ciudades. Si acaban con todas perdemos. Hemos de librar muchos combates (demasiados, y de hecho se repiten hasta la saciedad) para avanzar.

2. MEJORAR A LOS LUCHADORES es fácil gracias al sistema de cartas. Cada una potencia la fuerza, el ki, las ondas... Podemos asignar 9 por luchador, pero hay que comprarlas o ganarlas. También podemos elegir a otros luchadores y escoger 2 aliados para que entretengan a los enemigos.

3. EL DINERO GANADO en los combates también sirve para comprar fondos e iconos que podemos usar como "tarjeta de presentación" en nuestros combates de multijugador.



PARA VENCER en estos duros combates hemos de dominar los golpes y ondas de energía de los luchadores más fuertes del futuro.







LOS RIVALES que vemos aquí abarcan todo "Dragon Ball Z" y también alguna película especial. Hay varias versiones de cada uno y los podemos transformar en el combate.

LOS GUERREROS DEL MAÑANA

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI 2

Esta vez no vamos a revivir la historia de las Bolas de Dragón, sino un futuro alternativo, ¡pero con los "malotes" de siempre!

■ **GOKU NO ES EL PROTAGONISTA** en este nuevo juego de lucha basado en "Dragon Ball", (tranquilos, que también sale). Esta vez vemos el futuro al que Trunks regresa tras derrotar a Célula. En esa línea temporal también salen Bu, Dabra y demás, por lo que Trunks debe volver al pasado para pedir ayuda a sus amigos. Mientras conocemos esta historia (inventada al margen de la serie original) debemos enfrentarnos de nuevo a Freezer, Célula, Broly, etc. En total hay 25 personajes (se estrenan Bardock y Gohan del Futuro), transformables durante la pelea y dotados de sus golpes característicos.

→ **EL SISTEMA DE PELEA ES SIMILAR AL ORIGINAL:** un botón lanza energía, dos dan golpes y otro sirve para cubrirse. Mediante sencillas combinaciones podemos ejecutar largas secuencias de golpes o ataques como el Kame Hame. Se han añadido nuevos incentivos como el Super Aura (nos volvemos más fuertes por unos segundos) o un combo de golpes por luchador que culmina con una onda de energía. A pesar de todo, los combates se hacen monótonos (todos los golpes se ejecutan igual y son similares entre sí), aunque no se puede negar que resultan espectaculares en pantalla. De nuevo, un juego para fans.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	77
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	74

Valoración Es bastante completo y tiene más posibilidades, pero los tiempos de carga son constantes, la lucha se hace monótona y el modo principal nos obliga a repetir muchos duelos.

PUNTUACIÓN FINAL 76

WORMS '07

Próximamente disponible
www.wormsopenwarfare2.com

TEAM17

¡Los gusanos más famosos están de vuelta! Worms 2007 te invita de nuevo a reducir a tus enemigos a pedacitos. Escenarios ambientados en diferentes épocas de la Historia, más gusanos, más armas, ¡más diversión!





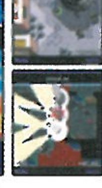
Usa la Fuerza para rescatar a la princesa Leia de la Estrella de la Muerte. ¡La batalla contra el lado oscuro vuelve a tu móvil! ¡Disfruta como nunca con los personajes de la trilogía original convertidos en figuras de LEGO!






¡El juego oficial! Todos los equipos, los barcos y las zonas de competición. Convierte al viento en tu aliado y demuestra que tu desafío puede convertirte en el nuevo campeón de la Copa América.





Crypto, el irreverente alienígena, regresa a la Tierra durante los años sesenta. Y su objetivo no ha cambiado: causar la destrucción por todo el planeta y dominar a la Humanidad. Ya sabes: haz la guerra y no el amor...



Disfrútalos en tu movistar.

Entra en
emoción>Juegos>Portales de Juegos>
THQ/Worms/MotoGP

O envía gratis WORMS07 al 404

Envío y recepción gratuitos de mensaje. Coste navegación: 0,50€ conexión 10 min. Imp. ind. NO incl. Más info movistar.es






■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■











LOS TIROTEOS no nos van a dar ni un respiro en este juego de acción táctica que se desarrolla entre la frontera mexicana y la ciudad de Las Vegas.

LOS CAMPOS DE BATALLA

El escenario es uno de los elementos clave del nuevo «Rainbow Six». Cada zona nos obliga a luchar de forma distinta:

1. LA FRONTERA MEXICANA es el escenario donde comienza el juego. Allí nos enfrentamos con los terroristas por primera vez y caemos en una trampa.

2. LOS CASINOS DE LAS VEGAS y otras localizaciones bien conocidas, como la calle Fremont, ocupan la parte principal del juego. Nuestra misión consiste en evitar que los civiles sufran daños.

3. LA PRESA HOOVER pone el broche final a este desarrollo. Tenemos que desactivar una bomba que podría arrasar toda la zona.

PELIGRO EN EL CASINO

RAINBOW SIX VEGAS

La ciudad de las Vegas es famosa por sus casinos, las luces y por ser el escenario de uno de los mejores "shooters" de Xbox 360, que llega también a PS3.

LOS GRUPOS DE OPERACIONES ESPECIALES han demostrado ser el mejor remedio para acabar con el terrorismo. En esta ocasión, los «Rainbow Six», tres soldados expertos en combate urbano, se han desplazado a Las Vegas para "cazar" a un grupo rebelde que ha puesto en jaque a la ciudad. Nosotros ocupamos el papel de Logan Keller y tenemos que dirigir operaciones de infiltración, desactivación de explosivos y rescate desde una perspectiva en primera persona. A nuestra disposición tenemos un impresionante operativo que incluye más de 20 armas reales (que podemos personalizar con piezas especiales), helicópteros para el transporte y dos hombres que nos obedecerán hasta la muerte. Basta con indicarles a qué punto deben dirigirse y cómo atacar (infiltración o asalto) para que ellos cumplan su trabajo a la perfección.

EL ENTRENAMIENTO también nos permite realizar movimientos especiales con la cámara en tercera persona: podemos descolgarnos por una cuerda, subir escaleras y parapetarnos contra las paredes. Estas opciones son fundamentales para enfrentarnos con unos enemigos muy listos, que nos obligarán a repetir algunos niveles.

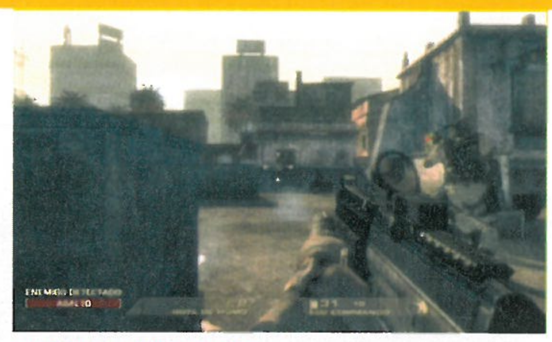
LOGAN →

El líder del equipo Rainbow Six cuenta con más de 20 armas de última generación y con el apoyo de dos compañeros que le obedecerán hasta la muerte.






TODAS LAS ARMAS DISPONIBLES se pueden modificar con miras, silenciadores, culatas e incluso un láser.



LA INTELIGENCIA ENEMIGA es considerable. Se avisan entre ellos, nos rodean e incluso colocan francotiradores.



LA REALIZACIÓN TÉCNICA destaca por el tamaño de los escenarios, aunque las texturas no están muy detalladas y los enemigos se repiten.

LAS CLAVES DEL TRABAJO EN EQUIPO



PARA DAR ÓRDENES basta con seleccionar el destino de nuestra unidad y su actitud: asalto o infiltración.



DEBEMOS CURAR A NUESTROS COMPAÑEROS con una inyección de adrenalina. Eso sí, ellos no nos ayudarán.

OPERACIONES ESPECIALES

Además de las habilidades básicas, nuestros soldados han aprendido una serie de movimientos especiales (en tercera persona) que nos resultarán muy útiles en medio del "fregao":



NOS PARAPETAMOS para evitar los disparos enemigos y para infiltrarnos sin ser vistos.



PODEMOS DISPARAR A CIEGAS si asomamos el cañón por una esquina y apretamos el gatillo.

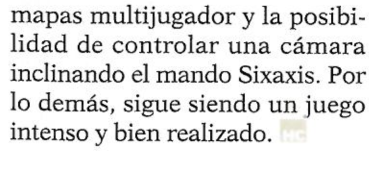


EL DESCENSO RÁPIDO consiste en dejarse caer por una cuerda desde el helicóptero.



MIENTRAS HACEMOS RAPPEL apoyados contra una pared, podemos disparar una pistola.

También el apartado técnico es igual que en Xbox 360. Los escenarios son grandes y detallados (aunque las texturas están borrosas) y las animaciones de nuestros hombres son muy reales. Lo único destacable de esta nueva versión es la inclusión de nuevos mapas multijugador y la posibilidad de controlar una cámara inclinando el mando Sixaxis. Por lo demás, sigue siendo un juego intenso y bien realizado.



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** y la cantidad de opciones tácticas que nos ofrece, que se controlan con sencillez.
- **INCLUYE MODOS EXTRA** y nuevos mapas multijugador respecto a la versión de Xbox 360.

lo peor

- **LOS GRÁFICOS NO ESTÁN MUY DETALLADOS,** y además se repiten los modelos de los enemigos.
- **EL CONTROL DE LA CÁMARA** espía con el mando Sixaxis es anecdótico y no está bien ajustado.

alternativas

PlayStation 3 ya cuenta con un buen catálogo de "shooters" en primera persona. El mejor de todos ellos es, sin duda, **«Resistance: Fall of Man»**, que tiene una ambientación de ciencia ficción. **«Call of Duty 3»** es más realista, mientras que **«F.E.A.R.»** y **«The Darkness»** pueden presumir de una orientación más oscura y terrorífica.

- **GRÁFICOS** Las Vegas está muy bien reflejada, aunque casi todos los escenarios son nocturnos, y las texturas no están muy detalladas. **81**
- **SONIDO** El doblaje al castellano y los efectos de sonido son brillantes, pero no tiene una banda sonora que esté a la altura. **90**
- **DURACIÓN** Además de las 12 horas que dura el modo historia, el multijugador online es más completo que en el original de Xbox 360. **88**
- **DIVERSIÓN** La inteligencia enemiga, las opciones tácticas y la selección de escenarios compensan la altísima dificultad de algunas fases. **89**

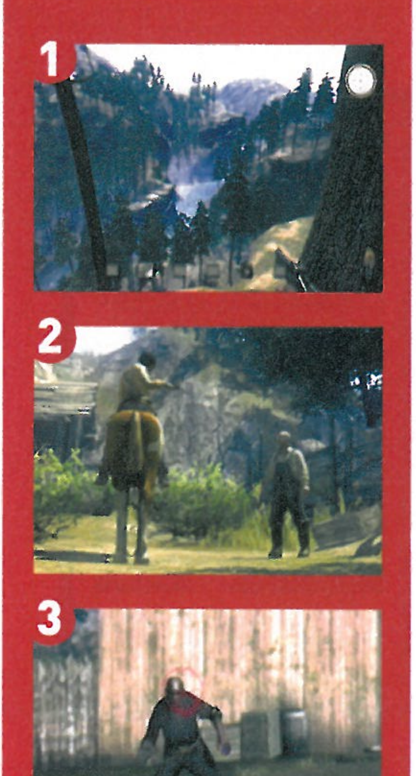
PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Desde que apareció en Xbox 360, «Rainbow Six Vegas» no ha hecho más que cosechar elogios en todo el mundo. Pese al tropezón de la anterior entrega, este título se recuperó gracias a una combinación perfecta de acción en primera persona y posibilidades tácticas sacadas de otros juegos (como la cámara espía de «Splinter Cell» o los movimientos en tercera persona de «Ghost Recon»). Pues bien, la versión de PS3 es idéntica, aparte de pequeñas mejoras online. Un juego realista, que encantará a los fans de la acción.



■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+



DOS HOMBRES Y UN DESTINO

La cuidada ambientación de «Call of Juarez» y el uso de dos personajes diferentes (de forma alternativa) nos permiten disfrutar de todas las situaciones típicas del Far West:

1. **LOS ESCENARIOS,** grandes y bien realizados, recrean los lugares típicos de las películas de vaqueros, como una mina abandonada o un pueblo fronterizo. Sin embargo, no tenemos libertad total para movernos por ellos.

2. **TAMBIÉN PODEMOS CABALGAR** o utilizar habilidades "especiales", como balancearnos con la ayuda de un látigo o despistar a nuestros enemigos leyendo unos pasajes de la Biblia.

3. **LOS DUELOS** se resuelven de un modo sencillo: tenemos que desenfundar cuando termina una cuenta atrás, y después "acribillamos" a nuestros rivales con un punto de mira que se mueve lentamente.



EL SALVAJE OESTE está fielmente representado en este "shooter" en primera persona protagonizado por un "fuera de la ley" y un reverendo.







PODEMOS DEFENDERNOS con un arsenal muy completo, desde un par de revólveres a un arco indio, pasando por nuestros puños. Las armas de fuego se rompen con el uso.

ESCUCHA LA LLAMADA DEL SALVAJE OESTE

CALL OF JUAREZ

La fiebre del oro convirtió el Oeste americano en un lugar peligroso, donde una buena puntería era el mejor seguro de vida.

■ **LOS DESTINOS DE DOS PISTOLEROS,** el fugitivo Billy Candle y el reverendo Ray, se cruzan en este "shooter" en primera persona ambientado en el Oeste. El primero busca el oro de Juárez y el segundo sólo quiere impartir justicia; y nosotros les acompañamos, en niveles alternativos, mientras atravesamos situaciones típicas del género, como tiroteos, carreras a caballo, duelos al amanecer, etc. Además de disparar, estos vaqueros son capaces de concentrarse para ralentizar el tiempo y cada uno tiene habilidades exclusivas: Billy puede trepar y usar un látigo, mientras que el reverendo lee la Biblia para despistar a sus enemigos.

→ LA REALIZACIÓN TÉCNICA ES APRECIABLE, con escenarios amplios y texturas detalladas, aunque no hay libertad total y se repiten algunos enemigos. Eso contrasta con algunos fallos en el control, sobre todo cuando se trata de infiltrarnos. Por otra parte, el argumento no es nada del otro mundo y los tiempos de carga y los diálogos resultan un poco cargantes.

Aún así, el sabor de los western se ha trasladado a nuestra consola de forma notable, por lo que cualquier aficionado a este género va a disfrutar a lo grande cabalgando por las llanuras de «Call of Juarez». HC

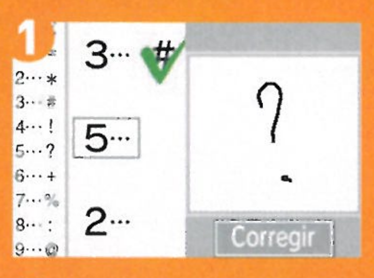
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	80

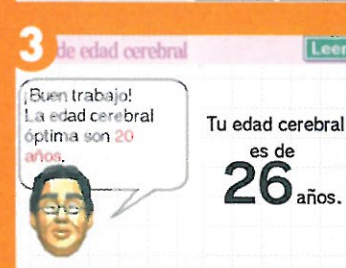
Valoración Un "shoot'em up" con una buena realización y todo el sabor de las películas del Oeste, aunque el sistema de control presenta algún fallo y el argumento es discreto.

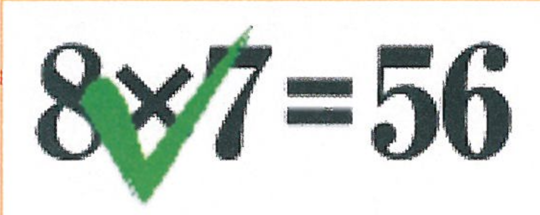
PUNTUACIÓN FINAL 80


ANNO
1701
Crea tu imperio
El Mundo Que Te Espera, No Es Sólo Un Mundo
Es Tu Nuevo Mundo
✦ Descubre nuevos territorios, construye increíbles ciudades y haz de ellas un lugar próspero.
✦ Resiste a los ataques del enemigo y sobrevive a diversos desastres naturales.
✦ Sumérgete en el Modo Historia o en el Modo de Juego Continuo.
✦ Disfruta del Modo Multijugador hasta con cuatro contrincantes.
✦ El stylus será tu mejor arma para obtener el control total de tu imperio.
NINTENDO DS
7+
¡Un Nuevo Mundo
en la palma de
tu mano!
NINTENDO DS
sunflowers
keen
Touchstone
www.annods.com
7+
www.pegi.info
© 2007 SUNFLOWERS GmbH. Published by Disney Interactive Studios. Touchstone is a trademark/brand of Disney Interactive Studios. ANNO 1701 is a trademark of SUNFLOWERS GmbH in Germany and/or other countries and is used

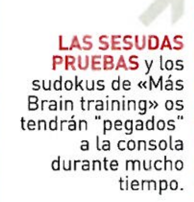














LAS SESUDAS PRUEBAS y los sudokus de «Más Brain training» os tendrán "pegados" a la consola durante mucho tiempo.

PIENSA UN POCO

El test de edad cerebral asigna a nuestra materia gris una cantidad de años en función de lo bien o mal que lo hagamos. No os asustéis si la primera vez os sale que tenéis 70 años...

1. **LAS PRUEBAS DIARIAS** son el grueso del juego. Al principio encontramos pocas, pero jugando un poco todos los días conseguimos desbloquearlas todas.
2. **LOS SUDOKUS** son un pilar básico en la duración del juego. Pasaréis muchos minutos resolviendo los más difíciles del centenar disponible.
3. **VER NUESTRA EVOLUCIÓN** e ir bajado nuestra edad cerebral es el único objetivo del juego, además de desbloquear todas las pruebas. ¿Cuantos años tiene vuestro cerebro?

SEGUNDA CONVOCATORIA

MÁS BRAIN TRAINING

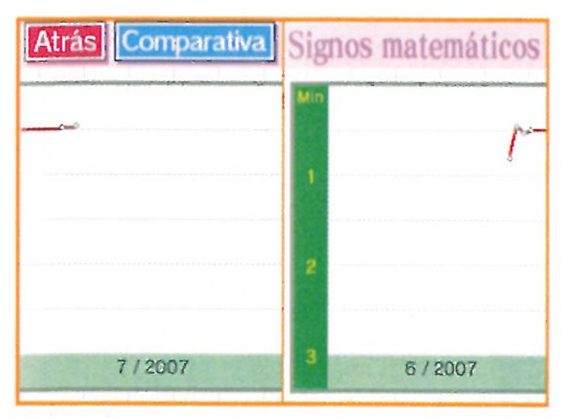
¿Creéis que los exámenes de septiembre son una pesadilla? Tranquilos, porque el nuevo test de Nintendo es todo diversión

■ **EL OBJETIVO DE «BRAIN TRAINING»** es ejercitar las neuronas. Esta franquicia, especialmente creada para los jugadores esporádicos, se ha convertido en un auténtico "vendeconsolas" de Nintendo DS, y ahora, tras superar las 500.000 unidades sólo en nuestro país, recibe una ampliación. Decimos ampliación, y no secuela, porque encontramos nuevas pruebas, pero bajo el mismo planteamiento y la misma estética, píxel a píxel. Así, volvemos a coger la portátil como si fuera un libro, escribimos en la pantalla táctil y hablamos al micro para resolver unas originales pruebas donde las letras y los números son los protagonistas. Los gráficos son sencillos, pero prácticos, y las amenas melodías quedan en un segundo plano con respecto a los efectos sonoros.

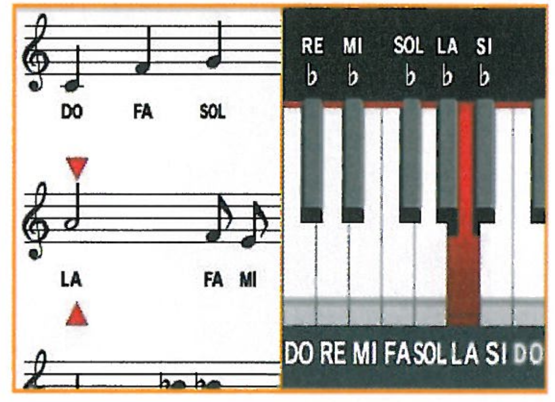
→ **LOS NUEVOS RETOS SON LA CLAVE**, como os decíamos. El desarrollo no varía un ápice, pero encontramos un "Piedra, papel, tijera", nuevos ejercicios de cuentas, otro en el que dar el cambio en euros... Es decir, que tenemos más «Brain training», ni mejor, ni peor, ni diferente, simplemen-



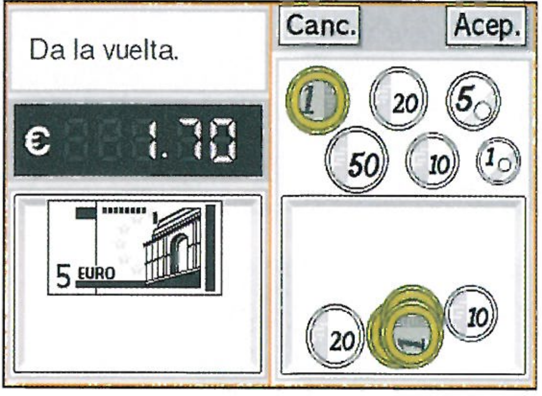
El simpático neurólogo no sólo es el ideólogo de las pruebas de «Brain training», sino que también es nuestro guía en retos, sudokus y menús.



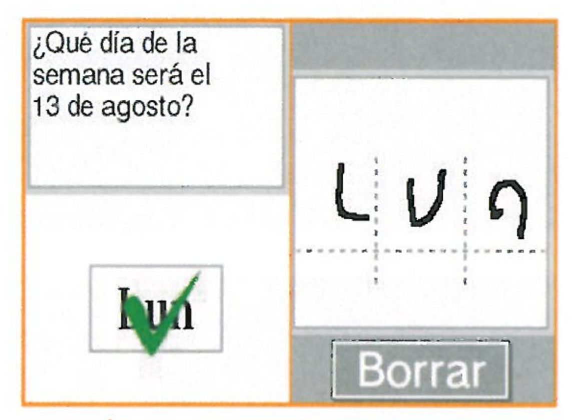
UNOS GRÁFICOS nos muestran si hemos mejorado o empeorado nuestros resultados de un día para otro.



EN LA PRUEBA DEL PIANO debemos seguir el ritmo y tocar la nota correspondiente cuando el cursor pase por encima.



DAR EL CAMBIO es una prueba que seguramente haréis a diario para comprar el pan. Sorprendentemente divertida.



HACER CÁLCULOS con fechas es todo un ejercicio de concentración. Respirad hondo y ordenad vuestra cabeza.

CONTROL A LA MEDIDA DE DS



LA ESCRITURA ES GENIAL, los números y letras a mano se transforman en digitales como por arte de magia.

EL RECONOCIMIENTO DE VOZ funciona si pronunciamos bien. Si decís ¡Tij...piedra! haréis un lío a la consola.

MARCA DE LA CASA

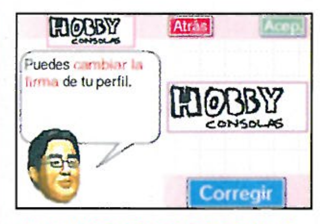
El juego mantiene sus elementos característicos, desde el look visual al apartado sonoro.



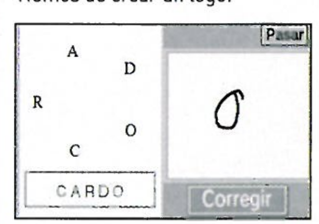
EL DOCTOR RYUTA KAWASHIMA vuelve a explicarnos cada uno de los secretos del juego.



LOS MENÚS siguen la misma estética simple y sencilla para navegar sin problemas



HAY HASTA CUATRO PARTIDAS para otros tantos jugadores. Hemos de crear un logo.



LA ESTÉTICA SIMPLE, pero efectiva, vuelve a hacer acto de presencia en cada juego.

te más. Lo peor del desarrollo es que volvemos a encontrarnos con una nula profundidad, ya que no hay ningún objetivo al margen de desbloquear todos los contenidos, algo en lo que unos verán un defecto y otros una virtud. Cinco minutos para comprobar nuestra edad cerebral, media hora haciendo pruebas diarias o dos horas resolviendo Sudokus, según cada uno. Es decir, más del mejor entrenamiento mental.



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA INMEDIATEZ** para afrontar cualquier prueba. Perfecto para una partida rápida en el metro o el bus.
- **EL NUEVO MODO** para hasta 16 jugadores con una sola tarjeta. Mejor pensar junto a los amiguetes.

lo peor

- **LA NULA PROFUNDIDAD.** Debéis tener en cuenta que todo se basa en la autosuperación.
- **NINGUNA NOVEDAD EN EL DISEÑO,** ya sea en los menús, los sonidos o el "careto" del doctor.

alternativas

Desde el lanzamiento de la primera parte, el género ha proliferado en la portátil. Además del otro **«Brain Training»** está desde hace tiempo **«Brain Academy»**, más desenfadado y similar en nivel de diversión. Más recientes son **«MinDStorm»** o **«Mind Quiz»**, aunque también menos entretenidos. El último también está disponible en PSP.

GRÁFICOS La simplicidad es de nuevo la norma de este título, que no incluye novedades. Eso sí, funcionales y prácticos como pocos. **55**

SONIDO Los protagonistas son los efectos y las voces, claves en muchas pruebas. Escasos y sencillos, pero adecuados a la jugabilidad. **56**

DURACIÓN La que el usuario le quiera dar. Habrá quienes se cansen pronto si el desarrollo no les convence. Otros jugarán siempre. **87**

DIVERSIÓN No hay acción ni argumento, todo está, nunca mejor dicho, en nuestra mente. Autosuperación a través de diversión pausada. **83**

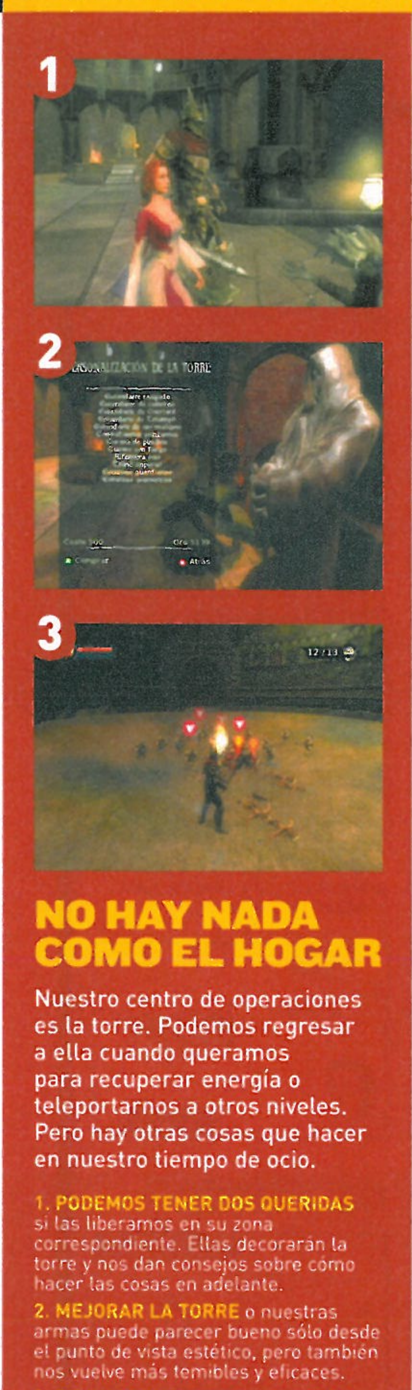
PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Nintendo revalida su saga como reina de los entrenadores mentales. El buen equilibrio entre las propuestas de los diferentes juegos, el acertado reconocimiento de la escritura y los sonidos y la estética "marca de la casa", lo convierten en la mejor oferta del género junto a la primera parte. Además, no hace falta tener el anterior para jugar a este. Unos no se engancharán ante la falta de campeonatos o retos y otros pasarán horas mejorando sus marcas. Lo que es innegable es su capacidad de entretener de forma inmediata.

DANIEL QUESADA 

■ ESTRATEGIA / ACCIÓN ■ CODEMASTERS ■ 1-2 JUG. ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 



NO HAY NADA COMO EL HOGAR

Nuestro centro de operaciones es la torre. Podemos regresar a ella cuando queramos para recuperar energía o teleportarnos a otros niveles. Pero hay otras cosas que hacer en nuestro tiempo de ocio.

1. **PODEMOS TENER DOS QUERIDAS** si las liberamos en su zona correspondiente. Ellas decorarán la torre y nos dan consejos sobre cómo hacer las cosas en adelante.

2. **MEJORAR LA TORRE** o nuestras armas puede parecer bueno sólo desde el punto de vista estético, pero también nos vuelve más temibles y eficaces.

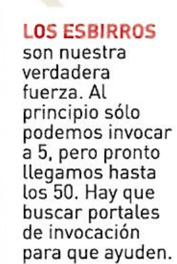
3. **EN LA ARENA** podemos combatir con los monstruos que hayamos derrotado antes. También hay un modo multijugador en el que podemos colaborar o competir con un amigo para ver quién conquista más.



PARA CONQUISTAR EL MUNDO disponemos de nuestra fuerza y la de nuestros leales esbirros. Acción y mucho humor se entremezclan aquí.







LOS ESBIRROS son nuestra verdadera fuerza. Al principio sólo podemos invocar a 5, pero pronto llegamos hasta los 50. Hay que buscar portales de invocación para que ayuden.

EL LADO BUENO DE SER MALVADO

OVERLORD

Ya esta bien de tanto "santurrón". Nosotros vamos a expandir el mal para traer equilibrio... y así de paso conquistar el mundo.

■ **UN NUEVO VILLANO LLEGA A NUESTRA CONSOLA:** ¡nosotros mismos! Nuestros esbirros nos resucitan de las ruinas de un antiguo imperio para traer el mal al mundo, así que como Overlord hemos de dirigir a unos graciosos diablos para derrotar enemigos, mover obstáculos o coger objetos. Todo para expandir nuestro poder y mejorar las instalaciones de nuestra torre. Hay una serie de zonas que podemos visitar en el orden que queramos para cumplir misiones, y al triunfar liberamos zonas, mejoramos la resistencia del Overlord o conseguimos objetos y dinero.

→ **AL MANDO DE OVERLORD PODEMOS ATACAR,** lanzar magia o invocar y dirigir a nuestros esbirros. Tenemos que combinar sus habilidades y las nuestras para avanzar. Con el stick derecho los movemos y ellos harán lo más apropiado según la situación, como atacar a enemigos o coger objetos. Los hay de 4 tipos: marrones (agresivos), rojos (resistentes al fuego), azules (van por el agua) y verdes (inmunes al veneno). Si eliminamos a humanos, nuestra reputación cambiará y la gente nos temerá. El resultado de todo esto es un desarrollo original y abierto, que peca de ser poco claro o incluso difícil a veces. Con todo, es simpático y diferente.

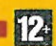
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	69
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	78

Valoración la ambientación y el desarrollo general son bastante buenos, pero algunos niveles son confusos y quizá demasiado exigentes. Mejor para jugones con paciencia.

PUNTUACIÓN FINAL 79


Bikini
VOLLEYBALL
KATHY
KAREN
VS
Telefónica
movistar
Descárgatelo en tu móvil
Envía BIKINI al 404
o entra
en emoción > juegos > novedades
start
movistar
juegos
Bikini Volleyball
Allá tú
Sexo en Miami
Driver LA Undercover
Real Football 2007
Miami Nights
Catz
Rainbow Six Vegas
Bubble Bash
Catálogo Videojuegos
emoción
Buscar
¡CLICAQUI!
DRIVER
L.A. UNDERCOVER
AHORA EN EMOCIÓN
DIVIÉRTETE
¡Bájate éste y otros juegos de manera fácil y segura!
INFORMACIÓN PREMIUM
El servicio se encuentra disponible con las siguientes opciones de compra:
- Descarga (3.0 Euros)
- Ampliar Información
NOTA: Impuestos indirectos no incluidos
- Volver
- emoción
Instalador
Gracias por tu compra
Bikini Volleyball
Descargar
Instalación
Cancelar
gameloft

■ JUEGO DE ROL ■ ARUZE ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









LOS COMBATES POR TURNOS son el sello de identidad de esta saga, que en su tercera entrega nos enfrenta a las bestias de un universo paralelo..

¡A LA AVENTURA!

Estas son las tres claves que sigue el desarrollo del juego::

1. MANHATTAN marca el inicio de la aventura. Iremos visitando un gran número de localizaciones reales que van desde Chicago o Las Vegas hasta las ruinas de Machu Pichu o las Cataratas de Iguazú. Una ambientación de lujo.

2. LOS COMBATES se desarrollan bajo el sistema "Anillo del Juicio". Una original forma de establecer el control y potencia de nuestros golpes y magias. Dominarlo no es tarea fácil. También hay combos, dobles combos, invocaciones, etc.

3. LA EXPLORACIÓN ES CLAVE para ir avanzando en el juego. Y es que, además de luchar, deberemos conversar con multitud de personajes para obtener pistas, comprar y vender objetos... Los diálogos derrochan un estiloso humor.

SHANIA →

Esta joven nativa americana de 21 años se convertirá en compañera inseparable de nuestro protagonista Johnny. Sus transformaciones son de lo más provocativo y sugerente.

CALIDAD POR TURNOS

SHADOW HEARTS: FROM THE NEW WORLD

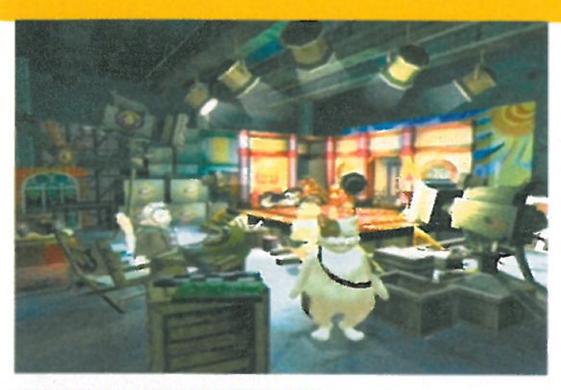
Una de las sagas más aclamadas del género de rol por turnos cierra su trilogía en PS2 con un resultado que hará las delicias de todos sus seguidores.

■ **ENMARCADO ENTRE LA REALIDAD** de la Norteamérica en los años 30 y la fantasía de un mágico universo paralelo repleto de amenazadoras bestias, este nuevo capítulo de «Shadow Hearts» nos pone en la piel de Johnny Garland, un jovencísimo detective de lo más perspicaz. Creyendo iniciar la inocente búsqueda de un vulgar delincuente, Garland se encuentra con la difícil misión de sellar un oscuro portal bidimensional que comunica la realidad conocida con todo tipo de poderosas criaturas.

Los que no conozcan los anteriores capítulos de la serie (debutó tímidamente en 2001 y alcanzó su momento más dulce en 2004 con una notable segunda entrega), deben saber que la clave principal de un «Shadow Hearts» son los combates por turnos, a través de un ingenioso sistema de precisión en el que los aciertos y la potencia de nuestros ataques dependen de nuestra destreza empleando el DualShock.

→ **EL APARTADO TÉCNICO ES MÁS QUE CORRECTO,** con coloridos escenarios renderizados que muestran un aspecto estupendo. Las animaciones y modelado de los personajes son de gran calidad, y las secuencias de vídeo excelentes, aunque este juego salió en Japón hace ya dos años, y eso se deja notar. El





LOS ESCENARIOS RENDERIZADOS presentan un gran colorido, que alcanza su mayor esplendor en los exteriores.



EL HUMOR que derrocha el juego es excepcional. En la imagen, la "alocada" tienda "Just for boys". Visita obligada.



FORMAREMOS EQUIPO con un gran número de carismáticos y leales personajes. Cada uno con sus propios golpes y magias.





EL SISTEMA DE COMBATE

Desde su nacimiento en 2001, «Shadow Hearts» puede presumir de incorporar una mecánica de ataque revolucionaria, original y de lo más divertida. Os explicamos algunas de las claves que encierra "El Anillo del Juicio". ¡A disfrutar!



LA ESTRATEGIA a la hora de definir la táctica de combate es vital. Elegid primero el tipo de acción, combo o ítems a utilizar.



EL ACIERTO Y LA POTENCIA se fijan pulsando X en el momento justo mientras el Anillo del Juicio gira a distinta velocidad.



COMBOS, MAGIAS... Una amplia variedad de posibilidades a la hora de enfrentaros a vuestro enemigo. Personalización 100%.

punto negro lo encontramos en los diálogos y subtítulos, todos ellos en inglés, porque la complejidad y profundidad de la trama hacían prácticamente obligatoria su localización al castellano. La mecánica y el desarrollo del juego son todo un ejercicio de aprendizaje y diversión, aunque la aventura empieza a tornarse algo repetitiva una vez que hemos alcanzado el 70%. Aun así, merece la pena probarla.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **TÉCNICAMENTE NOTABLE.** Escenarios y modelados que nos recuerdan lo mejor de «FF X».
- **EL ARGUMENTO** comienza con una fuerza abrumadora. Grandes dosis de humor refinado y sarcástico.

lo peor

- **PIERDE FUERZA** a medida que transcurre la aventura. Tarea complicada dominar los combates.
- **NI RASTRO DEL CASTELLANO** en los diálogos y texto. Han pasado dos años desde su debut en Japón.

alternativas

Si aún no habéis probado **«Shadow Hearts: Covenant»** (el segundo capítulo de la saga) no sabéis lo que os estáis perdiendo. Si buscáis algo parecido en cuanto a mecánica de combate, lo más similar es el irregular **«Magna Carta»**. Siempre os quedarán los clásicos **«FFX»**, **«FFXII»** o la compleja historia futurista que presenta **«Xenosaga»**.

- **GRÁFICOS** Destacan los escenarios y modelado de los personajes principales, aunque en general se ha quedado un poco desfasado. **84**
- **SONIDO** La banda sonora acompaña correctamente, sin alardes, adaptándose perfectamente a cada situación. Diálogos en inglés. **82**
- **DURACIÓN** Más de 60 horas de juego e infinidad de combinaciones a la hora de afrontar cada batalla. Gran número de personajes. **91**
- **DIVERSIÓN** Al principio engancha, pero tanto el argumento como la mecánica pierden fuerza a medida que vamos avanzando. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Hemos tenido que esperar dos largos años desde la comercialización de este RPG en el País del Sol Naciente. ¿Ha merecido la pena? Su argumento y su mecánica de juego son realmente cautivadores, y técnicamente sobresale, aunque no vais a encontraros con un despliegue visual como en «Final Fantasy XII» o similares. Es una pena que los programadores hayan descuidado la parte final de la aventura, convirtiéndolo a partir de las últimas 30 horas en una experiencia bastante incoherente y repetitiva.

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





Wii - PlayStation 2
LOS 4 FANTÁSTICOS

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ 2K ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (Wii) / 29,95 (PS2) ■ 12

LA CUADRILLA DE MARVEL se dispone a salvar el mundo de las nuevas amenazas de los supervillanos Dr. Muerte, Estela Plateada, Súper Skrull o Terrax. Para la ocasión se ha elegido un argumento y desarrollo que mezcla escenas de la próxima película con capítulos del cómic. Todo ello en una aventura repleta de acción y algunas dosis de rol que nos permite controlar a los cuatro personajes en todo momento. Para no perder detalle de lo que ocurre en pantalla, se ha optado por una perspectiva cenital similar a lo visto en «X-Men Legends». Nuestros superpoderes van evolucionando a medida que vamos ganando puntos de experiencia y avanzamos a lo largo del juego. La cooperación es una de las principales claves, tanto a la hora de resolver determinados puzles como para realizar devastadores "ataques fusión". Los extras como cómics o trajes están servidos.

valoración Manejar a los 4F es divertido, pero el juego falla en su apartado gráfico, duración y repetitiva mecánica y desarrollo. **70**

Xbox 360 | SHADOWRUN

■ SHOOT'EM UP ■ MICROSOFT ■ 1 - 16 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ 16

Elegimos a nuestro personaje entre 4 razas (humanos, trols, elfos y enanos) y nos lanzamos a combatir en 12 niveles contra otros 15 amigos por internet. Hay que combinar el tecnológico arsenal con habilidades como planear y magias como el teletransporte para sacar ventaja.



valoración Un juego enfocado al multijugador, pero que queda corto de opciones. Lo mejor: podemos jugar contra usuarios de PC. **75**

Wii | MARIO PARTY 8

■ MINIJUEGOS ■ NINTENDO-HUDSON ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 60 € ■ 3

Mario visita la Feria de la Estrella junto a otros 13 personajes y al presentador Dungimero, que nos guía por los cinco modos de juego. Mientras recorremos los tableros consiguiendo monedas y estrellas, disfrutamos de los alocados y variados minijuegos, más de 60.



valoración Los minijuegos resultan divertidos y nos hacen utilizar el mando de Wii de distintas maneras. Con amigos, mejor. **78**

PS2 | METAL SLUG ANTHOLOGY

■ ACCIÓN ■ SNK-PLAYMORE ■ 1 - 2 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 49,95 € ■ 12

Lo que los fans de la saga esperaban. Una recopilación con todos los capítulos de «Metal Slug», tal y como salieron en su momento para máquinas recreativas y Neo-Geo. Ya sabéis, montones de armas, enormes jefes finales y dificultad sólo para jugones profesionales.



valoración Son juegos anticuados, pero su jugabilidad sigue siendo muy buena y es una colección completa. No son juegos fáciles. **78**

Xbox 360 | HOUR OF VICTORY

■ SHOOT'EM UP ■ MIDWAY ■ 1 - 12 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ 16

Las viejas películas de guerra llegan a nuestra consola convertidas en un "shooter" en primera persona similar a los «Call of Duty». Controlamos a tres soldados (un francotirador, un espía y un ranger). La corta campaña tiene lugar en entornos como los Alpes o África.



valoración La posibilidad de controlar a diferentes soldados, está desaprovechada por un desarrollo que se hace demasiado corto. **73**

PS3 - Xbox 360 | ARMORED CORE 4

■ ACCIÓN ■ 505 GAMES ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 65 € (PS3) / 60 € (Xbox 360) ■ 12

Una nueva entrega de este famoso simulador de mechas, que por primera vez nos permite controlar a los robots en la nueva generación. Un control y retos más sencillos, modo multijugador online y batallas donde básicamente todo se reduce a disparar sin parar a los malos.



valoración Los gráficos son sencillos, la dificultad baja y el multijugador flojea. Eso sí, el control es bueno y hay mucha acción. **68**

NDS | BROTHERS IN ARMS

■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 16

Los paracaidistas de Normandía repiten su hazaña. Después de dos entregas para PS2, esta saga nos ofrece una nueva perspectiva: en lugar de disparos en primera persona, la cámara se coloca a la espalda de nuestro soldado. También hay misiones en vehículos.



valoración La desaparición de las opciones estratégicas hace que este juego sea algo simplón, aunque tiene bastante acción. **72**



Artistas Originales
MÚSICA REAL
6701 AC/DC - Highway to hell
0917 AKON - Smack That
9699 ALEJANDRO SANZ - A la primera persona
9698 ALEJANDRO SANZ - Te lo agradezco pero no
2762 AMARAL - Sin ti no soy nada
13588 ANDY Y LUCAS - Quiereme
9150 ANTONIO CARMONA - Para que tu no llores
43157 AVRIL LAVIGNE - Girlfriend
17644 BEYONCE Y A.F.DEZ.-El Zorro (Amor Gitano)
25212 BNK - Vuelve negra
7769 BOB SINCLAR - World hold on
13748 BONEY M - Daddy cool
1550 BSO Anatomia de Grey (Chasing cars)
13567 BSO Anatomia de Grey (How to save a life)
2342 BSO Carros de Fuego
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
6368 BSO El Exorcista (Tubular bells)
3679 BSO El Padrino
2340 BSO El ultimo mohicano
4887 BSO Fraggle Rock
3681 BSO Ghost
3677 BSO Gladiator
2343 BSO Grease
7186 BSO La pantera Rosa
9806 BSO Memorias de Africa (Had a farm in Africa)
3678 BSO Mision imposible
4901 BSO Pretty woman
9100 BSO Pulp Fiction
3680 BSO Rocky (Eye of the tiger)
2339 BSO Star Wars (Marcha Imperial)
9908 BSO Yo soy la Juani (Como en un mar...
0358 CALLE 13 - Atrevete-te
4318 CAMARON DE LA ISLA - Soy gitano
14575 CAMELA - Mi otra mitad
43228 CARLINHOS BROWN - Garoa
14566 CHAYANNE - Si nos quedara poco tiempo
7026 CHEMICAL BROTHERS - Block rockin beats
17645 DADDY YANKEE - Impacto
4885 DAVID BISBAL - Silencio
4874 DAVID BISBAL - Torre de Babel (Mix)
0957 DEEP PURPLE - Smoke on the water
13068 DON OMAR - Salio el Sol
9342 DOVER - Let me out
17989 EDURNE - Ven por mi (Come with me)
9368 EL ARREBATO - Duele
6150 EL CANTO DEL LOCO - Besos
14212 EL TREN DE LOS SUEÑOS - Tu amor primero
17797 ENRIQUE IGLESIAS - Dímelo
13517 FITO Y FITIPALDIS - Me equivocaria otra vez
9481 FITO Y FITIPALDIS - Por la boca vive el pez
17880 GIANNA NANNINI - Meravigliosa creatura
7548 GUNS N'ROSES - Sweet child of mine
7587 HAZE - Gasolina, Sangre y Fuego
5725 HEROES DEL SILENCIO - Entre dos tierras
0654 Himno Oficial Centenario Betis
7312 Himno Oficial Centenario Sevilla F.C.
7310 Himno Real Madrid
9960 HOLLY DOLLY - Dolly song (ievas polka)
3885 JAMES BLUNT - You´re beautiful
14517 JUDAS PRIEST - Breaking the law
7161 JULIETA VENEGAS - Me voy
17998 KIKO Y SHARA - Le pido a Dios
17994 KIKO Y SHARA - Mi vez primera
25005 KIKO Y SHARA - Una de dos
17996 KIKO Y SHARA - Ven provocarme
13164 KISS - I was made for loving you
0261 K-NARIAS - No te vistas que no vas
0523 LUCKY TWICE - Lucky
8994 MAGO DE OZ - Diabulus in musica
1370 MAGO DE OZ - Molinos de viento
14773 MALA RODRIGUEZ - Nanai
9508 MALA RODRIGUEZ - Por la noche
1722 MALU - Si estoy loca
1121 MANA - Bendita tu luz
8997 MANA - Labios compartidos
13022 MANA - Manda una señal
43245 MAREA - Aceitunero
43201 MARTA SANCHEZ - Superstar
1479 MELENDI - Calle la pantomima
1481 MELENDI - Kisiera yo saber
14358 MIGUEL BOSE - Morena mia (dueto)
14147 MIGUEL BOSE - Nena (dueto)
8624 NELLY FURTADO - Te busque
8874 NIÑA PASTORI - Burbujas de amor
3700 NIRVANA - Smells like teen spirit
6580 PALOMA SAN BASILIO - Juntos
9030 PAULINA RUBIO - Ni una sola palabra
9203 PIGNOISE - Te entiendo
17330 RAUL - Bombon
2275 RBD REBELDE - Besame sin miedo
2276 RBD REBELDE - Celestial
6774 RBD REBELDE - Rebelde
6776 RBD REBELDE - Salvame
9974 RBD REBELDE - Ser o parecer
6775 RBD REBELDE - Solo quedate en silencio
13763 RICKY MARTIN - Pegate
14302 SFDK - Pruebalo
13235 SHAILA DURCAL - Vuelvete la Luna
6622 SHAKIRA - Hips don't lie
0466 SIEMPRE ASI - Salve del Ole
25413 SILVIA PADILLA - Ponte el cinturon (Factor X)
0567 SORAYA - Self control
3694 THE POLICE - Every breath you take
9037 THE STROKES - Last nite
17420 TOKIO HOTEL - Monsoon
3722 U2 - With or without you
0495 WISIN Y YANDEL - Noche de sexo
TOP
Poli Real Artista Título
91566 13884 Tata Golosa Micromania
92011 17452 Kiko y Shara Adolescentes
91504 13725 Shakira Las de la intuicion
91412 13552 Jennifer Lopez Que hiciste
91589 25357 El Koala y Manolo Escobar Mi Carro
91237 1486 La Quinta estacion Me muero
89997 25138 Cleopatra Stratan Ghita
92020 17488 Loco Mia Locomia
90804 1593 Ricky Martin y Chambao Tu Recuerdo
91731 14564 Natasha Bedingfield Unwritten
91750 14609 El Sueño de Morfeo Para toda la vida
91444 13073 Mika Grace Kelly
13557 13557 Jere Te mentiria
91765 14630 Beyonce Beautiful liar
91272 0058 Malu No voy a cambiar
CERTIFICADO ORIGINAL
Envía SONO Código POLI, MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 13884 al 5888 para que suene la V.O. de MICROMANIA cantada por TATA GOLOSA o envía SONO 91566 al 5888 para escuchar la polifónica
Poli NACIONAL
91212 Salve del Ole
82984 Paquito El Chocolatero
83227 Salve Rociera
82873 Muñeira De Chantada
83326 Soy Minero
Poli CINE/TV
90669 Anat. de Grey (Chasing..
91534 Anat. de Grey (How to...
80108 Benny Hill
83737 Dragon Ball Z
84724 El bueno, el feo y el malo
80048 El coche fantastico
80074 El equipo A
84067 El Exorcista (Tubular bells)
84207 El Padrino
85607 El pajaro loco
85529 El ultimo mohicano
92061 El Zorro (Amor Gitano)
83883 Fraggle Rock
80065 Friends - I'll be there ...
84759 Gladiator
83834 La abeja maya
83648 La familia Monster
84233 La historia interminable
80082 La pantera Rosa
80017 Mision imposible
80096 Pulp Fiction
80039 Rocky (Eye of the tiger)
84940 Sexo en Nueva York
84560 Sintonía Curro Jimenez
84064 Star Wars (Marcha Imperial)
85606 Vals de Amelie
85441 Verano azul
83901 Zorba el griego
Poli HIMNOS
85333 You´ll never walk alone
83808 Himno de España
84446 Cara al sol
84494 La internacional
85507 Partido popular
83188 Real Madrid
82172 Barcelona
89601 Centenario Sevilla F.C.
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
82123 Athletic De Bilbao
84490 Asturias patria querida
90623 Centenario Betis
84489 Els segadors
84436 Centenario Real Madrid
84362 Champions League
83258 Sevilla F.C.
85220 Himno de la legión
SONIDOS REALES
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
GITANO Ja payo, llevo lo'malacatone en la fregoneta
ELCAUDILLO "..España es una nación grande..."
TARZAN Grito de Tarzan, igual que en la peli
SUPERPIJA Osea... Te cojo el teléfono
TIKITAKA ¡Mítico! Tikitaka, tikitaka...
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
Ej: Envía SONO TARZAN al 5888 y tendrás el famoso grito
OléMovil .com
Menú
TE QUIERO
9199
2238
14584
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 9199 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por BEBES
1745
13565
Opciones
Ir a
También puedes elegir:
TUNEADOS
DUENDES
UNICORNIOS
TIOSBUENOS
MACIZAS
DELFINES
HADAS
LOBOS
ELFOS
CHICASENBIKINI
HENTAI
MOTOS
BRUJAS
Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por Hadas, envía MAS HADAS al 5888
PAU GASOL 2007
3097
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 3097 al 5888 para jugar a toda pantalla con PAU GASOL
DogZ
3089
FLEXIS
3085
Shangai
2079
REAL FOOTBALL 2007
1435

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 God of War II
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 4

El dios de la Guerra se mantiene en el primer puesto entre nuestros favoritos. ¡Y es que nadie se resiste a su acción!

2 Gears of War
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 9

Marcus y su tropa siguen repartiendo plomo y, de reojo, miran a la primera plaza, a ver si el de arriba se descuida.

3 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 31

Como es habitual en la saga, este juego ha conseguido colarse a hurtadillas en la tercera posición. ¡Y es muy escurridizo!

4 Resident Evil 4
PS2, GC, Wii

POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 30



El lanzamiento de la divertida (a la vez que terrorífica) versión para Wii le ha dado un empujón a Leon y compañía.

5 Resistance: Fall of Man
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 5

No sabemos si la Humanidad acabará cayendo bajo el yugo extraterrestre, pero este shooter sí que ha caído un poco.

6 Guitar Hero II
XBOX 360, PS2

POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 8

En esta época, en nuestra redacción no se oye la "canción del verano", sino los ritmos más roqueros de este título.

7 Zelda: Twilight Princess
Wii

POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 8

Son muchos los enemigos y peligros a los que se enfrenta Link, y aunque no sube, se mantiene fijo en la lista.

8 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 7

El rol tiene una buena representación en el ránking de nuestra redacción. Una saga que no puede faltar en ninguna lista.

9 Call of Duty 3
PS3, PS2, XBOX 360, Wii

POSICIÓN ANTERIOR 9 · MESES EN LISTA 9

Por mucho que los nazis se lo propongan, este título tan bélico no está dispuesto a apearse de nuestro ránking.

10 Virtua Tennis 3
PS3, XBOX 360

R · POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1

El mejor tenis causa furor en la redacción. Y es que ahora toca hacer deporte, por aquello de la "operación bikini".

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Gears of War	XBOX 360
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Forza Mot. 2	XBOX 360
4	God of War II	PS2
5	Resident Evil 4	Wii
6	Virtua Tennis 3	XBOX 360
7	C. McRae Dirt	XBOX 360
8	Burnout Dominator	PS2
9	Hotel Dusk	NDS
10	Guitar Hero II	XBOX 360

Javier Abad

1	Gears of War	XBOX 360
2	God of War II	PS2
3	New Super Mario B.	NDS
4	Zelda Twilight Pr.	Wii
5	Resistance	PS3
6	Final Fantasy XII	PS2
7	Virtua Tennis 3	XBOX 360
8	Guitar Hero II	PS2
9	Call of Duty 3	XBOX 360
10	Hotel Dusk	NDS

David Martínez

1	God of War II	PS2
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Call of Duty 3	XBOX 360
4	Ninja Gaiden Sigma	PS3
5	Resistance	PS3
6	Final Fantasy XII	PS2
7	Zelda Twilight Pr.	Wii
8	Resident Evil 4	GC
9	Motorstorm	PS3
10	Gears of War	XBOX 360



Daniel Quesada

1	Guitar Hero II	XBOX 360
2	God of War II	PS2
3	The Darkness	XBOX 360
4	Resident Evil 4	Wii
5	Shenmue II	XBOX
6	Str. Fighter II	XBOX 360
7	Lost Planet	XBOX 360
8	Resistance	PS3
9	Gears of War	XBOX 360
10	Hotel Dusk	NDS

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Final Fantasy XIII
PLAYSTATION 3

Cocoon y Pulse, dos mundos separados, se enfrentarán en una cruenta lucha en la que Lightning tendrá un papel principal. ¡Esto promete!



2 Assassin's Creed
PS3, XBOX 360

Su ambientación va a estar tan currada y sus gráficos serán tan reales, que nos parecerá estar en la mismísima época de las Cruzadas.



3 Halo 3
XBOX 360

La guerra entre los Flood, los Covenant y los humanos va a dar comienzo, y entonces será el turno de que los héroes den un paso al frente. Y Jefe Maestro será el primero.



4 MGS 4: Guns of the Patriots
PLAYSTATION 3

La acción más peliculera volverá a escena, y quién mejor que nosotros para acompañar a este súper soldado entradito en años.



5 Devil May Cry 4
PS3, XBOX 360

Para hacer frente a demonios de toda clase, Nero tendrá que hacer uso de su mano maldita y, por supuesto, de nuestra inestimable ayuda. ¡Y Dante tampoco faltará a la cita!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES

1 Optimus Prime
Transformers

El líder de los Autobots ha desembarcado en nuestras consolas con fuerza, aunque eso ha supuesto que las ciudades del juego quede echas unos zorros después de los intensos combates que libran estos gigantescos robots.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



TOMB RAIDER ANNIV.

La valoración de Hobby Consolas (nº 189) fue de 90. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ No parece el mismo

Antonio Rubio Ato (Murcia)

Pese a tratarse de un "remake", este juego supera al original. Ya no tiene esa dificultad endiablada y se han añadido eventos especiales a lo «God of War», nuevos y curiosos extras... Aunque tenía el original, no dudé en comprarme éste, y no me arrepiento, pues no me ha parecido estar jugando al mismo juego. Muy recomendable.

VALORACIÓN: -

@ Si te gustó el original...

Carlos Pindado (e-mail)

Nunca he sido un gran fan de «Tomb Raider», pues siempre me han parecido juegos demasiado difíciles. Y con éste, me he llevado la misma impresión. No es que sea un mal juego, pero no esperes grandes cambios con respecto al original (salvo en gráficos) porque son primos hermanos. Si te gustó entonces, te gustará ahora.

VALORACIÓN: -

@ La saga vuelve a sus orígenes

Jesús Salvago (e-mail)

La vuelta al punto de partida de «Tomb Raider» empezó con «Legend» y se ha completado ahora. Volvemos a encontrarnos con un juego que antepone la belleza de entornos y la exploración a la acción de otros títulos del género, y con una jugabilidad que nos invita a tirar el mando, pero que a su vez, nos impide dejar de jugar.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

THE DARKNESS

¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Nº	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Zelda: Twilight Princess	Wii	1	4	Si hay alguien que tenga tirón entre los jugones, ése es Link, sin ninguna duda. Su última aventura continúa en cabeza.
2	Resident Evil 4	PS2, GC, Wii	2	23	Ya podemos disfrutar de este "survival horror" en la nueva generación, y eso lo afianza aún mas en vuestro podio.
3	Zelda: Ocarina of Time	N64, GAMECUBE	3	3	Por muchos poderes mágicos que tenga la música de su ocarina, Link sigue ahí gracias a vuestros votos, que conste.
4	Pro Evolution Soccer 6	XBOX 360, PS2	10	2	Mientras esperamos más y más fichajes para nuestro club favorito, no hay nada mejor que echarse unos partidillos.
5	Final Fantasy XII	PLAYSTATION 2	R -	1	Este "crack" de los RPG regresa a la lista gracias a su currada historia y su impresionante apartado gráfico.
6	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	R -	1	Y otro que regresa... Las técnicas de Big Boss pueden venirnos bien para sobrevivir en la montaña este veranito.
7	Zelda: Wind Waker	GAMECUBE	7	2	El bueno de Link vuelve a hacer triplete en vuestro ránking. Sus aventuras molan tanto que se hace querer.
8	Gears of War	XBOX 360	4	8	Estos tipos duros retroceden, pero esta vez no es por culpa de los Locust, sino de que han reunido menos votos.
9	Metroid Prime 2	GAMECUBE	6	3	Parece que Samus se ha transformado en bola y ha bajado rodando unos cuantos puestos. Pero que nadie se confíe.
10	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	R -	1	Aunque lo estrenó hace unos cuantos años, a Snake le sigue sentando bien el traje. La vuelta de todo un clásico.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	The Darkness		Ninja Gaiden Sigma	
HC	Encarnar al "malo de la película" nunca había sido tan divertido.	90	La profundidad de sus combates consigue enganchar como pocos.	90
GamePro	No es el mejor del género, pero sí uno de los que más recordaréis.	83	Es la mejor versión aparecida hasta la fecha, y eso es mucho decir.	91
IGN.com	Ofrece buenos momentos, pero no es revolucionario y le falla la IA.	78	La única excusa para no comprarlo es que no te gusten los anteriores.	93
GameZone	Es un juego divertido, empañado por la IA y los tiempos de carga.	84	Tanto si eres veterano en la saga como novato, debes probarlo.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

HÉROES DE LAS PELÍCULAS VERANIEGAS



PS3, 360, Wii, PS2, PSP, DS



Todas

2 Harry Potter
HP y la Orden...
El aprendiz de mago está al frente de una digna adaptación de su última película.



PS3, PS2, Xbox 360, Wii, PSP, DS

3 Jack Sparrow
Piratas del Car.
El carisma de este pirata ha quedado fielmente reflejado en las versiones jugables.



PS2, PS3, Xbox 360, Wii, DS

4 La Cosa
Los 4F y Silver...
Sin duda, es nuestro favorito de entre los componentes de este cuarteto de superhéroes.



PS2, PSP, Wii, DS, GBA, 360

5 Shrek
Shrek Tercero
Aunque no logra superar a sus competidores, este ogro verde también merece ser destacado.

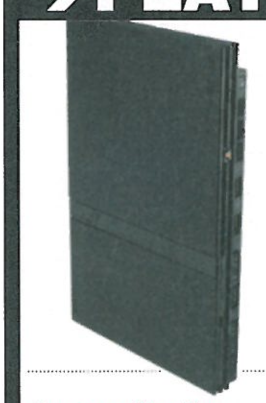
LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



NUEVO € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

			Puntuación
1	God of War II		98
2	Metal Gear Solid 3	€	97
3	GTA: San Andreas	€	97
4	Metal Gear Solid 2	€	96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6	God of War	€	95
7	Resident Evil 4	€	94
8	S. of the Colossus	€	94
9	Splinter Cell D.A.		94
10	Prince of Persia 3	€	94

Fútbol

			Puntuación
1	FIFA 07	€	96
2	Pro Evolution 6	€	95
3	UEFA Ch. League 07		92
4	Mundial FIFA 06		90
5	Pro Evol. Manager	€	84

Rol

			Puntuación
1	Final Fantasy XII		98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95
3	Kingdom Hearts II	€	94
5	Final Fantasy X-2	€	94

Varios

			Puntuación
1	Guitar Hero II		91
2	Singstar Party	€	90
3	Ace Combat 5	€	90
4	Singstar Pop Hits		88
5	Sega Superstars	€	87

Shoot'em up

			Puntuación
1	Call of Duty 3		94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93
4	Killzone	€	93
5	M. Honor Rising Sun	€	92

Lucha

			Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94
4	Tekken 4	€	92
5	MK: Armageddon		92

Plataformas

			Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Sly Raccoon 2	€	89
4	Ratchet & Clank 3	€	88
5	Sonic Mega Co. Plus	€	82

Estrategia

			Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86
4	Los Sims: Mascotas	€	86
5	Los Sims Toman la...	€	86

Velocidad

			Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	NFS Carbono	€	93
3	Need for S. MW	€	94
4	Burnout Revenge	€	94
5	Colin McRae 2005	€	93

Deportivos

			Puntuación
1	NBA 2K7		93
2	NBA Live 07	€	93
3	Tony Hawk Und. 2	€	92
4	Virtua Tennis 2		91
5	NBA Street Vol. 3	€	88

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR II
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

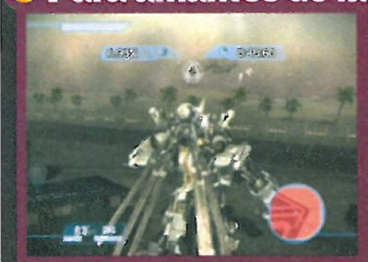
El juego del mes



SHADOW HEARTS

Este RPG nos mete en la piel de Johnny Garland, un detective que anda detrás de un vulgar delincuente y que, sin comerlo ni beberlo, se encuentra con un portal bidimensional que le traslada de la Norteamérica de los años 30 a un mundo mágico lleno de poderosas y amenazadoras criaturas. Sólo el puede cerrar este portal y evitar que estas bestias accedan a su mundo. Para ello, contamos con el sistema de combate por turnos habitual de esta saga, así como con numerosos compañeros de armas.

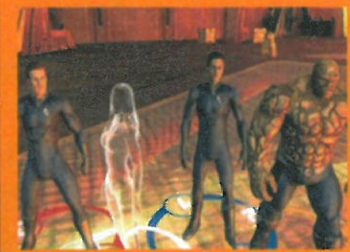
Para amantes de la robótica



TRANFORMERS

Si habéis flipado viendo la película en el cine, preparaos para revivir todos los combates entre estas bestias mecánicas. Podemos elegir entre ayudar a los Autobots o a los Decepticons, antes de empezar a conducir, volar, disparar, luchar cuerpo a cuerpo, y mucho más.

Para los "Marvelmaníacos"



LOS 4 FANTÁST. Y SILVER SURFER

Siguiendo el argumento de su segunda peli, estos superhéroes deben verse las caras con el Doctor Muerte y Silver Surfer (Estela Plateada). Acción a raudales y un toque de rol son sus ingredientes.

XBOX 360



Aventura/Acción

			Puntuación
1	Gears of War	€	94
2	Splinter Cell D.A.		92
3	Lost Planet		91
4	Ghost Recon AW 2		91
5	T. Raider Legend	€	91
6	Kameo	€	90

Fútbol

			Puntuación
1	FIFA 07	€	91
2	UEFA Ch. League 07		87
3	Pro Evolution 6	€	86

Rol

			Puntuación
1	Oblivion		93
2	Final Fantasy XI	€	76
3	No disponible		

Varios

			Puntuación
1	Guitar Hero II		92
2	No disponible		
3	No disponible		

Shoot'em up

			Puntuación
1	Prey	€	93
2	Call of Duty 3		92
3	Perfect Dark Zero	€	90

Lucha

			Puntuación
1	Dead or Alive 4	€	85
2	Def Jam Icon		82
3	Rumble Roses XX	€	74

Plataformas

			Puntuación
1	Sonic the Hedgehog		68
2	No disponible		
3	No disponible		

Estrategia

			Puntuación
1	Viva Piñata		89
2	B. por la T. Media 2		83
3	Football Manager		76

Velocidad

			Puntuación
1	Forza Motorsport 2		95
2	Colin McRae Dirt		91
3	Project Gotham 3	€	90

Deportivos

			Puntuación
1	NBA 2K7		90
2	Virtua Tennis 3		89
3	Fight Night 3	€	89

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GHOST RECON AW 2
- GUITAR HERO II
- LOST PLANET
- OBLIVION
- PREY
- SPLINTER CELL D. AGENT

El juego del mes



TRANSFORMERS

La encarnizada batalla entre las tropas de Optimus Prime y las de Megatron se traslada a la Tierra, en un juego en el que contamos con numerosos escenarios que destruir e infinidad de objetos con los que interactuar, como coches, farolas, árboles... Elige en qué bando estás y ¡transfórmate!



NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PlayStation 3



Aventura/Acción — Puntuación
1 Splinter Cell D.A. 92
2 Ninja Gaiden Sigma 90
3 Spiderman 3 88
4 Transformers 86
5 Piratas del Caribe 81
6 El Padrino 79

Fútbol — Puntuación
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Shoot'em up — Puntuación
1 Resistance 93
2 Call of Duty 3 92
3 The Darkness 90

Plataformas — Puntuación
1 Sonic the Hedgehog 68
2 No disponible
3 No disponible

Velocidad — Puntuación
1 Motorstorm 90
2 NFS Carbono 89
3 Formula One C. Ed. 89

Rol — Puntuación
1 Oblivion 93
2 Marvel Ult. Alliance 80
3 No disponible

Lucha — Puntuación
1 Virtua Fighter 5 88
2 Def Jam Icon 82
3 No disponible

Estrategia — Puntuación
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Deportivos — Puntuación
1 NBA 2K7 90
2 Virtua Tennis 3 89
3 Fight Night 3 87

Varios — Puntuación
1 World Ch. Snooker 65
2 No disponible
3 No disponible

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- NBA 2K7
- N. FOR SPEED CARBONO
- NINJA GAIDEN SIGMA
- OBLIVION
- RESISTANCE
- SPLINTER CELL D.A.
- THE DARKNESS
- VIRTUA FIGHTER 5
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes

RAINBOW SIX VEGAS

Un grupo terrorista siembra el pánico en la ciudad de Las Vegas, y quién mejor para pararle los pies que esta unidad de élite. Además de dar órdenes a nuestros dos compañeros, podemos cubrirnos, descolgarnos por cuerdas...

Wii



Aventura/Acción — Puntuación
1 Zelda Twilight Pr. 95
2 Resident Evil 4 90
3 POP: Rival Swords 85
4 El Padrino 82
5 Transformers 82
6 Piratas del Caribe 79

Fútbol — Puntuación
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Shoot'em up — Puntuación
1 Call of Duty 3 88
2 Red Steel 84
3 MOH Vanguard 78

Plataformas — Puntuación
1 Sonic y los Anillos S. 80
2 Super Monkey Ball 79
3 No disponible

Velocidad — Puntuación
1 Excite Truck 82
2 NFS Carbono 80
3 GT Pro Series 72

Rol — Puntuación
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Lucha — Puntuación
1 Dragon Ball BT 2 90
2 MK: Armageddon 88
3 No disponible

Estrategia — Puntuación
1 No disponible
2 No disponible
3 No disponible

Deportivos — Puntuación
1 SSX Blur 88
2 Mario Strikers 86
3 Wii Sports 85

Varios — Puntuación
1 Wario Ware 88
2 Rayman R. Rabbids 87
3 Mario Party 8 78

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 2
- MORTAL K: ARMAGEDDON
- POP: RIVAL SWORDS
- RAYMAN R. RABBIDS
- RESIDENT EVIL 4
- SSX BLUR
- WARIO WARE
- Wii SPORTS
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



TRANSFORMERS

Estos gigantes mecánicos se ven las caras en nuestra consola, con un argumento muy fiel al de la peli. La posibilidad de arrasar un edificio tras otro, y la de emplear cualquier objeto que encontremos para atacar al enemigo es todo un puntazo. Y además, podemos elegir si somos buenos o malos.



XBOX

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

FIFA 07
Aunque esta temporada nos quedemos sin estrenar juego de fútbol en nuestra consola, aún podemos pasarlo en grande con este juego tan realista y completo, ¿no?



GAMECUBE

Imprescindibles
por orden alfabético

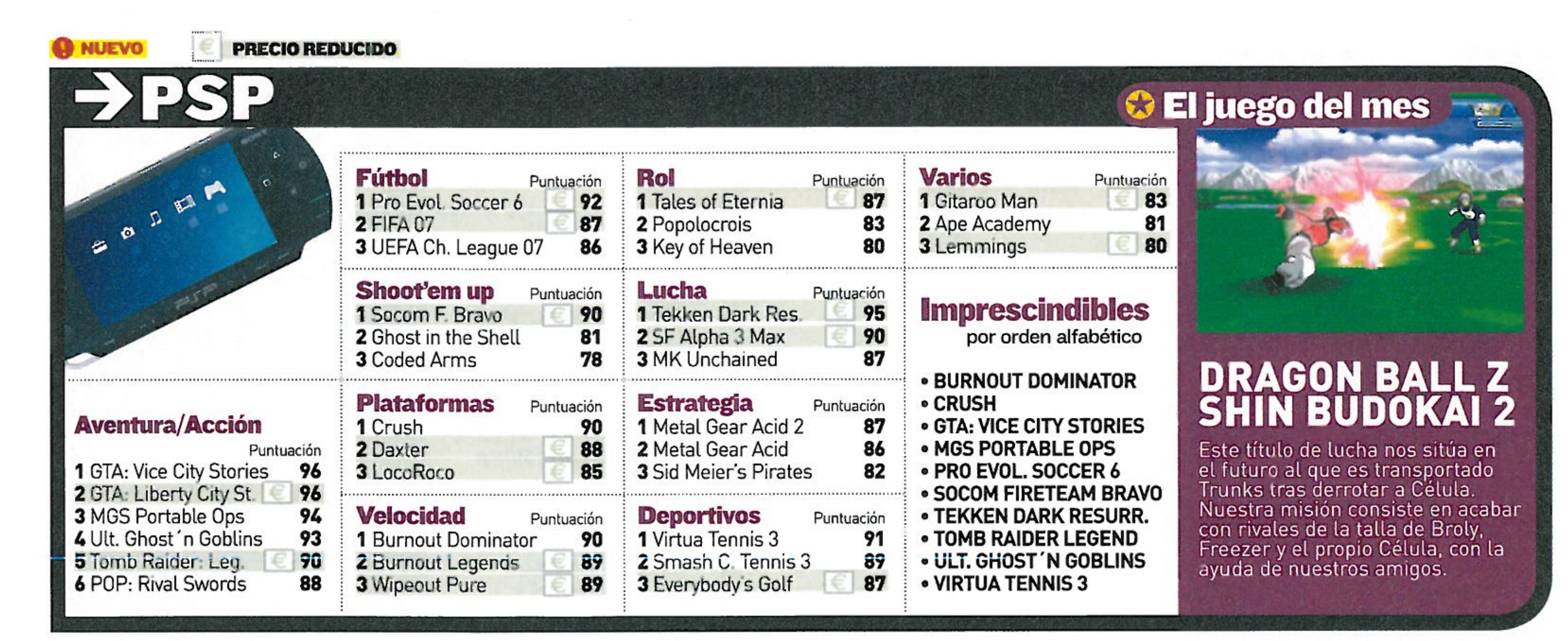
- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

RESIDENT EVIL 4
No hay más que ver vuestra lista de favoritos y la de la redacción para confirmar que estamos ante un título imprescindible, a la vez que aterrador.

LOS MEJORES

■ Los juegos más destacados del momento.

NUEVO · € PRECIO REDUCIDO



PSP

Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA: Vice City Stories 96
2 GTA: Liberty City St. € 96
3 MGS Portable Ops 94
4 Ult. Ghost´n Goblins 93
5 Tomb Raider: Leg. € 90
6 POP: Rival Swords 88

Fútbol (Puntuación)
1 Pro Evol. Soccer 6 € 92
2 FIFA 07 € 87
3 UEFA Ch. League 07 86

Shoot'em up (Puntuación)
1 Socom F. Bravo € 90
2 Ghost in the Shell 81
3 Coded Arms 78

Plataformas (Puntuación)
1 Crush 90
2 Daxter € 88
3 LocoRoco € 85

Velocidad (Puntuación)
1 Burnout Dominator 90
2 Burnout Legends € 89
3 Wipeout Pure € 89

Rol (Puntuación)
1 Tales of Eternia € 87
2 Popolocrois 83
3 Key of Heaven 80

Lucha (Puntuación)
1 Tekken Dark Res. € 95
2 SF Alpha 3 Max € 90
3 MK Unchained 87

Estrategia (Puntuación)
1 Metal Gear Acid 2 87
2 Metal Gear Acid 86
3 Sid Meier's Pirates 82

Deportivos (Puntuación)
1 Virtua Tennis 3 91
2 Smash C. Tennis 3 89
3 Everybody's Golf € 87

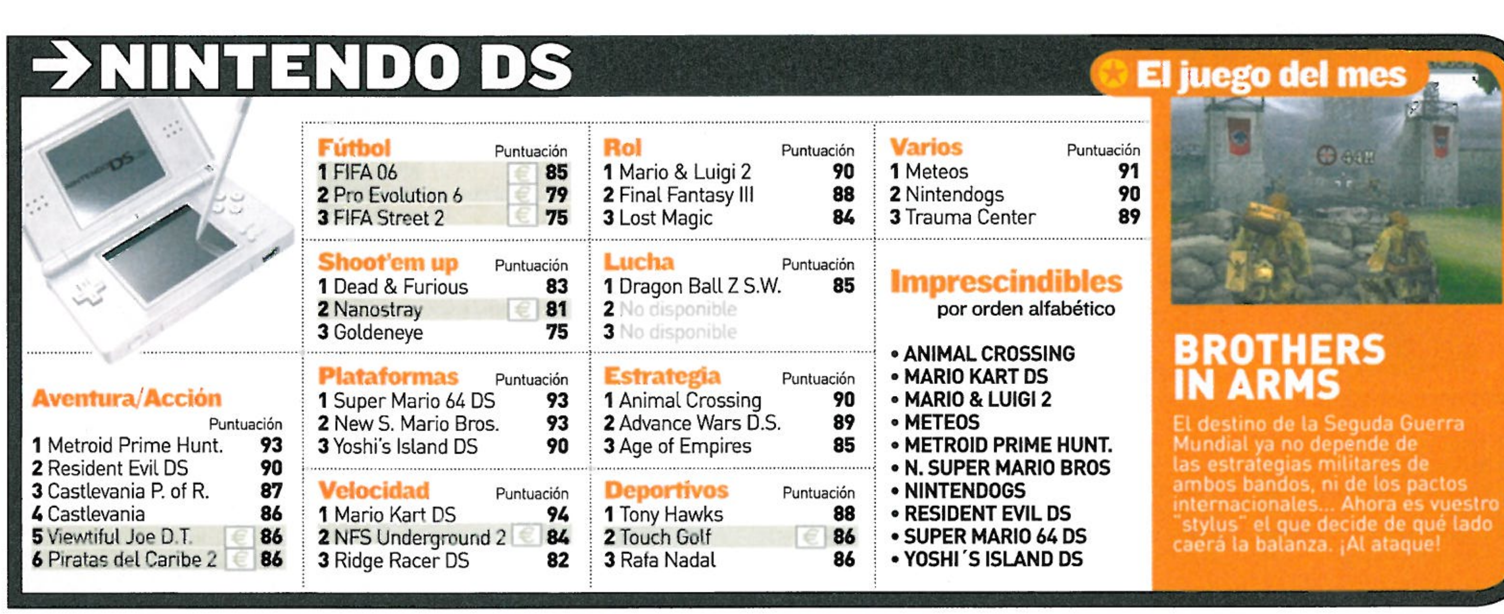
Varios (Puntuación)
1 Gitaroo Man € 83
2 Ape Academy 81
3 Lemmings € 80

Imprescindibles por orden alfabético
- BURNOUT DOMINATOR
- CRUSH
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- PRO EVOL. SOCCER 6
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2

Este título de lucha nos sitúa en el futuro al que es transportado Trunks tras derrotar a Célula. Nuestra misión consiste en acabar con rivales de la talla de Broly, Freezer y el propio Célula, con la ayuda de nuestros amigos.



NINTENDO DS

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Metroid Prime Hunt. 93
2 Resident Evil DS 90
3 Castlevania P. of R. 87
4 Castlevania 86
5 Viewtiful Joe D.T. € 86
6 Piratas del Caribe 2 € 86

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 € 85
2 Pro Evolution 6 € 79
3 FIFA Street 2 € 75

Shoot'em up (Puntuación)
1 Dead & Furious 83
2 Nanostray € 81
3 Goldeneye 75

Plataformas (Puntuación)
1 Super Mario 64 DS 93
2 New S. Mario Bros. 93
3 Yoshi's Island DS 90

Velocidad (Puntuación)
1 Mario Kart DS 94
2 NFS Underground 2 € 84
3 Ridge Racer DS 82

Rol (Puntuación)
1 Mario & Luigi 2 90
2 Final Fantasy III 88
3 Lost Magic 84

Lucha (Puntuación)
1 Dragon Ball Z S.W. 85
2 No disponible
3 No disponible

Estrategia (Puntuación)
1 Animal Crossing 90
2 Advance Wars D.S. 89
3 Age of Empires 85

Deportivos (Puntuación)
1 Tony Hawks 88
2 Touch Golf € 86
3 Rafa Nadal 86

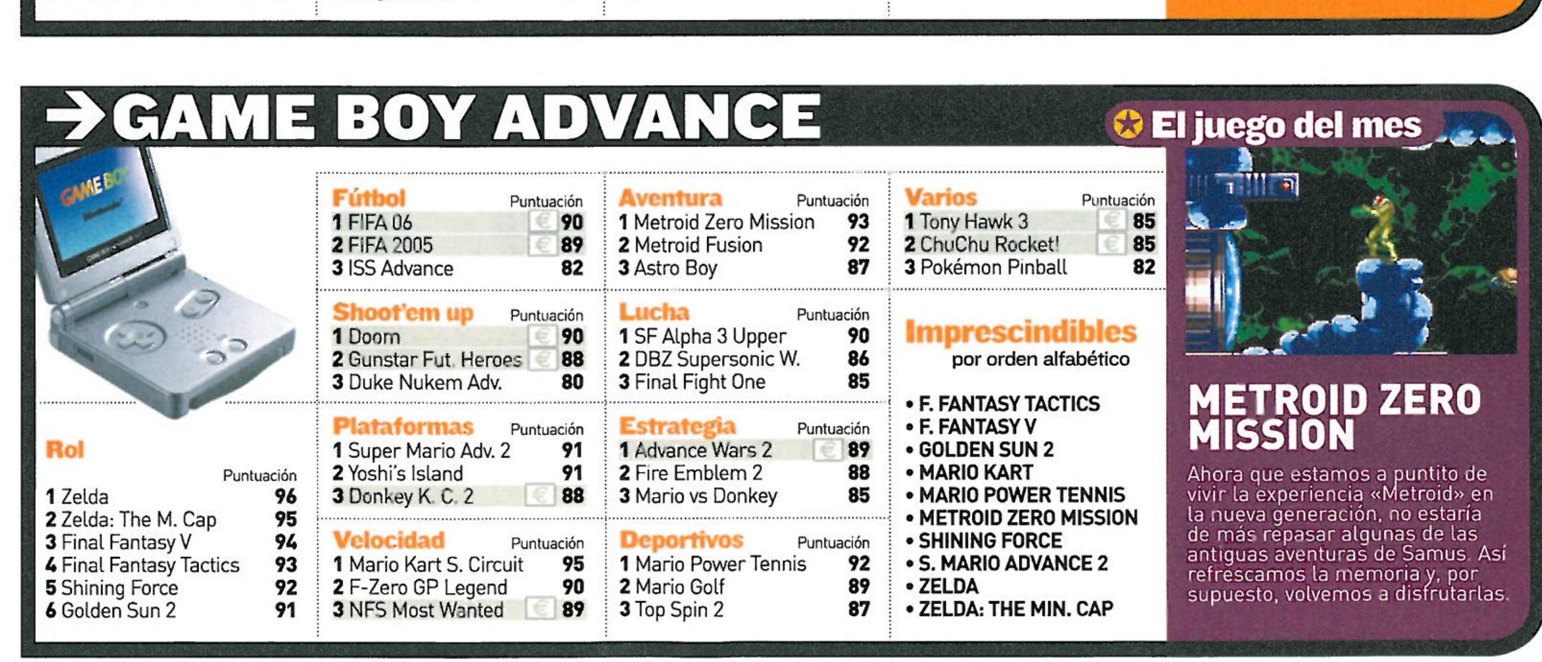
Varios (Puntuación)
1 Meteos 91
2 Nintendogs 90
3 Trauma Center 89

Imprescindibles por orden alfabético
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS

El juego del mes

BROTHERS IN ARMS

El destino de la Seguda Guerra Mundial ya no depende de las estrategias militares de ambos bandos, ni de los pactos internacionales... Ahora es vuestro "stylus" el que decide de qué lado caerá la balanza. ¡Al ataque!



GAME BOY ADVANCE

Rol (Puntuación)
1 Zelda 96
2 Zelda: The M. Cap 95
3 Final Fantasy V 94
4 Final Fantasy Tactics 93
5 Shining Force 92
6 Golden Sun 2 91

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 € 90
2 FIFA 2005 € 89
3 ISS Advance 82

Shoot'em up (Puntuación)
1 Doom € 90
2 Gunstar Fut. Heroes € 88
3 Duke Nukem Adv. 80

Plataformas (Puntuación)
1 Super Mario Adv. 2 91
2 Yoshi's Island 91
3 Donkey K. C. 2 € 88

Velocidad (Puntuación)
1 Mario Kart S. Circuit 95
2 F-Zero GP Legend 90
3 NFS Most Wanted € 89

Aventura (Puntuación)
1 Metroid Zero Mission 93
2 Metroid Fusion 92
3 Astro Boy 87

Lucha (Puntuación)
1 SF Alpha 3 Upper 90
2 DBZ Supersonic W. 86
3 Final Fight One 85

Estrategia (Puntuación)
1 Advance Wars 2 € 89
2 Fire Emblem 2 88
3 Mario vs Donkey 85

Deportivos (Puntuación)
1 Mario Power Tennis 92
2 Mario Golf 89
3 Top Spin 2 87

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk 3 € 85
2 ChuChu Rocket! € 85
3 Pokémon Pinball 82

Imprescindibles por orden alfabético
- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

METROID ZERO MISSION

Ahora que estamos a puntito de vivir la experiencia «Metroid» en la nueva generación, no estaría de más repasar algunas de las antiguas aventuras de Samus. Así refrescamos la memoria y, por supuesto, volvemos a disfrutarlas.

GAME PEDIDOS www.game.es





PLAYSTATION 3 + 2 CONTROL PAD + MOTORSTORM + RESISTANCE + CONTROL PAD POWERLINK CABLE



GRATIS

Promoción limitada a 2.000 Uds. Lanzamiento 26 de julio de 2007

AHORRA 180€

599,95 €

PACKS

Wii + WII SPORT

Promoción limitada a 1.000 uds.



249,95 €

NINTENDO DS lite NEGRA + FINAL FANTASY III

Promoción limitada a 5.000 uds.

AHORRA 20€

174,95 €



Lanz. 27/06/07. Promoción limitada a 1.000 uds.

Promoción limitada a 1.000 uds.

EXCLUSIVA

TONY HAWK'S PROJECT 8 + TABLA SKATE

Promoción limitada a 360 uds.

DESDE* 79,95 €

* Precio para PSP. En PS2 y Wii (Tony Hawk's Downhill Jam) 89,95€ y en PS3 y XBOX 360: 99,95€

TRANSFORMERS: THE GAME

Y LLÉVATE ESTE COMIC EXCLUSIVO

Promoción limitada a 2.000 uds.





GRATIS

RESERVA BIOSHOCK

Y LLÉVATE ESTE EXCLUSIVO BOLIGRAFO

Promoción limitada a 700 uds. Lanz. 30/08/07



POKEMON PERLA Ó DIAMANTE Y POR SÓLO 6€ MÁS UNA FUNDA POKEMON

Promoción limitada a 4.000 uds.

DANCE EUROPE + ALFOMBRILLA + KARAOKE

VENTA EXCLUSIVA TIENDAS GAME

Promoción limitada a 4.000 uds.

NUEVO PRECIO

39,95 €

COMPRA UNO DE ESTOS JUEGOS

Promoción limitada a 4.000 uds.



Y LLÉVATE LA DEMO DE GOW II

COOKING MAMA + MANOPLA DE COCINA

Promoción limitada a 500 uds.



MONSTER MADNESS

VENTA EXCLUSIVA TIENDAS GAME

Promoción limitada a 800 uds.



RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de Agosto.
Impuestos incluidos

GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio





LLÉVATE
POKEMON PERLA Ó DIAMANTE



DESDE **19.95 €**



AL TRAERNOS POKEMON RANGER

También se admite cualquier juego de esta lista: Spectrobes, Mario Slam Basketball, Horsez Yoshis Island Ds, Super Princess Peach, Mario Kart Ds, Animal Crossing: Wild World, New Super Mario Bros, Final Fantasy III.

Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. El juego que nos traigas debe estar completo, cartucho, caja, manual y carátula, y en perfecto estado físico y de funcionamiento. Algunos juegos pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables.

CONSIGUE LA NUEVA XBOX 360 ELITE



DESDE **199.00 €**

SI NOS TRAES TU CONSOLA XBOX 360 Y 3 JUEGOS DE XBOX 360

Puedes beneficiarte de esta promoción si nos traes una consola XBOX 360 y 3 juegos de XBOX 360. Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración de los productos se realizará en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico de la consola, los accesorios y los juegos, de que incluyan los manuales, la antigüedad de los juegos, etc. No se admitirá más de una unidad del mismo título por persona y promoción. Algunos juegos pueden no ser admitidos. Oferta no acumulable. Promoción limitada a 500 uds.

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: **913 803 449**
Por Correo electrónico: **pedidos@game.es**
Por Internet: **www.game.es**

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente


Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)**.

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

PROXIMAS APERTURAS

MADRID Torrejón — C.C. Parque Corredor, Local 5-6, Ctra. Torrejón-ajalvir, Km 5
(AJALVIR · TORREJON · N II · BARCELONA · C.C. PARQUE CORREDOR)

ALICANTE Elch — C.C. Aljub, C/ Jacarilla, S/N
(C.C. ALJUB)

BARCELONA Barberà del Vallès — C.C. Baricentro, Local 17, Autopista A-18, Salida 2
(SABADELL · BARCELONA · C.C. BARICENTRO · A-18)

FUERTEVENTURA La Oliva — C.C. Campanario, Local 94, C/ Hibisco, S/N Corralejo, La Oliva

TARRAGONA Tarragona — C.C. Parc Central, Local 25, Avd. Vidal I Barraquer, 15-17

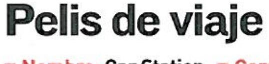
TARRAGONA Reus — C/ Arrabal Martín Folguera, 1

A CORUÑA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos, L R-2 C/Ramón y Cajal, 53	981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón, L 21 C/Castelao, parcela 91-94	981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central, L 17-G C/Rua de Lisboa s/n	981 575 512
ALBACETE		
Albacete	C.C. Albacenter C/ Alcalde Conangla s/n	967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia L 51 Avda. Ramón Menéndez Pidal esq. N-322	967 249 141
ÁLAVA		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
	C.C Boulevard de Vitoria, L 30 C/ Zaramaga, 1	945 124 535
ALICANTE		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2 L B-46, Av. de Denia s/n	965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopla,L.33 C/ Obispo V. Oliver, 2	966 744 633
ALMERÍA		
Almería	Av. de La Estación, 14	950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo L.35, pr. Av. del Mediterráneo, s/n	950 142 927
El Ejido	C.C. El Copo, L 106-107 Ctra. de Almerimar s/n	950 480 230
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza L.98 Av. Alicún s/n	950 320 800
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón, Ctra. AS-17 Km.47	985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos, L B-63 C/Rio de Oro, nº3	985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados, L A-12 C/Fdez. Ladreda, s/n	985 119 994
	C.C. Parque Principado, L-11 Autovía A-66 Km. 4,5	985 260 717
Trasona	C.C. ParqueAstur, L. 4-5C/ El Pedrero, nº50	985 514 210
ÁVILA		
Ávila	C.C. El Bulevar. L. 51 Av. Juan Carlos I, 45	920 219 108
BADAJOZ		
Badajoz	C.C. Conquistadores,L12-13 Av. Elvas s/n	924 272 882
BALEARES		
Palma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro, L1422 Av. I. Gabriel Roca, nº54	971 405 573
Coll D'Enrabassa	C.C. Carrefour Palma II L.19 Av. Cardenal Rossel s/n	971 494 476
Ibiza	C/ Vía Púnica, nº5	971 399 101
BARCELONA		
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories L.B224 Av. Diagonal, nº280	934 860 064
	C.C. La Maquinista, L.B31 C/ Ciutat Asunció, s/n	933 608 174
	C/ Pau Claris, nº97	934 126 310
	C/ Portaferrissa, nº30	933 023 619
	C/ Sants, nº17	932 966 923
	C.C. Diagonal Mar, L. 3660-3670 Avda. Diagonal, nº3	933 560 880
	C.C. Maremagnum L. B-21 Moll D'Espanya s/n	932 258 568
Badalona	C.C. Montigalá, L.26 C/ Olof Palme, s/n	934 656 876
Barberá del Vallés	C.C. Baricentro, L 31-32 Ctra. N-150 Km 6,7	937 192 097
Cornellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre, L.60 C. Esplugues 1-19	934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud, L 40-41 C/ Progrés, 69	936 334 408
L'Hospitalet De Llobregat	C.C. Gran Vía 2, L 11 Av. De la Gran Vía75-97	932 590 229
	C.C. La Farga L. 40-41, Avda Josep Tarradellas s/n	932 601 883
Sant Adrià de Besòs	C.C. Sant Adrià, L.12 Av. de La Playa, s/n	934 639 917
Sant Boi De Llobregat	C.C. Sant Boi,L.26 Pol. Avd. De La Marina, S/N,	936 548 882
Sant Cugat del Valles	C.C. Sant Cugat L 35 Ctra. Sant Cugat- Rubí Km 4	936 746 571
Tarrasa	C.C. Carrefour Tarrasa, L.B-15-2, Autopista A-18, Km 18	937 363 358
BURGOS		
Burgos	C.C. Camino de la Plata, L 6-8 Av. Castilla y León, nº22	947 222 717
	C.C. El Mirador. Ctra. Santander km. 2,5	947 222 422
CÁCERES		
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata, L.28 C/Londres, 1	927 233 170
CÁDIZ		
Jerez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez,L.6 Ctra. Nac. IV, Km 641	956 140 442
La Linea De La Concepcion	C.C. Gran Sur,L.50-52 Avda Colonia, Nº 9	956 175 964
San Fernando	C.C. Bahía Sur, L 17-18 C/Caño Herrera s/n	956 592 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle real, L B-4 C/ Alday, s/n	942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme, L 52	942 355 740
CASTELLÓN		
Castellón	C.C. Salera L C-48 Avda. Enrique Gimeno s/n	964 207 532
CIUDAD REAL		
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski L.01 Avda. Europa, 45	926 227 354
CÓRDOBA		
Córdoba	C.C. Zoco L.15-A , Av. J. M. Martorell, s/n	957 468 076
	C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n	957 273 331
	C.C. Córdoba Arcángel,B-44A. Av. del Arcángel, s/n	957 752 513
CUENCA		
Cuenca	C.C. El Mirador, L 60 Av. Mediterráneo s/n	969 225 031
GIRONA		
Girona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés L. 1.49B C/Vial sud, Camino de Carlins s/n	972 439 026
GRANADA		
Granada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión	958 600 434
GUIPUZCOA		
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
	C.C. Garbera, L.37 Travesia de Garbera, 1	943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil, C/ Polígono Asteasuain, 7	943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
HUELVA		
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
JAÉN		
Jaén	C.C. La Loma L 19-B, Ctra. Bailén-Motril, 323 Km 37,7	953 223 280
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA		
Las Palmas	C.C. La Ballena, L 1.5.2 Ctra General Norte, 12	928 410 108
	Pº de Chil, 309	928 266 359
	C.C. 7 Palmas, L. 208 Avda. Felo Monzón s/n	928 420 028
	C.C. El Muelle	928 223 742
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas, C/ Pi Y Arsuaga, nº 2, Local 12	928 531 494
	C.C. Atlántico Ctra. L15A de Jandía km 11	928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	928 814 555
Vecindario	C.C. Atlántico, L 29 Autovia GC-1 Salida 28	928 756 546
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Parque Rioja, C/ Tejera s/n	941 519 478
	C.C. BerceoL. 159 C/ Lérida 1	941 273 225
LEÓN		
León	Av. República Argentina, 25	987 219 084
	C.C. Espacio León, L-1.33. Av. País Leonés, 12	987 274 516
LÉRIDA		
Lérida	C/ Major, 68	973 249 979
LUGO		
Lugo	C.C. As Termas, L 67 Av. Infanta Elena Duquesa de Lugo	982 219 805
MADRID		
Madrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
	Pº Santa María de la Cabeza, 1	915 278 225
	C.C. Vaguada, L T-038 Avda. Monforte de Lemos, s/n	913 782 222
	C.C. Vaguada, L T-136 Avda. Monforte de Lemos, s/n	917 389 587
	C.C. Las Rosas, L 13 Av. Guadalajara, s/n	917 758 882
	C.C. Príncipe Pío, L G-28 Pº de la Florida, 2	915 411 664
	C.C. Plaza Aluche Av. de los Poblados,25	917 108 080
	C.C Madrid Sur, Av. Pablo Neruda s/n	917 868 741
	C.C Plenilunio, Gta. Eisenhower, s/n	913 122 903
	C.C. Alcampo, L.17-18 C/ Vinateros, s/n	914 373 204
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa Autovía Madrid-Barcelona km. 34	918 828 402
	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour, L 37-38 Autovía A -1 Km. 14,5	916 620 262
	C.C. La Gran Manzana, L.17, Av, de España, 17	916 518 608
	C.C. La Vega, Av. de La Guindalera, s/n	914 904 574
	C.C. Parque Oeste-Alcampo, Av de Europa s/n	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú, L 345 Ctra. Extremadura(A5) km 23,5	916 479 817
	C.C. Xanadú L. 202 Ctra. Extremadura (A5) Km. 23,5	916 482 233
Fuenlabrada	C.C. La Estación L 4, C/ Hungría s/n	916 077 212
Getafe	C.C. Nassica L 0-BB, Av. Río Guadalquivir, s/n	916 212 152
	C.C. Bulevar Getafe L-12 Ctra. Villaverde a Getafe s/n	916 950 213
	C.C. Getafe III, L 19 Pza. Juan Carlos I s/n	916 846 348
Las Rozas	C.C. Burgocentro II, L 25 Avda. Com. de Madrid, 37	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40, L B11 C/Mondragón, 1	914 963 138
	C.C. Parquesur L. 2 Av. Gran Bretaña s/n	916 882 225
Mostoles	C.C. Carrefour Móstoles, Crta Nacional V, Km.19	916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Éboli L. 20-21 Cº de San Antón	916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas,L-B-2 Av. de La Técnica, s/n	916 666 799
S. S. de los Reyes		
	C.C. Plaza Norte 2, L B-122, Avda. Juncal s/n Ctra N-1 Km 19	916 513 430
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres cantos, L.18. Avd. Labradores, Nº 9-11.	
Torrejón de A.	C.C. Parque Corredor, L 53 Ctra. Torrejon-Ajalvir Km 5	916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Torrelodones, L 1, 21 A. A-6 Km 29	918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio, L 3-4-5 Av. Juan Carlos I, 46	918 492 379
MÁLAGA		
Málaga	C.C.Carrefour AlamedaII L12-13 Prol. Alameda s/n	952 357 219
	C.C.Carrefour Los Patios L 37 Ctra. de Cádiz Km 241	952 067 783
	C/ Almansa, 14	952 615 292
	C.C. Vialia Estación De Málaga, L. Fo-27, C/ Camino De La Estación, s/n	952 342 423
	C.C. Plaza Mayor L 51, C/ A. Ponce de León, 3	952 172 596
	C.C. Larios L. B-201 Av. de la Aurora 25	952 369 862
	C.C. La Rosaleda Av. Simón Bolívar s/n	952 613 747
Antequera	C.C. La Verónica, Ctra. A-343, km. 6,5	952 846 712
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 4 Edif. Ofisol	952 463 800
	C.C. Miramar L B-26 Avda. de la Encarnación s/n	952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada L 179 Av. del Mediterráneo s/n	952 858 072
Torremolinos	C.C. El Pinillo, L-20, ctra. Circunvalación, s/n	952 409 364
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio L B-45 Avda. Juan Carlos I s/n	952 541 178
MURCIA		
Murcia	C.C. Thader L B-18, Av. J.Carlos I	968 385 919
	C.C. Las Atalayas L. 9a-9b-10a. C/ Molina De Segura, s/n	968 249 212
	C.C. Nva. Condomina L A-46, ctra. A-7-Av. J.Carlos I	968 813 564
Cartagena	C/ Alameda de San Antón, 20	968 506 365
	C.C. Espacio Mediterraneo, L.1-75. Pol. Ind.Cabezo - Baeza	968 197 220
San Javier	C.C. Dos Mares L B-6a, Ctra. N-332, Cruce el Mirador	968 547 080
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza,L.28 Avda. De Granada,s/n	968 642 691
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa, L B-24 Av. Intxaurdia, 5	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PALENCIA		
Palencia	C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37	979 730 464
PONTEVEDRA		
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
	C.C. Travesia 202 L B8, Travesia de Vigo s/n	986 270 626
	C.C. Gran Via, C/ Baixada s/n, local 1	986 473 025
SALAMANCA		
Salamanca	C/ Toro, 84	923 261 681
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes. Av. de Salamanca, s/n L 1.41/1.42	923 130 975
La Orotava	C.C. La Villa 2 Autopista del Norte TF5 Salida 36	922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n.	922 224 528
SEGOVIA		
Segovia	C.C. Luz Castilla L. B13 Ctra. Madrid-Segovia s/n P. Ind. El Cerro	921 448 195
SEVILLA		
Sevilla	C.C. Los Arcos. L B5-B6 Av. Andalucía, s/n	954 255 198
	C.C. Plaza de Armas L C-38 Pza. Legión, s/n	954 915 604
Alcalá de Guadaira		
	C.C. Los Alcores, L 10 Ctra. A-92 Km 8,8	955 613 149
Camas	C.C. Aljarafe, L.2 C/ Poeta Muñoz San Román,s/n	954 396 705
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur, L B-33 Ctra. C. de la Cuesta-Tomeres	954 165 449
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar, L B-27 Av. de los Descubrimientos s/n	954 182 332
SORIA		
Golmavo	C.C. Camaretas, cruce N-324 N-122 Y N-111	975 245 026
TOLEDO		
Talavera	C.C. Azul L. 179 Av. de Madrid s/n	925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo, L 001-A C/ Río Boladiez, s/n	925 233 086
	C.C. Zoco Europa, L 20 - C/ Viena, 2	925 285 035
VALENCIA		
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
	C.C. El Saler, L 32A - C/ El Saler, 16	963 334 403
	C.C. Nuevo Centro L. 40 Av. Pío XII, 2-4-6	963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire, L B-352 Ctra. N-III Km. 345	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer, L B-72 C/ Boticario Boda s/n	962 430 918
Gandia	C.C. La Vital L-B-19, Camí de Las Torres dels Pares	962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia L. 147C Plaza Europa s/n	963 502 459
VALLADOLID		
Valladolid	C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56	983 221 828
	C.C. Vallsur Camino Viejo de Simancas s/n	983 222 994
VIZCAYA		
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 473
	C.C. Zubiarte L A-24 C/Lehendakari Leizaola 2	944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center L.A-21 Bº. Kareaga, s/n	944 970 220
	C.C. Max Center L.40 Bº. Kareaga, s/n	944 972 109
Leioa	C.C. Artea Barrio Peruri 13	944 916 802
ZARAGOZA		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
	C.C. Augusta L I-50 Av. de Navarra, 180	976 312 988
	C.C. Gran Casa L 069 C/ María Zambrano, 35	976 526 631
	C.C Alcampo Los Enlaces Ctra. de Madrid, Km 315	976 532 119

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA





Pelis de viaje

■ **Nombre:** Car Station ■ **Compañía:** Nobilis
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 19,95 €

Ahora que llegan las vacaciones, siempre viene bien ver una película en los trayectos largos en coche gracias a PSP. Tenerla sujeta en las manos acaba cansándole el cuello a cualquiera, así que... ¿qué tal esta opción? Gracias a un brazo articulado que permite fijarlo a las ventanas mediante una ventosa podréis ir cómodamente apoyados en el respaldo mientras veis UMD o los vídeos que vosotros queráis. También incluye un cable para el mechero.

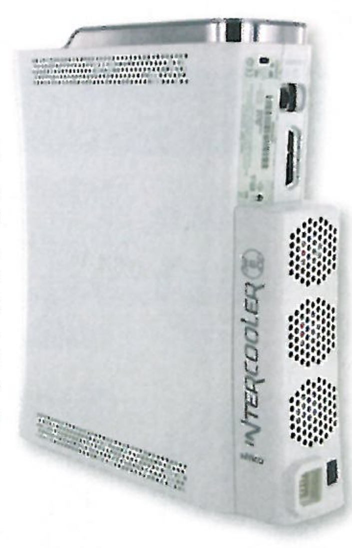
■ **Valoración:** ★★★☆

Desenfunda, "waquero"

■ **Nombre:** Sharp Shooter ■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 19,95 €

El mando de Wii hace las veces de pistola de luz gracias a su puerto infrarrojo. Como os contamos en este número, Nintendo ha presentado el Wii Zapper en el E3, que le da auténtica forma de arma. Pero como aún queda tiempo para que llegue, podéis echarle un vistazo a este, que permite usar el Nunchaku y el Wiimote a la vez con una sola mano. Como defectos, tenemos que el gatillo (el botón B) queda muy adelantado y los botones superiores tienen mal acceso. Aún así, un esperado e interesante periférico. ¡No dejéis ni uno en pie!

■ **Valoración:** ★★★☆



Refrigeración consolera

■ **Nombre:** Intercooler 360 ■ **Compañía:** Nyko
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 18,95€

Hace un par de meses os presentábamos un accesorio para librar a PS3 de los calentones innecesarios y ahora Xbox 360 también cuenta con uno. Intercooler 360 reduce la temperatura interna, prolongando la vida de la consola. Basta con conectarlo en la parte trasera y no necesita adaptador de corriente, ya que se alimenta de la corriente de la máquina. Buscadlo en **www.hardcore-gamer.net.**



■ **Valoración:** ★★★★

NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

NINTENDO DS

 **USB** CONECTOR USB Wi-Fi. Conéctate a un PC con Internet. **34,95 €**	 **MÚSICA** NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**	 **PACKS** 13 ACCESORIOS (LITE). Protectores, bandolera y cascos. **14,95 €**	 **TRANSPORTE** LEATHER CASE. Sencilla, elegante y útil. **9,95 €**	 **MEMORIA** TARJETAS SD. Almacena tus canciones para el MP3 Player. **De 10 a 85 €**

PSP

 **MEMORIA** 4GB HARD DRIVE. Cuatro gigas de memoria y batería doble. **199,95 €**	**CÁMARA** GO!CAM. Haz fotos y vídeos y edítalos en la propia consola. **49,95 €**	 **SONIDO** SOUND SYSTEM 2.1. Sonido perfecto y diseño elegante. **79,90 €**	**TARJETAS** MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. De 256 megas a 4 gigas. A partir de **30 €**	 **PACKS** TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

GAME BOY ADVANCE

 **MÚSICA** NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**	 **TRANSPORTE** ESTUCHES INDECA (SP). Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia. **9,95 €**	 **VARIOS** ADAPTADOR INALÁMBRICO. Juega a dobles sin cables. **19,95 €**	 **VARIOS** XPLODER CHEAT SYSTEM (SP). Trucos para cientos de juegos. **39,90 €**	 **PACKS** TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO). Cascos, bolsa, cable link... **34,90 €**

En orden y en pareja

- **Nombre:** T-Charge All NW
- **Compañía:** Thrustmaster
- **Consola:** Wii ■ **Precio:** 29,95 €

Si a los mandos de la tele, el equipo de sonido y el receptor de TDT le sumáis los mandos de Wii, seguro que tenéis un lío de cuidado. Lo mejor es tenerlos ordenaditos, en pareja y con sus respectivos nunchakus gracias a este práctico accesorio. Tiene huecos perfectamente adaptados que mantienen quietecitos los mandos pero, además, permite recargar sus pilas (4 recargables incluidas) mientras no los usamos. La mejor opción en este terreno.

- **Valoración:** ★★★★



Sácale los colores a tu DS

- **Nombre:** Carcasas NDS ■ **Compañía:** Varias
- **Consola:** Nintendo DS ■ **Precio:** 25 €

Los colores que han llegado a España de Nintendo DS Lite se quedan en blanco y negro. Si os sentís joviales y queréis ponerle un poco de colorido a vuestra portátil, no perdáis de vista las carcasas que circulan por la red. No son oficiales y perderéis la garantía, pero quedan genial. En **tuconsola.com**

- **Valoración:** ★★★ 

NO LO PIERDAS DE VISTA

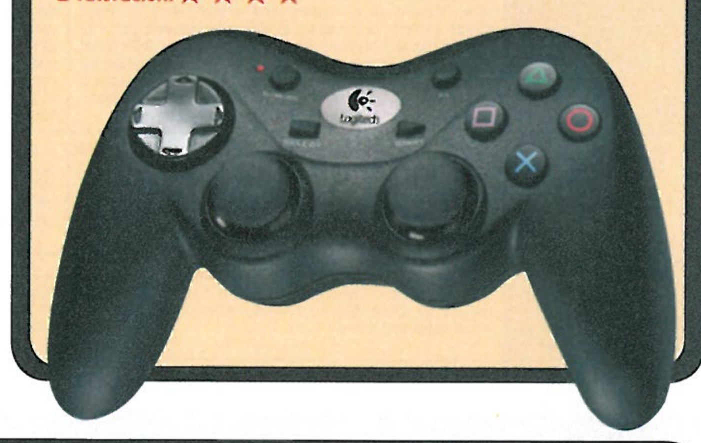
MANDO PARA PS3 CON VIBRACIÓN

Buenas vibraciones

- **Nombre:** Cordless Precision Controller for PS3
- **Compañía:** Logitech ■ **Consola:** PlayStation 3
- **Precio:** 49,95 €

Como sabéis, el gran defecto del nuevo Sixaxis es que carece de vibración, que ha sido sustituida por su nueva detección de movimiento en seis ejes. Si echáis demasiado de menos esa función y hacer gestos en el aire no es lo vuestro, mirad. Con este mando, ergonómico y con buen tacto, podréis disfrutar de vibración con los juegos de PS3, pero se ha sacrificado la detección. Aunque también es inalámbrico necesita de un receptor que se conecta a la consola y usa pilas en lugar de baterías recargables. No obstante, una muy buena opción.

- **Valoración:** ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

PLAYSTATION 2				
 VOLANTES DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	 PISTOLAS SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	 PADS CONTROL DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €	 MEMORIA MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €	 PACKS TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €
XBOX 360				
 VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico 119,90 €	 AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables 49,99 €	 PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico 44,90 €	 MEMORIA MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	 MULTIMEDIA HD-DVD PLAYER Películas en alta definición 199,99 €
Wii				
 VOLANTES VOLANTE CON BASE Con diferencia, la mejor opción. 14,95 €	 CABLES VÍDEO RGB Y COMPONENTES Una imagen mucho más nítida. 30 € cada uno	 PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". 19,90 €	 MEMORIA TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) Desde 64 MB hasta 4 GB. Entre 10 y 85 €	 BATERÍA T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €
PLAYSTATION 3				
 ACCESORIO WIFI USB KEY Para conectar la consola y el PC. 49,95 €	 CABLES ULTRA HDMI TO DVI Aprovecha la resolución 1080p. 19,99 €	 PADS CONTROL SIXAXIS Sin cables. Reconoce el movimiento. 49,95 €	REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. 19,99 €	 ACCESORIO TRIPLE HDMI Para tener más conexiones 49,95 €

ZONA DE DESCARGA

El "remake" de «Prince of Persia» es el juego más destacado de Xbox 360, mientras que PS3 recibe sus primeros clásicos de PSone y Wii se pone a toda velocidad. La feria E3 nos trae, además, una lluvia de tráilers y demostraciones.

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	Hay que tener conexión de banda ancha a Internet. Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	Para comprar online desde la consola, hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (a la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones, hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Los videos y las demostraciones son gratis. Los juegos oscilan entre los 3 (durante promociones) y los 10 euros.	Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1000 Wii Points. Por ahora, todos los programas son gratuitos.
4- JUGAR	Cuando el juego termine de descargarse podréis usarlo desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un vídeo, pinchad en Multimedia, Consola y elegid el apartado Vídeos.	Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.

PLAYSTATION 3

Juegos





Crash Bandicoot

■ Compañía: Sony ■ Género: Plataformas ■ Jug.: 1 ■ Precio: 4,99 €

Este clasicazo, aparecido en 1996 para PSone, ya se puede descargar tanto para PS3 como para PSP. En él tenemos que controlar a Crash a lo largo de niveles plagados de saltos, cajas, manzanas y zonas de bonificación. Jugabilidad de vieja escuela.

■ Valoración: ★★★

CALLING ALL CARS!

■ Precio: 7,99 €

Tenemos que competir con otros coches patrulla para cazar a un ladrón en alocados escenarios llenos de trampas. Hay 18 coches para elegir.



WIPEOUT

■ Precio: 4,99 €

Estas carreras futuristas marcaron un hito para PSone en 1995. Velocidad de órdago, potentes armas y multijugador. También para PSP.

MÁS NOVEDADES

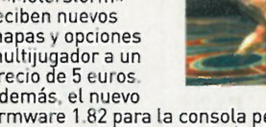
- Championship Sprint
- Gauntlet II
- Jumping Flash! (PSOne)
- Rampart
- Rampage World Tour
- Super Stardust HD

NUESTROS FAVORITOS

1. Tekken Dark Resurrection
2. Gran Turismo HD Concept 2.0
3. Lemmings
4. WipeOut
5. Crash Bandicoot

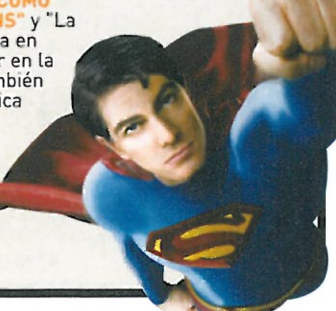
Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS



LA DEMO DE «NINJA GAIDEN SIGMA» ya está disponible para que lo podáis probar. «Resistance» y «Motorstorm» reciben nuevos mapas y opciones multijugador a un precio de 5 euros. Además, el nuevo firmware 1.82 para la consola permite la reproducción de vídeos en formato H.264 / MPEG-4.

MULTIMEDIA

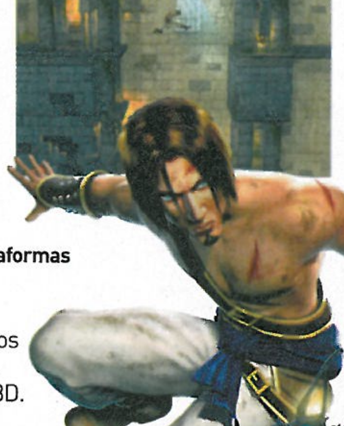


NUEVAS PELÍCULAS COMO "SUPERMAN RETURNS" y "La Chaqueta Metálica", ya en Blu-Ray, tienen tráiler en la Playstation Store. También hay un vídeo que explica cómo se crearon las actualizaciones para el juego «Motorstorm». Una entrevista interesante.

XBOX 360

Juegos





Prince of Persia

■ Compañía: Ubisoft ■ Género: Plataformas
■ Jugadores: 1 ■ Precio: 800 MP

Jaffar tiene a nuestra "chorba" y hemos de salvarla en una hora. Los mismos saltos y duelos que en el original de 1989, pero con "look" 3D.

■ Valoración: ★★★★



CARCASSONNE

■ Precio: 800 MP

En este juego de estrategia hay que construir caminos y edificar ciudades a partir de un "puzle" de 74 piezas distintas. Admite hasta cuatro jugadores.



SONIC

■ Precio: 400 MP

La obra maestra de las plataformas estrena la línea Vintage de Sega para Arcade. Jugabilidad exquisita y gráficos llenos de color y velocidad.

▶MÁS NOVEDADES

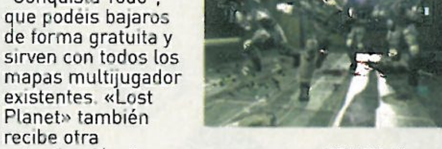
- Band of Bugs
- Bomberman Live
- Golden Axe
- Missile Command
- Yie Ar Kung Fu

▶NUESTROS FAVORITOS

1. Doom
2. Street Fighter II Hyper
3. Prince of Persia Classic
4. Castlevania S. of the Night
5. Sonic

Otras descargas

▶ACTUALIZACIONES Y DEMOS



FEAR recibe dos nuevos modos de juego, "Control" y "Conquista Todo", que podéis bajaros de forma gratuita y sirven con todos los mapas multijugador existentes. «Lost Planet» también recibe otra actualización: tres nuevos mapas a 400 MP. Y ya tenéis disponible la demo del último «Harry Potter».



▶MULTIMEDIA



GRACIAS AL E3 podemos descargar tráilers, temas e imágenes, basados en titulazos como «Bioshock», «Blue Dragon», «Guitar Hero III» o «Need for Speed ProStreet». No os perdáis la conferencia de Microsoft en la feria y las ilustraciones, el vídeo y el tema de «GTA IV», todos ellos gratuitos.

Wii

Juegos

Sonic 2

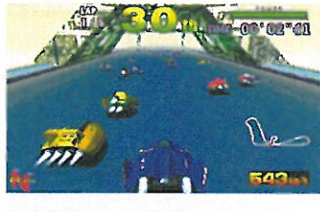
■ Consola: Mega Drive (800 Wii Points) ■ Compañía: Sega ■ Género: Plataformas ■ Jugadores: 1 ó 2

El regreso del erizo azul fue una revolución allá por 1992. En este juego se incorporó a Tails, un modo cooperativo y competitivo para dos jugadores y unas fases de bonificación que rompieron moldes. Por si fuera poco, aparecieron nuevos personajes y entornos clave como Metal Sonic, el Death Egg o... ¡Super Sonic! Un juego imprescindible.





■ Valoración: ★★★★





F-Zero X

■ Consola: Nintendo 64 (1000 Wii Points) ■ Compañía: Nintendo
■ Género: Velocidad ■ Jugadores: 1 a 4

Este clásico tuvo una excelente versión en Nintendo 64, con velocidades punta y giros de 360 grados capaces de causar vértigo. Como siempre, hemos de intentar llegar primeros a la meta, pero también podemos destruir a los rivales o batir nuestros récords.

■ Valoración: ★★★★

▶MÁS NOVEDADES

- Adventures of Lolo (NES)
- Bloodwolf (Turbografx)
- China Warrior (Turbografx)
- Kirby´s Dream Couse (SNES)
- J.J. and Jeff (Turbografx)

▶NUESTROS FAVORITOS

1. Zelda Ocarina of Time (N64)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Street Fighter II (SNES)
4. Streets of Rage II (MD)
5. R-Type (Turbografx)



DEAD MOON

■ Precio: 600 Wii Points

Otro matamarcianos de desarrollo lateral, que viene cargado de disparos espectaculares y un nivel de dificultad más asequible que el de otros..



MEGAMAN

■ Precio: 500 Wii Points

La primera aventura de este querido héroe. La dificultad es altísima, como siempre, y los enemigos eran de lo más originales para la época. Un clásico..

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief.
Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes casi tres meses por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2007 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES **GENERALES**

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1°, 2° y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1°, 2° y 3er premio de la revista PLAYMANÍA
C) 1°, 2° y 3er premio de la revista NINTENDO ACCIÓN
D) 1°, 2° y 3er premio de la revista MICROMANÍA
E) 1°, 2° y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2007, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir: Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipiratería 2007 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.*

ENTREGA DE MATERIALES 2007:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28108 Alcobendas · Madrid

FECHA LÍMITE: 17 de Septiembre de 2007

GANADORES: En noviembre 2007 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.





CUPÓN DE PARTICIPACIÓN: HOBBY

NOMBRE APELLIDOS: . . . .
DIRECCIÓN: . . . .
LOCALIDAD: . . . . PROVINCIA: . . . . CÓDIGO POSTAL: . . . .
TELÉFONO: . . . . EDAD: . . . . TÍTULO CARTEL: . . . .

* El premio en metálico estará sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

PLAYSTATION 2

God of War II



CAMPEONATOS Y ESCENARIOS

Si quieres disfrutar a tope con este juego, sigue estas sencillas indicaciones.

DESBLOQUEAR LA ARENA DE LOS DESTINOS:
- Consigue el rango Titan en el Campeonato de los titanes.

DESBLOQUEAR EL CAMPEONATO DE LOS TITANES:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD TITAN:
- Completa el juego al 100% en cualquier modo de dificultad.

NUEVOS TRAJES Y ARMADURAS

Para darle un poco de vidilla a tu personaje.

ATENEA:
- Completa el juego en el modo Titan.

ODISEA OSCURA:
- Completa el juego en el modo Dios.

GENERAL KRATOS:
- Consigue 20 ojos de cíclope, eliminándolos con un movimiento sensitivo (Círculo).

ARMADURA DE DIOS:
- Consigue el rango Dios en el campeonato.

TRAJE DE GOD OF WAR:
- Completa el juego en cualquier dificultad.



HERCULES:
- Completa el juego en el modo Titan Armadura.

HYDRA:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

King Of Fighters Maximum Impact 2

PERSONAJES OCULTOS



Pásate el juego con un personaje distinto cada vez para sacar a los diferentes personajes ocultos. Estas son las veces que tendrás que hacerlo:

ARMOR R.:
- 12 veces.

B. JENET:
- 5 veces.

FIO:
- 3 veces.

HANZO HATTORI:
- 4 veces.

HYENA:
- 13 veces.

JIVATMA:
- 14 veces.

KIM K.:
- 1 vez.

KYO K. CLASICO:
- 10 veces.

LILLY KANE:
- 7 veces.

MR. KARATE:
- 11 veces.



N. GEESE:
- 6 veces.

NINON BEART:
- 8 veces.

RICHARD MYER:
- 2 veces.

WILD WOLF:
- 9 veces.

DESBLOQUEAR ESCENARIOS

Para que practiques tus golpes en otros sitios.

ESCENARIO 1:
- Pásate el modo historia.

ESCENARIO 2:
- Pásate las 50 primeras misiones fáciles.

ESCENARIO 3:
- Pásate las 50 últimas misiones fáciles.



ESCENARIO 4:
- Pásate las 50 primeras misiones difíciles.

ESCENARIO 5:
- Pásate las 50 últimas misiones difíciles.

ESCENARIO 6:
- Pasaté el escenario 60 del modo Quest survival.

ESCENARIO 7:
- Pásate el escenario 120 del modo Quest.

ESCENARIO 8:
- Pásate el escenario 200 del modo Quest Survival.

SOCOM: COMBINED ASSAULT

MÁS PELÍCULAS QUE SPIELBERG

Para hacerte con todas las películas de este juegazo cargado de acción, sólo tienes que hacer lo siguiente:

CRÉDITOS:
- Completa la campaña con rango Ensign.

FINAL DE JUEGO:
- Completa la misión Corazón oscuro de «Socom FireTeam Bravo 2» en rango Ensign.

ENVOY:
- Completa Rey Pescador en la campaña con rango Ensign.

ÓRDENES DE KARIM:
Completa la misión Rising Tide de «Socom FireTeam Bravo 2» en rango Ensign.

POLARIS:
- Completa Chokhold con rango Ensign o superior.

OSCURIDAD ELEMENTAL:
- Completa Highwire en la campaña con rango Ensign o superior.

PUNTO DE TURNO:
- Completa la misión control de tráfico de «Socom FireTeam Bravo 2» en rango Ensign o superior.



Los Cuatro Fantásticos y Silver Surfer

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS

Para sacarle todo el jugo a este título.

4 FANTÁSTICOS DE 1990:
- Encuentra 12 Token.





4 FANTÁSTICOS DE 2000:
- Encuentra 12 Token.

PORTADAS DE CÓMICS 1 Y 2:
- Encuentra 4 Token.

ARTE CONCEPTUAL:
- Encuentra 4 Token.

TRAJES ULTIMATE:
- Encuentra 12 Token.

Mortal Kombat: Armaged.

CONSEGUIR PERSONAJES

Haz lo que se indica para desbloquear nuevos personajes,

BLAZE:
- Consigue 50 relics en Konquest.

DAEGON:
- Consigue 30 relics en Konquest.

MEAT:
- Consigue 10 relics en Konquest.

TAVEN:
- Termina el modo historia en Konquest.



DESBLOQUEAR EXTRAS

Introduce los siguientes trucos dentro de la Krypta:

PELÍCULA DE PROMOCIÓN ARMAGEDDON:
- **↑, ↑, ↓, ↑, L1, X.**

MÚSICA DE LA ARMERÍA:
- **X, ■, ←, ▲, ■, X.**

VIDEO CYRAX FATALITY BLOOPER:
- **←, L1, R2, ↓, ↑, L1.**

COMIDA:
- **↑, ■, ■, ●, ●, ↑.**

PELÍCULA DE PROMOCIÓN:
- **↑, ↑, ↓, ↑, L2, X.**

PIRÁMIDE DE ARTWORK:
- **▲, X, ↓, ●.**

LA ARENA RED DAWN:
- **●, L1, ↑, ■, ●, ↓.**

ARTE DE BLAZE:
- **L1, ▲, L2, L2, R1, ■**

ARTE DE KONQUEST:
- **●, R2, ▲, ↓, ●.**

DAEGON:
- **R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■.**

SEGUNDO TRAJE DE DRAHMIN:
- **L2, →, X, R2, ↑, ↑.**

ARTE DE EARLY TAVEN:
- **↑, X, R2, ↓, L2, X.**

ARENA FALLING CLIFFS:
- **R2, ●, ■, X, ●, ▲.**

ARENA FIREWALL:
- **↑, ■, R1, L2, ●, L1.**

SEGUNDO TRAJE DE FROST:
- **↓, R2, R1, L1, ●, L2.**

ARENA DE GENERAL REIKO:
- **R2, ▲, R1, ↑, X, X.**

PALACIO DE LIN KUEI:
- **L2, ●, X, R2, →.**

ARTE DEL COCHE DE MILEENA:
- **R2, →, ↑, R1, ▲, ↑.**

PELÍCULA DE MOTOR GAMEPLAY:
- **▲, ↑, R2, L1, R1, R2.**

ARENA NETHERSHIP INTERIOR:
- **R1, ↓, L1, ■.**

ARENA PRYAMIS DE ARGUS:
- **R1, L1, ■, X, R2, ↑.**

MÚSICA PYRAMID OF ARGUS:
- **↓, R2, L2, ↑, L1.**

ARTE DE SEKTOR:
- **R2, L1, X, ↑, R1.**

SEGUNDO TRAJE DE SHANG TSUNG:
- **L1, ↑, ●, ↑, L2.**

MÚSICA DE TEKUNIN WARSHIP:
- **↑, ●, L1, R1, R1, X.**

BLAZE:
- **▲, ■, L1, ●.**

ARTE DE ED BOON:
- **L1, ↑, ●, R2, L1.**

SEGUNDO TRAJE DE NITARA:
- **↓, L1, ↑, L1, L1.**

SHINNOK'S SPIRE:
- **●, ↑, ▲, L2.**

TAVEN:
- **L2, R1, ↑, ●, ↓.**



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

Piratas del Caribe: En El Fin Del Mundo



BLOQUEAR TODOS LOS ATAQUES.

En el menú Start introduce:

- ▲, ■, ▲, ●, ●, ■.

CONSEGUIR SER INVENCIBLE

En el menú mantén pulsado **L2** y **R2** y pulsa **X**, **▲**, **▲**, **■**, **L1**, **R1**.

Saint Seiya: Los Caballeros del Zodíaco Hades

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS

Completa el modo Historia para activar nuevos modos de juego. Aparecerán en la pantalla del menú principal.



NUEVOS MODOS DE HISTORIA

Una vez que hayas pasado el modo Historia por primera vez, para la próxima vez que lo juegues te aparecerán otros modos de historia diferentes al Hades.

NUEVOS PERSONAJES

Completa el modo Historia y se activaran más personajes para elegir en los diferentes modos del juego. (todos los personajes que vayas derrotando te aparecerán automáticamente para elegir).



JUGAR CON TODOS LOS PERSONAJES

Porque en la variedad está el gusto:

KANON:

- Completa los modos "Batalla con Minos, Aiocos y Rhadamantys" dentro del modo historia para poder elegir a Kanon en los diferentes modos de juego.

GEMINIS (SAGA), ACUARIO, CAPRICORNIO, CÁNCER Y PISCIS CON ARMADURA DORADA:

- Completa el modo "Leyenda" con los diferentes personajes para desbloquear sus armaduras en oro. Te aparecerán en cualquier modo de juego.



PEGASO, DRAGÓN, CISNE, ANDRÓMEDA Y FÉNIX CON LA PRIMERA VERSIÓN DE SUS ARMADURAS:

- Completa el modo "Leyenda" con los diferentes personajes para desbloquear sus armaduras originales. Te aparecerán para elegirlos en cualquier modo de juego.

ACUARIO (HYOGA) Y LIBRA (SHYRIU):

- Completa el modo "Leyenda" sin perder hasta que te desafíen esos personajes. Una vez que los derrotes te aparecerán para elegirlos en cualquier modo de juego.



AIOROS, SHINA Y MARIN:

- Completa el modo "Batalla Eterna" sin perder hasta que te desafíen esos personajes. Una vez derrotados te aparecerán en cualquier modo de juego.

DESBLOQUEAR VARIOS EXTRAS

Completa el modo "Relampago" con diferentes personajes para ir desbloqueando los diferentes extras de vacaciones zodiaco.

Shadow Hearts from the New World



DESBLOQUEAR NUEVO JUEGO

Completa el juego y carga la partida. Comenzarás con todas las cartas, fusiones, enemigos y demás objetos que ya tenías en la anterior partida.

DESBLOQUEAR EL MODO TEATRO

Tan solo completa el juego un vez.

DESBLOQUEAR EL PURGATORIO

Debes tener a todos los enemigos. Entonces ve a Chicago y habla con el maestro Snap; te dará un objeto. Ve a la granja de Johnny y examina el emblema de una de las habitaciones para entrar al purgatorio.

Shrek Tercero

CONSEGUIR 10.000 MONEDAS DE ORO

En la tienda de regalos introduce la siguiente secuencia de botones para conseguir dinero:

- ↑, ↑, ↓, ↑, →, ←.

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS

Para poder jugar en cualquier modo de dificultad, haz lo que se indica a continuación:



ENCANTADOR:

- Cómpralo en la tienda por 15.500 créditos de nada. Es el más difícil.

GRIMM:

- Cómpralo en la tienda por 1.500 créditos. Es un modo intermedio en el nivel de dificultad.

TRUCOS DE LOS LECTORES



God of War II

Hola chicos, me llamo Samuel y quería mandaros un truco que he descubierto y que seguro que le vendrá muy bien a más de uno. Bueno, más que un truco es una mini-guía para encontrar las urnas sagradas. La primera debéis buscarla donde está el primer puzzle del bloque, el que tiene un águila. Allí tenéis que destruir el emblema y llevar el bloque hasta el pasillo más a la derecha, luego empujadlo hasta el fondo y arriba encontraréis la primera urna y dos cofres de orbes rojos. Para la segunda, después de adquirir el vellocino, haced la ruta de la puerta que levantáis en el templo del río de sangre, seguid el camino y cuando lleguéis junto a las imagenes de Gorgona que lanza rayos petrificadores, devolvedlos con el vellocino. En una de las tres salas que se abren está la urna. Vamos a por la tercera: cuando consiguís la lanza del destino, hay una estatua de los hados. Metedla en la rueda giratoria de cara a la puerta y movedla hasta donde nadastéis para llegar ahí, activad el amuleto de los hados y volved corriendo a la plataforma que activa la puerta de pinchos; dentro está otra urna. Y por fin la cuarta: dentro de Atlas, cuando estáis ya en la zona donde os movéis descolgándoos por el techo, observad bien que hay una abertura en el techo; ahí está la última urna. Por último, quería deciros cómo conseguir los 20 ojos de cíclope. Cuando aparezcan los cíclopes que tienen jinetes, lo que debéis hacer es mantenerlos vivos todo lo que podáis. Sólo hay dos zonas dónde conseguir esto, junto al templo que se tira al río de sangre, y al terminar de pasar el gran abismo.

Samuel Arnau (e-mail)

TRUCOS A LA CARTA

Rule Of Rose

Enrique Arroyo (e-mail)

Hola amigos de Hobby Consolas. Os leo desde el principio de los principios, hace ya un poco más de quince años (por cierto felicidades), y la verdad es que cada mes me divierto más. ¡Sois los mejores! Bueno, el motivo de mi correo es que me he quedado atascado en el «Rule Of Rose», en el capítulo 5, cuando aparecen unas niñas con una pluma de pájaro roja. Por favor, ¿me podéis decir cómo avanzar? Muchas gracias y seguid así, que seguramente duraréis otros 15 años más siendo líderes.

Muchas gracias Enrique, con lectores así apetece hasta trabajar en verano. La verdad es que te has atascado en una de las primeras "trampas" del juego, pero bueno, verás como te podemos ayudar. Coge la pluma y con la opción rastrear sigue a Brown; llegarás a Clover Field. Entra en la puerta de un trébol. Una vez dentro sigue las plumas y llegarás al baño femenino. Abre la puerta y te encontrarás con un pájaro dibujado. Verás cómo Diana y Eleonor conversan acerca del pájaro. Ahora sal del baño. Al salir te encontrarás con ellas y te dirán que encuentres al pájaro antes de que muera. Dirígete a la sala 26, donde verás una caja en el medio y un papel cerca. Cógelo y verás que tiene el número 834. Coloca el número en la caja y te dará un trozo de papel llamado "the diet". Pon la opción rastrear en el trozo de papel y terminarás en las duchas, donde encontrarás otro papel con el número 124. Vuelve y mete el número en la caja, que te dará otro papel. Rastréalo. Una parte está en el cuarto 15 y la otra en las escaleras. Después, sube a las escaleras sector C, gira a la derecha y coge el último trozo de papel. Todos los trozos de papel unidos dicen: papá + mamá + hija = ¿?. Si te has dado cuenta, en la sala donde hay plumas tiradas hay ciertos pajaritos pintados con un número y color distinto. Busca los pájaros del mismo color con los de la hoja y suma (el resultado es 112). Ve a la sala 26 y coloca ese número en la caja. Verás que aparecen más cajas y un nuevo trozo de papel. Este papel dice que una famosa pareja se separa y que el esposo debe pagar una remuneración. Pon la opción rastrear en el papel y terminarás en la sala 9. Verás a Marta. Tras hacer una sumar obtienes el 275. Ese es el último código y con él obtendrás al pájaro.

Wii

Big Brain Academy



DESBLOQUEAR EL MODO EXPERTO
Consigue la medalla de oro en los niveles fácil, medio y difícil en los ejercicios de individual.

Los Cuatro Fantásticos Y Silver Surfer

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Para conseguir todos los extras que esconde el juego, haz lo que se indica.
4 FANTÁSTICOS DE 1990:
- Encuentra 12 Tokens.



4 FANTÁSTICOS DE 2000:
- Encuentra 12 Tokens.
PORTADAS DE CÓMICS 1 Y 2:
- Encuentra 4 Tokens.
ARTE CONCEPTUAL:
- Encuentra 4 Tokens.
TRAJES ULTIMATE:
- Encuentra 12 Tokens.

Mario Party 8

PERSONAJES Y MAPAS
Todos los personajes para que juegues en tus nuevos mapas desbloqueables.
BLOOPER:
- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.
HAMMER BRO:
Supera de nuevo la Batalla Estrella con Blooper.
ÓRBITA DE BOWSER :
- Supera la Batalla Estrella con cualquier personaje.
NUEVOS MINIJUEGOS
Haz lo siguiente para conseguir nuevos minijuegos.



CROWN SHOWDOWN :
- Desbloquea al menos un minijuego en las categorías de 4, 1-3, 2-2 y duelo.
FLIP OUT FRENZY:
- Desbloquea al menos un minijuego para 4 jugadores.
TEST FOR THE BEST:
- Consíguelo en el bazar de la diversión.
TIC TAC DROP:
- Desbloquea al menos un minijuego en Duelo.

Mortal Kombat Armagedd.

TODOS LOS EXTRAS DEL JUEGO
Introduce los siguientes trucos dentro de la Kripta para conseguir personajes, escenarios, música...



ARENA DE GENERAL REIKO:
- **Espacio, Y, gatillo, ↑, A, A.**
PELÍCULA DE PROMOCIÓN ARMAGEDDON:
- **↑, ↑, ↓, ↑, espacio, A.**
MÚSICA DE LA ARMERÍA:
- **A, X, ←, Y, X, A.**



DESBLOQUEAR BLAZE:
- **Y, X, ←, gatillo, ←, B.**
ARTE DE PYRAMID OF ARGUS:
- **A, gatillo, gatillo, Espacio, ↑, ↑.**
ARTE DE BLAZE:
- **Gatillo, Y, Espacio, Espacio, gatillo, X.**
ARTE DE EARLY TAVEN:
- **↑, A, Espacio, ↓, Espacio, A.**
ARTE DE ED BOON DRAWING:
- **Gatillo, ←, ↑, B, Espacio, gatillo.**
ARTE DE FIREWALL AREAN:
- **↑, X, gatillo, espacio, B, gatillo.**
ARTE DE MILEENA'S CAR DESIGN:
- **Espacio, ↓, ↑, gatillo, Y, ↑.**
ARTE DE PYRAMID OF ARGUS:
- **Y, ←, ←, A, ↓, B.**
ARTE DE SEKTOR'S PULSE BLADE:
- **Espacio, gatillo, ←, A, ↑, gatillo.**
ARTE DE UNUSED KONQUEST TRAP:
- **B, espacio, Y, ↓, B, ←.**
DESBLOQUEAR DAEGON:
- **Gatillo, gatillo, ↓, ↓, X.**
SEGUNDO TRAJE DE DRAHMIN:
- **Espacio, →, espacio, ↑, ↑.**
ED BOON:
- **Gatillo, ←, ↑, B, espacio, gatillo.**
ARENA FALLING CLIFFS:
- **Espacio, B, X, A, B, Y.**
SEGUNDO TRAJE DE FROST:
- **↓, espacio, gatillo, gatillo, espacio.**



LIN KUEI PALACE TUNE:
- **Espacio, ←, B, A, espacio, ↓.**
DESBLOQUEAR CARNE:
- **↑, X, X, B, B, ↑.**
INTERIOR ARENA NETHERSHIP:
- **Gatillo, ←, ←, ↓, gatillo, X.**



SEGUNDO TRAJE DE NITARA:
- **↓, gatillo, ↑, gatillo, gatillo, →.**
DESBLOQUEAR ARENA PYRAMID OF ARGUS:
- **Gatillo, gatillo, X, A, espacio, ↑.**
DESBLOQUEAR MUSICA PYRAMID OF ARGUS:
- **↓, ←, espacio, espacio, ↑, gatillo.**
DESBLOQUEAR ARENA RED DAWN:
- **B, gatillo, ↑, X, B, ↓.**
SEGUNDO TRAJE DE SHANG TSUNG:
- **Gatillo, ←, ↑, B, ↑, espacio.**
ARENA SHINNOK'S SPIRE:
- **←, ←, B, ↑, Y, gatillo.**



TAVEN:
- **Gatillo, ←, espacio, ↑, B, ↓.**
MÚSICA TEKUNIN WARSHIP:
- **↑, B, gatillo, gatillo, gatillo, A.**

Pangya Golf With Style

CONSEGUIR NUEVOS CADDIES
Para poder elegir al "chico del carrito", haz lo que te indicamos a continuación:
DOLFINI:
- Supera el modo historia con Koon.
LOLA:
- Completa la primera historia Pangya con Abuelo Bob.
PIPIN:
- Completa el Tutorial Quma ycompleta la primera historia Pangya con Hana.
TIKI:
- Completa la primera historia Pangya con Max.
NUEVOS PERSONAJES
Para jugar con todos los personajes de este divertido juego.
ARIN:
- Supera la fiesta Pangya con Kooh.
CECILIA:
- Supera la fiesta Pangya con Hana o abuelo Bob.



KAZ:
- Supera la historia de Arin, para acceder a ella supera la primera historia llevando el uniforme escolar de Arin.
KOOH:
- Supera la fiesta Pangya con Max.
MAX:
- Supera la fiesta Pangya con Cecilia.
ABUELO BOB:
- Supera la fiesta Pangya con Scout.

Resident Evil 4

NUEVAS APARIENCIAS
Distintos trajes para jugar con Ashley con Leon. Para que no digáis que estos chicos no entienden de moda:
ASHLEY ESPECIAL 1:
- Supera el juego una vez.
ASHLEY ESPECIAL 2:
- Supera el modo "Separate Ways".
LEON ESPECIAL 1:
- Supera el juego una vez.
LEON ESPECIAL 2:
- Supera el modo "Separate Ways".
OBTENER NUEVAS ARMAS
Todas las armas del juego a tu disposición. Así no habrá zombi que se te resista:
- CHICAGO TYPEWRITER (JUEGO PRINCIPAL):
- Supera el modo "Separate Ways".
CHICAGO TYPEWRITER (VÍA SEPARADA):
- Supera las misiones de Ada.
CAÑÓN DE MANO:
- Consigue 5 estrellas en todas las misiones de Mercenarios.
LANZAMISILES INFINITO:
- Supera el juego por lo menos una vez.
MATILDA:
- Supera el juego al menos una vez.
P.R.L. 412:
- Supera el juego una vez en modo profesional.



CONSEGUIR LOS EXTRAS
Haz lo siguiente para desbloquear los extras.
PANTALLA ALTERNATIVA:
- Supera el juego.
MISIONES DE ADA:
- Supera el juego al menos una vez.
MERCENARIOS:
- Supera el juego por lo menos una vez.
VISUALIZADOR DE PELÍCULAS:
- Supera el juego al menos una vez.

GB ADVANCE

Ace Combat



LIBERAR TODOS LOS EXTRAS

Entra en la sección de passwords y escribe la siguiente clave: **QF9B9F59** De esta manera conseguirás liberar todos los niveles y todos los aviones; y además, tendrás un rango S en cada misión. No te puedes quejar, que te ofrecemos un truco de lo mejorcito.

Colegas en el Bosque

CONVERTIRSE EN OSO POLAR

En cualquier momento, accede a la pantalla de pausa y mantén presionado el botón L. Sin soltarlo, pulsa Abajo, Arriba, Abajo, B, A. Cuando vuelvas a la partida, Boog será blanco cual oso polar.

Lego Star Wars II

DESBLOQUEA PERSONAJES

BOBA FETT
- Consigue todos los objetos en el nivel del "Foso de Sarlacc" y luego cómpralo por 175000 en la tienda.



BABY RANCOR
- Desbloquea todos los demás personajes ocultos y después cómpralo en la tienda por 200000.

DARTH VADER
- Tienes que conseguir todos los objetos en el nivel "Rescate en la Ciudad de las Nubes" y luego cómpralo por en la tienda por 350000.

K-3PO
- Consigue todos los objetos del nivel "Batalla de Hoth" y cómpralo barato por 630.

SOLDADO EXPLORADOR
- Hazte con todos los objetos en el nivel "Batalla de Endor" y después consíguelo en la tienda por 6000.

Mario Tennis

DESBLOQUEAR MÁS PERSONAJES

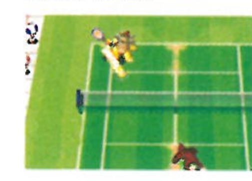
Cumple estas tareas para sacar a los personajes:

BOWSER ESTRELLA
- Vence a Bowser en el torneo Peach.

DK ESTRELLA
- Vence a Donkey Kong en el torneo Peach.



LUIGI ESTRELLA
- Vence a Luigi en el torneo Peach.



MARIO ESTRELLA
- Vence a Mario en el torneo Peach.

WALUIGI ESTRELLA
- Vence a Waluigi en el torneo Peach.

DOMO PEACH
- Pásate el torneo Peach en solitario o en dobles.

CONSEGUIR MINIJUEGOS

Sube a Max y a Tina hasta el nivel 2 y liberarás los diferentes minijuegos.

Pokémon Mundo Misterioso: Rojo

OBTENER TODOS LOS RANGOS

Consigue las siguientes cantidades de Puntos de Rescate para subir a los niveles correspondientes:

BRONCE
- 50 Puntos de Rescate.

PLATA
- 500 Puntos de Rescate.

ORO
- 1.500 Puntos de Rescate.

PLATINO
- 3.000 Puntos de Rescate.

DIAMANTE
- 7.500 Puntos.

LUCARIO
- 15.000 Puntos.

XBOX 360

Dead Or Alive 4

PERSONAJES SECRETOS:
Para desbloquear a todos los personajes ocultos, debes hacer lo siguiente:
EIN Y 10 PUNTOS:
- Completa el modo Historia con Hitomi.
GEN FU Y 20 PUNTOS:
- Completa el modo Historia con Eliot.
LEON Y 10 PUNTOS:
- Completa el modo Historia con Zack.
NICOLE (SPARTAN-458) Y 20 PUNTOS:



- Completa el modo Historia con Helena.
TENGU Y 20 PUNTOS:
- Completa el modo Time Attack con todos los personajes (incluidos los secretos).
HELENA:
- Supera el modo Historia con los dieciseis personajes.

DESBLOQUEAR LA FASE OCULTA
Desbloquea a Nicole (Spartan-458) y podrás acceder a la fase.



DESBLOQUEAR LAS VOCES
Completa el modo Sparring con cada personaje para conseguir su correspondiente voz en el sistema.

DESBLOQUEAR LA FASE TATAMI:
Consigue todos los trajes y completa todos los ejercicios de todos los personajes (incluidos los secretos).

Forza Motorsport 2

NUEVOS COCHES AMATEUR:
Para hacerte con todos los modelos amateur, haz lo que se indica:
#22 3R-RACING VIPER COMPETITION COUPE:
- Completa 5X5 V10 Super Sprint.
1973 PORSCHE 911 CARRERA RS:
- Completa Sports Car Classic.
- 1992 TOYOTA DO-LUCK SUPRA:
- Completa Boosted Shootout.
2000 ACURA VIS RACING INTEGRA TYPE-R:
- Completa Inline 4 Showcase.
2002 CHEVROLET LINGENFELTER 427 CORVETTE:
- Completa Big Block Shootout.



2002 NISSAN TOMMY KAIRA SKYLINE GT-R R34:
- Completa 6-Cylinder Showoff.

NUEVOS COCHES DE ASIA:
Completando ciertos niveles desbloqueas los modelos de Asia.
1969 NISSAN FAIRLADY Z 432R:
- Alcanza el nivel 5.
1998 NISSAN #32 NISSAN R390 GTI:
- Alcanza el nivel 45.
1998 SUBARU IMPREZA 22B STI:
- Alcanza el nivel 15.



1999 TOYOTA #3 TOYOTA MOTORSPORTS GT-ONE TS020:
- Alcanza el nivel 50.
2002 MAZDA RX-7 SPIRIT R TYPE-A:
- Alcanza el nivel 25.
2002 NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC II NUR:
- Alcanza el nivel 20.
2003 SUBARU #77 CUSCO SUBARU ADVAN IMPREZA:
- Alcanza el nivel 35.

NUEVOS COCHES DE EUROPA
Haz lo que se indica para conseguir todos los coches de Europa:
1961 JAGUAR E-TYPE S1:



- Alcanza el nivel 5.
1974 LANCIA STRATOS HF STRADALE:
- Alcanza el nivel 10.
1982 PORSCHE 911 TURBO 3.3:
- Alcanza el nivel 15.
1987 PORSCHE 959:
- Alcanza el nivel 25.
1989 LOTUS CARLTON:
- Alcanza el nivel 20.
1998 FERRARI F355 CHALLENGE:
- Alcanza el nivel 30.
2005 BMW MOTORSPORT #2 BMW MOTORSPORT M3-GTR:
- Alcanza el nivel 40.

NUEVOS COCHES DE NORTEAMÉRICA:
Haz lo que corresponde para conseguir los de Estados Unidos:
1968 SHELBY MUSTANG GT-500KR:
- Alcanza el nivel 5.
1969 DODGE CHARGER R/T-SE:
- Alcanza el nivel 10.
1970 CHEVROLET CHEVELLE SS-454:
- Alcanza el nivel 15.



1996 CHEVROLET CORVETTE GRAND SPORT:
- Alcanza el nivel 25.



1999 DODGE VIPER GTS ACR:
- Alcanza el nivel 30.
2000 FORD MUSTANG COBRA R:
- Alcanza el nivel 20.
2002 CADILLAC #6 TEAM CADILLAC NORTHSTAR LMP-02:
- Alcanza el nivel 50.

NUEVOS COCHES PROVING GROUNDS:
Sigue las indicaciones para desbloquearlos todos y poder correr con el que más te apetezca:
1969 CHEVROLET CAMARO Z28:
- Completa North American Open.
1970 PORSCHE 914/6:
- Completa European Open.
1985 TOYOTA AE86 SPRINTER TRUENO:
- Completa Asian Open.
1992 LANCIA DELTA INTEGRALE EVO:
- Completa RWD Shootout.
1994 HONDA DO-LUCK NSX:
- Completa Flyweight Invitational.



1995 TOYOTA BORDER MR2 TURBO T-BAR:
- Completa Mid-Engine Challenge.
2001 MAZDA MAZDASPEED ROADSTER:
- Completa FWD Shootout.
2003 RENAULT SPORT CLIO V6 RS:
- Completa Hot Hatch Runoff.

Los Cuatro Fantásticos Y Silver Surfer

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Para difrutar de este juego al máximo:
4 FANTÁSTICOS DE 1990:
- Encuentra 12 Tokens.
4 FANTÁSTICOS DE 2000:
- Encuentra 12 Tokens.
PORTADAS DE CÓMICS 1 Y 2:
- Encuentra 4 Tokens.



ARTE CONCEPTUAL:
Encuentra 4 Tokens.
TRAJES ULTIMATE:
- Encuentra 12 Tokens.

Lost Planet: Extreme Condition

DESBLOQUEAR NUEVOS TRAJES EN EL MULTIJUGADOR
Si quieres jugar con una apariencia distinta, tienes que llegar al nivel que se indica:
TRAJE PARA BASICS:
- Consigue el nivel 10.
TRAJE PARA GALE:
- Consigue el nivel 50.
TRAJE PARA HERO:
- Consigue el nivel 80.
TRAJE PARA NEVEC:
- Consigue el nivel 65.
TRAJE PARA STRANGER:
- Consigue el nivel 35.
TRAJE PARA BASICS:
- Consigue el nivel 20.
TRAJE PARA GALE:
- Consigue el nivel 60.
TRAJE PARA HERO:
- Consigue el nivel 85.
TRAJE PARA NEVEC:
- Consigue el nivel 70.
TRAJE PARA STRANGER:
- Consigue el nivel 40.
TRAJES BÁSICOS:
- Consigue el nivel 01.

EL TONTOTRUCO

The Darkness

SORPRESA DEL MÁS ALLÁ
Hola amigos consoleros, os mando un tontotruco que he visto yo con mis propios ojos en el juego «The Darkness». Espero que os guste y me mandéis una gorrilla ahora que empieza a apretar el sol: después de que a Jenny le pase lo que le tiene que pasar... (no vamos a ser aguafiestas ahora), vuelve a su piso y llama a la puerta. Jackie escuchará lo mismo que ella le dijo cuando la vio por primera vez, pero ahora con un efecto de eco distante... La Oscuridad se reirá burlándose de ti, por ser tan pardillo.

"El druida" (email)

PLAYSTATION 3

El Padrino. Don's Edition



■ **CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS.**
Para hacerte con unos suculentos extras, introduce las combinaciones de botones que te indicamos a continuación.
5.000 DÓLARES:
- **■, ▲, ■, ■, ▲, L3.**
LLENAR ARMADURA:
- **▲, ←, ▲, →, ■, R3.**
LLENAR SALUD:
- **←, ■, →, ▲, →, L3.**

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer

■ **CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS:**
Todos los secretos de este juego a tu total y absoluta disposición:
4 FANTASTICOS DE 1990:
- Encuentra 12 Tokens.
4 FANTASTICOS DE 2000:
- Encuentra 12 Tokens.
PORTADAS DE COMICS 1 Y 2:
- Encuentra 4 Tokens.
ARTE CONCEPTUAL:
- Encuentra 4 Tokens.
TRAJES ULTIMATE:
- Encuentra 12 Tokens.



Marvel Ultimate Alliance



■ **EXTRAS, MEJORAS, VENTAJAS**
Introduce las siguientes secuencias en el área especifica para cada efecto:
EN EL MENÚ DE EQUIPOS: - 100K:
- **↑, ↑, ←, →, ←.**
EN EL MENÚ DE EQUIPOS: - NIVEL 99:
- **↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →.**
EN LA MISIÓN LIBRO DE COMIC: - THE COURSES:
- **↑, →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓.**
EN EL MENÚ DE ANÁLISIS: - TODOS LOS COMICS:
- **←, →, →, ←, ↑, ↑, →.**
EN EL MENÚ DE START O DE HÉROE: - TODOS LOS PERSONAJES:
- **↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.**
EN EL MENÚ DE START O DE HÉROE: - TODOS LOS TRAJES:
- **↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Star.**
EN EL MENÚ DE START O DE HÉROE: - TODOS LOS PODERES:
- **←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.**
DURANTE EL JUEGO: - MODO DIOS:
- **↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →.**
DURANTE EL JUEGO:- AUMENTAR VELOCIDAD:
- **↑, ←, ↑, →, ↓, →.**
DURANTE EL JUEGO: - TOQUE DE LA MUERTE:
- **←, →, ↓, ↓, →, ←.**
DESBLOQUEAR A DAREDEVIL (O CONSIGUE TODAS SUS FIGURAS):
- **←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.**
DESBLOQUEAR A SILVER SUFER (O VENCE A GALACTUS):
- **↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start.**



■ **OBTENER BONUS DE EQUIPO**
Utiliza estas combinaciones de personajes en tu equipo
ABRASADORES:
- Motorista fantasma, Antorcha Humana, Tormenta, Thor.
ASESINOS:
- Blade, Masacre, Elektra, Lobezno.
CABALLEROS MARVEL:
- Pantera negra, Doctor Extraño, Daredevil,



Luke Cage, Spiderman, Caballero Luna.
DEFENSORES:
- Doctor Extraño, Hombre de Hielo, Luke Cage, Silver Surfer.
ESPECIALISTAS EN ARMAS:
- Blade, Capitán América, Masacre, Electra, Nick Furia.
FUERZA AÉREA:
- Antorcha Humana, Miss Marvel, Tormenta, Thor.
MALOS HASTA LA MÉDULA:
- Blade, Motorista FAntasma, Luke Cage, Lobezno.
NUEVOS 4 FANTÁSTICOS:
Motorista Fantasma Kuke Cage, Spiderman, Lobezno.
X-MEN:
Coloso, Hombre de Hielo, Tormenta, Lobezno.
5% MAS DE DAÑO:
- Miss Marvel, Tormenta, Mujer Invisible, Elektra, SpiderWoman.
5% MAS DE DAÑO Y GANAS SALUD:
- Thor, Tormenta, Antorcha Humana, Hombre de Hielo
5% MAS DE RESISTENCIA PARA LOS NUEVOS VENGADORES:
- C. América, Luke Cage, Lobezno, Spiderman, Spider Woman.
6% MAS DE CUERPO, ATAQUE Y CONCENTRACIÓN:
- Masacre, La cosa, Coloso, Caballero Luna.
10% MENOS DE CONSUMO DE ENERGÍA:
- Elektra, Masacre, Spiderman, SpiderWoman.
15% MAS EN ATAQUE:
- La Cosa, C. América, Luke Cage, Miss Marvel.
15% MAS DE SALUD MAXIMA:
- Doctor Extraño, Mister Fantástico, Spiderman, Iron Man.
20 DE SALUD POR K.O. PARA LOS 4 FANTASTICOS:
- Mr. Fantástico, Mujer Invisible, Antorcha Humana, La Cosa.
20 DE ENERGIA POR K.O.:
- Silver Surfer, Iron Man, Miss Marvel, Thor.

Motorstorm

■ **CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS**
Para introducir los siguientes trucos mantén pulsado abajo y el stick analógico hacia abajo.
GRANDES CABEZAS:
- Pausa el juego y mantén pulsado **L1+L2+R1+R2+R3** y pulsa **→, L3, ←.**



DESBLOQUEAR TODO:
- En el menú principal mantén pulsado **L1+L2+R1+R2+R3** y pulsa **↑, L3** y **↓.**

Ninja Gaiden Sigma

■ **OBTENER NUEVOS TRAJES:**
Para que luego digan que los ninjas no saben ir a la moda:
ASHTAR RYU:
- Supera el modo historia en la modalidad de dificultad difícil.
RYUKEN CLÁSICO:
- Supera el modo historia en la modalidad de dificultad normal.
DESBLOQUEAR EL MODO MISIÓN:
- Supera el modo historia en el modo de dificultad normal.

Piratas Del Caribe: En El Fin Del Mundo

■ **BLOQUEAR TODOS LOS ATAQUES:**
Un truco la mar de valioso para no perder nada de vida.
EN EL MENÚ STAR INTRODUCE:
- **▲, ■, ▲, ●, ●, ■.**
INVENCIBLE:
- En el menú mantén pulsado **L2** y **R2** y pulsa **X, ▲, ▲, ■, L1, R1.**

Tom Clancy: Rainbow Six Vegas

■ **NUEVAS ARMAS Y OBJETOS**
Completa lo que te indicamos a continuación para obtener estas ventajas en modo multijugador.
ARMADURA NEGRA, TYPHOON CYCLONE Y HURRICANE:
- Consigue el rango de Sargento Mayor (139000 exp).
PACK 1:
- Desierto, Urbana, Russian, Guerrilla, Colina, Desierto 2: consigue el rango de Corporal (14500 exp).
PACK 2:
- Flecktarn, Orange,



Swedish, War2k5, Alpen, White: consigue el rango de Sargento primera clase (56500 exp).
PACK 3:
- Pink, Blue, Woodland, Wasp, Sand, Crimson: consigue el rango de 2nd Lugarteniente.

THE DARKNESS

■ **PARA VESTIR A LA ÚLTIMA**
Aquí va un jugoso truco para el juego «The Darkness», gracias al cual Jackie podrá desbloquear una nueva vestimenta para el Darkling Berseker. Sólo os hace falta tener un teléfono y marcar el número **555 5664** (y no hace falta que pongáis prefijo, que os conocemos), y la indumentaria que se consigue es la de un jugador de Golf. ¿Os imagináis al Berserker saliendo del hoyo 1 con un palo del 7? Pues andaos con mucho ojo que nunca se sabe. ¡Hala, a probarlo ya mismo!





PSP

Dragon Ball Z: Shin Budokai 2



SUPER SAIYAN DESDE EL PRINCIPIO.
Al escoger a tu personaje mantén pulsado **L** y pulsa **X**. Oirás un sonido, diferente para cada personaje, que te indicará que lo has hecho bien. Ahora ya puedes empezar a "repartir" con toda la facilidad del mundo.

Driver 76



TODOS LOS EXTRAS
En la pantalla de trucos introduce:
CARSHOW:
- Desbloquear todos los vehículos.
GUNRANGE:
- Desbloquear todas las armas.
ROLLBAR:
- Coches indestructibles.
GUNBELT:
- Munición infinita.
ZOOMZOOM:
- Nitro infinito.
IRONMAN:
- Invencible.
KEYSTONE:
- Policías débiles.

RECOMPENSAS POR LAS ESTRELLAS
Con las estrellas que consigues durante la partida puedes obtener valiosas mejoras para el juego:
INCREMENTAR SALUD:
- 10 estrellas.
INCREMENTAR NITRO:
- 20 estrellas.
DOBLE CAPACIDAD DE MUNCIÓN:
- 30 estrellas.
DOBLE DUREZA DE LOS COCHES:
- 40 estrellas.
MEJORAS GRATIS DE LOS COCHES:
- 50 estrellas.
PALO CALIENTE:
- 100 estrellas.

DESBLOQUEAR NUEVOS VEHÍCULOS
Para conseguir el Atlus, el coche de las negociaciones y el Ram tan sólo debes superar el juego.

Heatseeker

DESBLOQUEAR NUEVOS AVIONES
Completa los objetivos Ace y Pilot para conseguir los Packs The Big One (con el avión SR-71 Blackbird's y el cuarto pack de armas) o el avión secreto ((SR-71 Blackbird), respectivamente.

Mortal Kombat: Unchained

VER LA VERSIÓN DEL JUEGO:
En opciones, jugabilidad, mantén pulsado Abajo, Gatillo Izquierda y Círculo durante 10 segundos. Después de esto podrás comprobar la versión del juego.

KOINS DE ZAFIRO FÁCILMENTE
Encuentra a Mavado en Orderrealm en el modo Konquista. Te pedirá 1000 koins de rubí, dáselos y te dará 500 koins de zafiro, sin que tú le des nada. Repítelo tantas veces quieras. Vamos, que puedes llegar a amasar una fortuna si quieres...



NFS Most Wanted



COCHES DESBLOQUEABLES
Porsche Carrera 4S
DERROTA A MING
Porsche Carrera GT
DERROTA A TORU SATO
Corvette
DERROTA A KAMIKAZE
Eclipse
DERROTA A BIG LOU Ford GT
DERROTA A JV
Gallardo
DERROTA A WEBSTER
Lancer
DERROTA A EARL

Tom Clancy: Rainbow Six Vegas

NUEVAS ARMAS Y MÁS OBJETOS.
Para hacerte con todas las armas y nuevo objetos en el modo multijugador, completa lo que te indicamos a continuación:
ARMADURA NEGRA, TYPHOON CYCLONE



Y HURRICANE:
- Consigue el rango de Sargento Mayor (139000 exp).
PACK 1:
- Desierto, Urbana, Ruso, Guerrilla, Colina. Desierto 2: Consigue el rango de Cabo (14500 exp).
PACK 2:
- Camuflaje, Naranja, Sueco, War2k5, Alpino. blanco: Consigue el rango de Sargento 1ª clase (56500 exp).
PACK 3:
- Rosa, Azul, Bosque, Avispa, Arena, Carmesí: Consigue el rango de 2º Lugarteniente (172000 exp).
PACK 4:
- Amarillo Urbana, Rojo Urbana, Tigre, Desgastado, Urbana 2. Gris: Consigue el rango de Teniente Coronel (425000 exp).
PACK 5:
- Individual 1, Individual 2, Individual 3: consigue el rango de Elite (675000 exp).
FREEDOM FIGHTER WEAPONS:
- AK47, Raging Bull, SV98: consigue el rango de Sargento Maestro (82500 exp).
OREJERAS 1:



- Casco táctico, pasamontañas: consigue el rango de recluta 1 clase (3000 exp).
OREJERAS 2:
- Pasamontañas de 3 agujeros, gorra de béisbol, máscara antigás: consigue el rango de Sargento (38500 exp).
OREJERAS 3:
- Chambergo, boina, gafas ahumadas: consigue el rango de Sargento primero (109500 exp).
OREJERAS 4:
- Máscara, Casco reforzado, gafas tácticas: consigue rango de Lugarteniente primero. (214000 exp).
OREJERAS 5:
- Máscara balística,



casco antidisturbios, gafas de visión nocturna: consigue el rango de Coronel (535000 exp).
MERCENARIOS:
- MG36, SPAS12,



Desert Eagle: consigue el rango de Capitán (264000 exp).
MILITAR:
- Armadura reconocimiento, Arm. Diamond, Arm. Anaconda: consigue el rango de Mayor (330000 exp).
RAINBOW:
- MP7A1, SIG552, USP40: consigue el rango de especialista (8400 exp).
TACTICAL:
- Arm. Cuervo, Arm. Buitre, Arm. Halcón: consigue el rango de Sargento. (23500 exp)

Transform.

NUEVAS APARIENCIAS.
Introduce en el menú las siguientes secuencias para cambiar el aspecto de los personajes.
ASPECTO OPTIMUS PRIME G1:
- ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →.
ASPECTO JAZZ G1:
- ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →.
ASPECTO STARSCREAM G1:
- →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.

Shrek Tercero

CONSEGUIR 10.000 MONEDAS DE ORO.
En la tienda de regalos introduce la siguiente secuencia:
- ↑, ↑, ↓, ↑, →, ←
Serás el ogro más rico de todo el reino.

NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD.
Para probar tu habilidad en el manejo de Shrek, te decimos cómo acceder a todos los niveles de dificultad.
ENCANTADOR:
- Cómpralo en la tienda por 15.500 créditos.
GRIMM:
- Cómpralo en la tienda por 1.500 créditos.

Smash Court Tennis 3

DESBLOQUEAR EL QUINTO TRAJE
Completa el modo arcade con cualquier jugador.

NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD.
Acceder a todos los niveles de dificultad del juego es más sencillo de lo que parece. Otra cosa



es que seas capaz de pasártelos.
MODO MUY DIFÍCIL PARA TODOS LOS ENTRENAMIENTOS:
- Supera a cualquiera en el modo difícil.
MODO MUY DIFÍCIL PARA ARCADE:
- Completa el modo arcade con cualquier jugador en difícil.

Tortugas Ninja: The Movie

CONSEGUIR EL TRAJE FANTASÍA
Introduce la siguiente combinación de botones: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓,y X en el menú de misiones y desbloquearás un traje de lo más "mono" para tu tortuga.

NINTENDO DS

Brothers In Arms

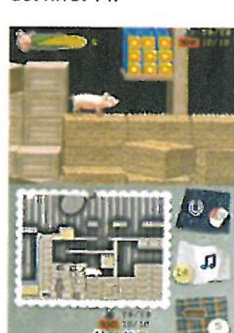


TODAS LAS RECOMPENSAS:
Si quieres hacerte con todas las recompensas del juego, prueba lo siguiente:
MEDALLA CAMPAÑA ARDENNES:
- Completa la campaña "Ardennes" en dificultad Normal.
MEDALLA CAMPAÑA NORMANDY:
- Completa la campaña "Normandy" en dificultad Normal.
MEDALLA CAMPAÑA TUNIS:
- Completa la campaña "Tunis" en dificultad Normal.
HÉROE DE GUERRA:
- Completa el juego en dificultad Élite.
VETERANO DE GUERRA:
- Completa el juego en dificultad Veterano.

CONSEGUIR LAS ARMAS ESPECIALES:
Hazte con todas las armas del juego siguiendo nuestros consejos:
M1918A2 LIGHT MG:
- Completa el juego en dificultad Normal.
M7 GRENADE LAUNCHER:
- Completa el juego en dificultad Normal.

La Telaraña De Carlota

DESBLOQUEAR MINIJUEGOS:
Para conseguir todos los minijuegos, tienes que hacer lo que se indica a continuación:
AERONAUTS:
- Está en una habitación secreta del cuarto nivel.
APPLE MASHER:
- En una habitación secreta del pajar del tercer nivel.
BALE OUT:
- En la habitación de Zuckerman.
BOUNCE:
- En el agujero del árbol del nivel 8.
BUMPER CARS:
- En la tienda del circo del nivel 13.
FOOD CATCH:
- En el agujero del árbol del nivel 10.
RING TOSS:
- En el agujero del árbol del nivel 14.



SNACKTIME FOR TEMPLETON:
- En el agujero del árbol del nivel 9.
SPREE BALL:
- En una habitación secreta de la información del nivel 14.
WATER FUN:
- En el agujero del árbol del nivel 5.
WEBBING CRASHERS:
- En una habitación secreta del nivel 6.

Los Cuatro Fantásticos Y Silver Surfer

TODOS LOS EXTRAS:
Conseguir todos los extras que esconde el juego es muy sencillo.
4 FANTÁSTICOS DE 1990:
- Encuentra 12 Tokens.
4 FANTÁSTICOS DEL AÑO 2000:
- Encuentra 12 Tokens.
PORTADAS DE CÓMICS 1 Y 2:
- Encuentra 4 Tokens.
ARTE CONCEPTUAL:
- Encuentra 4 Tokens.
TRAJES ULTIMATE:
- Encuentra 12 Tokens.

Mario vs. Donkey Kong 2

CONSEGUIR NUEVO MINIJUEGO
Consigue todas las cartas para obtener el minijuego Shy Guy Smash. Supera tres, seis o nueve niveles del mismo para conseguir kits especiales de construcción de Mini-Toad, Mini-Peach y Mini-DK respectivamente.
DESBLOQUEAR DOS JEFES OCULTOS
Supera el juego y consigue 40 estrellas de oro o plata.
NUEVOS PERSONAJES
Consigue el oro, la plata o el bronce en los 80 niveles para desbloquear a los Donkey Kong Minis, Princess Minis o Toad Minis en la pantalla respectiva.
NUEVAS PELÍCULAS
Supera el jefe final para observar el final, empieza un nuevo juego para observar la introducción y supera al segundo jefe oculto para ver un musical.



CONSEGUIR NUEVOS DIBUJOS
Vence a Donkey en el primer nivel para conseguir los dos primeros; en el segundo para el tercero y cuarto; en el tercero para el quinto y sexto; en el cuarto para el séptimo y octavo; en el quinto para el noveno y décimo; en el sexto para el onceavo y doceavo; en el séptimo para el treceavo y catorceavo; en el octavo para el quinceavo y dieciseisavo; en el roof para el dibujo 17 y vence al jefe final oculto B1 para el dieciochoavo.
NUEVOS KITS DE CONSTRUCCIÓN
Tienes que superar a Donkey en cada uno de los niveles para conseguir los kits de construcción de turno.

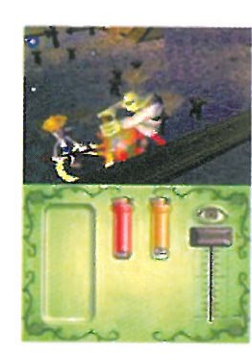
Más Brain Training

PRUEBAS DE EDAD CEREBRAL
Mantén pulsado el botón Select para poder acceder a la selección.
NUEVOS MINI-JUEGOS:
CAMBIO CORRECTO:
- Finaliza un día de prácticas.
SONIDOS MEZCLADOS:
- Finaliza 2 días de prácticas.
SUMÓN:
- Finaliza 3 días de prácticas.
OPCIONES:
- Finaliza 5 días de prácticas.
DÍAS Y TIEMPO:
- Finaliza 6 días de prácticas.
DISEÑADOR DE PRÁCTICAS:
- Finaliza 8 días de prácticas.
POSICIÓN FINAL:
- Finaliza 10 días de prácticas.
MODO DIFÍCIL:
- Finaliza 12 días de prácticas.
SELECCIONAR CANCIÓN EN EL RECITAL MAESTRO:
- Finaliza 14 días de prácticas.
DETERMINA EL TIEMPO:
- Finaliza 16 días de prácticas.

Metroid Pinball

DESBLOQUEAR EL MODO EXPERTO
Todo lo que tienes que hacer es superar el modo Misión.
NUEVAS MESAS DE JUEGO:
TEMPLO DEL ARTEFACTO:
- Consigue los doce artefactos.
CRÁTER DE IMPACTO:
- Supera los seis minijuegos en el Templo del Artefacto.
MINAS PHAZON:
- Supera el Pirata Omega.
COLINAS PHENDRANA:
- Supera Thardus.

Shrek Tercero



CONSEGUIR 10.000 MONEDAS DE ORO:
En la tienda de regalos introduce la siguiente secuencia:
- ↑, ↑, ↓, ↑, →, ←.
NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD:
ENCANTADOR:
- Cómpralo en la tienda por 15.500 créditos.
GRIMM:
- Cómpralo en la tienda por 1.500 créditos.

Sim City DS

DESBLOQUEAR ESTRUCTURAS
En el menú principal, dentro de la opción Contraseñas introduce:



KIPLING:
- Catedral Anglicana (Reino Unido).
GAUGIN:
- Arco de triunfo (Francia).
KAWABATA:
- Atomic Dome (Japón).
ORWELL:
- Big Ben (Reino Unido).
HANAFUDA:
- Castillo Bowser (Nintendo).
GROPIUS:
- Puerta Brandenburg (Alemania).
KEROUAC:
- Torre Coit.
RODIN:
- Conciergerie (Francia).
MISHIMA:
- Daibutsu (Japón).
SHONAGON:
- Castillo Edo (Japón).
CAMUS:
- Torre Eiffel (Francia).
TWAIN:
- Gateway Arch (EEUU).
F.SCOTT:
- Grand Central Station (EEUU).
MAHFOUZ:
- Grandes Pirámides (Egipto).
ATATURK:
- Hagia Sofia (Turquía).
KIVI:
- Catedral Helsinki (Finlandia).
HOKUSAI:
- Himeji Castle (Japón).

Trans-formers

LLENAR SALUD Y SIN BÚSQUEDA
En el modo libre pulsa **Start**, ve a forma de vehículo y confirma. Luego pulsa **B** para volver al juego y no tendrás Búsqueda y la salud al máximo.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Aquí me tenéis, de vacaciones. He decidido que voy a ir de incógnito, para que los lectores no me frían a preguntas por la calle. ¡Que tengo un montón de cartas que responder!

Preocupado por la alta definición

@Hola Yen, Soy Alexander Alcívar y vivo en Ecuador. Quiero felicitarte por tu labor en la revista, en mi país esperamos ansiosos tus comentarios. El motivo de mi carta es para resolver unas inquietudes que tengo, así que ahí te van:

¿ Es cierto que ‹Metal Gear Solid 4› y ‹Devil May Cry 4› van también para la Xbox 360? Si es así, para comprarla, porque la Play 3 en mi opinión es demasiado cara (ya suficiente con que las vendan en mi país un 50 por ciento más cara y hasta al doble de su precio en las pocas tiendas que hay). ¿Con eso la única razón por la cual tendría una PS3 sería por ‹FF XIII›, no creen?

«Devil May Cry 4» está confirmado también para Xbox 360, pero «Metal Gear 4» sí que será exclusivo de PlayStation 3, como acaba de afirmar Kojima en el E3. Con respecto al precio y a que la única razón para comprarte PS3 sea «FF XIII», en fin, son valoraciones que debes hacer tú, hay gente que le verá muchos más alicientes.



LA ALTA DEFINICIÓN TOTAL conocida como Full HD, viene tan solo en TV a partir de 37 pulgadas, aunque para apreciar de verdad la diferencia se recomiendan monitores de más de 40. PS3 y 360 están preparadas para ella.

He leído en internet que la nueva versión de Xbox 360, llamada Elite, viene con disco duro de 120 GB, será de color negro y vendrá con cables HDMI. ¿Qué hay de cierto en eso? ¿Quiere decir que las versiones anteriores carecían de dicho cable, o incluso de puertos para HDMI? ¿O sea que si compro las versiones anteriores no podré jugarlo en un TV de alta definición o sí viene con puertos pero los cables tengo que comprarlos aparte?

La Xbox 360 normal no tiene salidas HDMI, pero a través de un cable VGA se puede lograr una resolución 1080p, es decir, la máxima. Si lo haces a través del cable por componentes, llegarás a alta definición 1080i, es decir alta definición pero en un nivel algo inferior, la llamada HD Ready.

¿Qué clase de TV tengo que comprar para disfrutar de no sólo juegos, sino de pelis y programas en alta definición: LCD o Plasma? ¿La calidad es la misma? Si no son lo mismo, ¿cuál es la mejor opción y qué clase de resolución tendría que tener el televisor? Pues hay tantos que estoy más perdido que Papá Noel en mayo. ¿Cierto que la alta definición se disfruta en televisores de 42" como mínimo?

La televisiones de LCD y plasma aunque trabajan de forma diferente, te darán prestaciones parecidas. Todo depende de que tipo de imagen te guste más. Si



METAL GEAR SOLID 4 será finalmente exclusivo para PlayStation 3, como confirmó Kojima durante el E3. Aunque se especuló con una versión para Xbox 360, no se va a realizar... al menos de momento.

¿La pregunta del mes?

¿Serán superiores los juegos en formato Blu-Ray?

Si el Blu-Ray Disc de PS3 puede almacenar hasta 50GB, ¿para que en 360 se iguale tiene que usar 6 ó 7 DVD? Dicen que ‹Pro Evolution 2008› será muy superior en PS3...

Veamos, es un hecho que la capacidad de almacenamiento del Blu-Ray es muy superior a la del DVD9 que usa Xbox 360. Ahora bien, cuando diversos programadores han hablado de ello, afirman que el DVD tiene capacidad de sobra para lo que se está haciendo actualmente (véase «Gears of War»). Así que juegos como «Assassin´s Creed» o «Pro Evolution Soccer» serán iguales en ambos formatos. Ahora bien, otros desarrolladores afirman que «GoW» no tiene más niveles por problemas de espacio, y que para tener juegos de esa calidad pero mucho más extensos será necesario el Blu Ray. En fin, el tiempo lo dirá.

Javilomar

quieres la máxima resolución tienes que fijarte que el TV sea Full HD, o lo que es lo mismo 1080p, y no HD Ready, que es 1080i. También te digo que para que notes de verdad la diferencia de la alta definición total debes adquirir una TV de al menos 40 pulgadas, pues con una más pequeña la calidad es casi igual.

¿Cuál es el poder gráfico de Nintendo Wii? Mi hermano menor dice que es una Play 2 con sensor de movimiento. ¿Qué pasa si lo conecto a un TV de alta definición? ¿Viene con cables y entradas para HDMI o no?

« DESDE UN PUNTO DE VISTA GRÁFICO Wii PUEDE SER CONSIDERADA COMO UNA GAMECUBE MEJORADA, Y NO OFRECE ALTA DEFINICIÓN »

Bueno, digamos que es como una GameCube mejorada. Si la conectas a una TV de alta definición con un buen cable pues vas a ver los juegos algo mejor, como si lo haces con PS2, pero nunca va a llegar a los niveles de 360 o PS3 porque la consola no está preparada para ello.

Alexander Alcívar Moreira (Guayaquil - Ecuador)

Futuro comprador de PlayStation 3

@Hola Yen me llamo José y tengo una PlayStation 2 y a lo mejor en un futuro próximo una PlayStation 3. Me encanta vuestra revista y la sigo desde hace mucho tiempo. Aquí tengo unas preguntas:

¿Se sabe algo sobre el «Dino Crisis 4»? ¿Sera exclusivo para PlayStation 3?

Hay rumores de que puede salir para PS3, pero nada confirmado por parte de Capcom.

¿Que hay de «B-Boy 2»?

Pues de momento se sabe poca cosa, Sony no ha dicho nada al respecto de una secuela.

¿Habrá algún nuevo juego de la saga «Ace Combat»?

Sí, se está preparando uno en principio para Xbox 360, «Ace Combat 6: Fires of Liberation», que será distribuido por Atari el próximo mes de noviembre.

Y por ultimo, ¿hay alguna posibilidad de que «Final Fantasy XIII» salga para PlayStation 2? Es un juego increíble ¿No te parece?

Sí, tiene una pinta increíble, pero siento decirte que no hay ninguna posibilidad de que llegue a PS2. Será para PS3.

José

El futuro de Kingdom Hearts

@Hola Yen, voy a ser sincera, solo llevo leyendo vuestra revista desde hace tres meses gracias a que un amigo me dejo un número. Ahora es mi revista de videojuegos favorita, me encanta. Pero vamos al grano con una única pregunta:

¿Me podrías explicar todo lo que sepas sobre «Kingdom Hearts» («Kingdom Hearts 3», «Kingdom Hearts Final Mix», historias paralelas, fechas, etc)? Sé que es una molestia y que en el Teléfono Rojo ya ha habido cosas al respecto pero te agradecería que me contestaras porque los «Kingdom Hearts» son mis favoritos. Gracias.

No es molestia, mujer, para eso estamos. Empezamos: «Kingdom Hearts Final Mix» es una especie de revisión del original con nuevos materiales y una versión del «Chain of Memories» que apareció para GBA hace unos años. Salió en Japón en marzo y no es probable que llegue a Europa, aunque se han lanzado rumores al respecto.



ACE COMBAT 6: FIRES OF LIBERATION está siendo desarrollado por Namco para Xbox 360. Las imágenes que se han mostrado lucen un apartado gráfico espectacular, y contará con el modo online como una de sus grandes bazas.



Sensación de felicidad

Álex Carmona Morales, Barcelona.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Buenas Hobby Consolas, quería dar mi opinión de las sensaciones que estoy teniendo últimamente al jugar al «Zelda Twilight Princess» de Wii. Es la primera vez que juego a un «Zelda» y aún estoy muy al principio pero cada vez que juego tengo una sensación de felicidad ya que durante el juego tratas de ayudar a la gente del pueblo y también estrujarte un poco el coco, y me sorprende que una mecánica con tan poca violencia, cree una aventura que a mi me ha llegado a dar sensaciones parecidas a las que tuve al jugar al primer «MGS», y me doy cuenta de que esta aventura supera a la mayoría de aventuras que basan su progreso durante el juego en matar a la gente lo más habilidosamente posible. No estoy criticando la violencia en los juegos ya que la apoyo en joyas como «Metal Gear» al igual que supongo que mientras avance en la aventura de «Zelda» algo de violencia encontraré, pero yo le daría un homenaje a este juego por la propuesta que nos trae.

Yen: Tienes toda la razón, no hace falta que un título sea violento para que nos transmita esas sensaciones cada vez que nos ponemos a jugar. Si, como dices, todavía te encuentras al principio de la aventura, prepárate, porque lo que te espera es mucho mejor. No te voy a destripar nada del argumento, pero no en vano es el lanzamiento de Wii que mayor puntuación ha obtenido en nuestra revista (consiguió un 95, nada menos). Ya verás como al final incluso se te escapa alguna lagrimilla.



Un servicio impecable

Miguel Vallés

Sábado, 16 de Mayo: comienza la Beta de «Halo 3». Mi «Crackdown» listo y reluciente. Me siento, cojo aire y enciendo la consola pero... ¿qué es eso? Tres luces rojas. ¡Oh no, no es posible! ¡No a mí! Pues sí. Viene UPS, se llevan mi consola a Alemania, y cuando vuelve, la Beta ya había acabado. Adiós al sueño.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Escribo esto no para quejarme, sino todo lo contrario. El servicio prestado por Microsoft es lo mejor que he visto en mi vida, de aplauso.

Ante todo, he de aclarar que ya tenía mi consola fuera de garantía, pero aún así, la repararon, añadieron un colector extra para evitar el fallo nuevamente, cambiaron la bandeja por una más silenciosa, actualizaron la consola con el último update de Xbox Live y encima me pagaron los gastos de envío. ¡¡Y me han regalado una suscripción gratis a Xbox Live durante un mes!! Todo sin pegas, con la máxima eficiencia y rapidez.

Bravo Microsoft, por un servicio que ya quisiesen para sí muchas otras compañías.

Yen: Resulta estimulante comprobar cómo algunas compañías se toman muy en serio la prestación de un buen servicio post venta a sus clientes, puesto que, por desgracia, no siempre es así. Estaría bien que todas tomaran nota, puesto que en vez de celebrarlo como una excepción, este tipo de atención debería ser lo normal en un sector cada vez más extendido. Quizá es la ventaja de que haya competencia...

«Kingdom Hearts 3» será anunciado oficialmente en el próximo Tokio Game Show de septiembre, con lo que tardará bastante en llegar aquí. Seguramente sea solo para PS3, aunque ya se está hablando de que podría haber alguna versión para Wii. Ya veremos, ¡paciencia!

Marta del Rio

Luces rojas "de la muerte"

@Hola Yen, estoy algo preocupado y quisiera que me ayudases, y ya aprovecho y te planteo otras dudas:

■ He visto en internet un video que habla de las "luces rojas de la muerte" de Xbox 360 ¿qué me puedes decir acerca de esto?

Lo de las "luces rojas" vale, lo de "la muerte" es excesivo. Se trata de unas luces que aparecen en el anillo verde de la consola y que indican un mal funcionamiento, Puede deberse simplemente a una mala conexión de los cables o, por desgracia, a un mal funcionamiento serio. Si ocurre, deberás hablar con el servicio técnico. Creo que alguien por ahí lo ha llamado "Ring of Death", por eso lo de "la muerte".



LAS LUCES ROJAS que pueden aparecer en el anillo de Xbox 360 indican un mal funcionamiento que puede ser leve o muy grave. Si aparecen, hay que desconectar de inmediato la consola y avisar al servicio técnico de Microsoft.

« KINGDOM HEARTS 3 SERÁ PRESENTADO EN EL PRÓXIMO TOKYO GAME SHOW. EN PRINCIPIO SE LANZARÁ PARA PLAYSTATION 3 »

■ ¿Ahora que hay messenger en Xbox saldrá algún teclado?

Puedes conectar cualquier teclado a través de USB. Lo que sí te puedo anunciar es que se va a sacar un teclado pequeño para integrarlo en el mando.

■ ¿Merece la pena el segundo pack de mapas de «Gears of War»?

Si te ha gustado el juego, te va a merecer la pena seguro.

■ ¿Para cuando «Blue Dragon»?

Pues sale a la venta el 31 de agosto. Habrás visto que en este número llevamos ya el correspondiente preestreno.

■ Por ultimo ¿algún pack de «Halo 3» incluirá el uno y el dos?

No, aunque en el pack Legendario, el más completo, se incluirá un disco con cinemáticas de toda la saga.

Ejabi



GEARS OF WAR cuanta con un par de mapas adicionales que pueden descargarse a través de Xbox live por 800. Bajo el nombre de «Hiden Fronts: Multiplayer Map Pack 2» podemos acceder a estas nuevas localizaciones.

Secuela de Canis Canem

@Hola Yen, me gustaría que me resolvieras algunas dudas.

■ ¿Sabes si va a salir una segunda parte de «Canis Canem Edit»? ¿Para que consola sería?

Pues parece que no. El juego ha tenido unas ventas muy discretas, pese a la polémica que generó. Parece que las temáticas conflictivas no son tan rentables como algunos piensan.

■ ¿Va a salir un «Need for Speed» para la PSP?

Sí, el «Need For Speed ProStreet», que va a salir para PSP y el resto de los formatos.

Arnau Ros (Andorra)

Manga en DS

@Hola Yen. Me llamo Sergio Bernad, soy de Zaragoza y sigo vuestra revista desde ha-

ce poco, pero me parece genial. Tengo varias dudas relacionadas con mi Nintendo DS:

¿Sabes si han sacado o sacarán al mercado algún juego de ‹One Piece›?

En Japón está a punto de salir «One Piece Gear Spirit», un juego de peleas de hasta 4 personajes al estilo «Powerstone». Los combates serán en 2D, pero los personajes estarán en 3D. No se sabe si llegará a España ni, por supuesto, cuándo.

¿Me recomendarías que me comprase el juego de ‹Spiderman 3› para DS?

Pues sí, está bastante bien. Además de ser divertido, aprovecha con acierto todas las opciones de Nintendo DS.

¿Sabes si hay algún juego de ‹Naruto› para DS en español?

Hay un juego, «Naruto Ninja Council 3», que solo ha salido en Japón y no está muy allá. Hay otro en desarrollo, «Naruto Path of Ninja», que sale después del verano en Japón y tal vez este sí llegue a España teniendo en cuenta el éxito que ahora tiene la serie por aquí.

Sergio Bernard (Zaragoza)



NARUTO PATH OF NINJA es el nuevo juego de la popular saga de manga que va a salir para DS. Estos personajes ya han aparecido en «Naruto Ninja Council» y en «Jump Ultimate Stars» aunque ninguno de estos cartuchos ha llegado a nuestro país.

« ADEMÁS DE LOS JUEGOS DE LA PROPIA NINTENDO, Wii RECIBIRÁ GRANDES TÍTULOS DE OTRAS COMPAÑÍAS, COMO RESIDENT EVIL »

Interesado en juegos para Wii

@¡Hola Yen! soy un gran seguidor desde hace años esta es mi primera vez que te escribo para que me resuelvas unas dudas sobra la consola Wii y Nintendo DS.

He estado mirando información sobre la Wii porque me llama la atención y quiero comprármela. ¿La Wii europea tiene la compatibilidad de jugar con juegos americanos o japoneses?

No, sólo puedes jugar con juegos PAL europeos.

¿La memoria de la Wii que requiere es de tarjetas SD? ¿Tiene que ser de una marca en especial?

Sí, son tarjetas SD y puedes usar cualquier marca.

Me gustaría que me dijeras algunos juegos exclusivos de Nintendo que vinieran estas navidades o sobre el año que viene para quedarme aun mas convencido sobre mi opinión sobre la Wii.

Pues apunta todos lo de la factoría Nintendo: «Mario Galaxy», «Super Smash BROS Brawl», «Metroid Prime 3» y también algunos exclusivos de importantes 3rd parties, como «Resident Evil Umbrella Chronicles», «Final Fantasy CC Cristal Bearers» o «Dragon Quest Swords».

También he estado viendo unos cuantos videos del juego ‹Final Fantasy Crystal Chronicles The Crystal Bearers› de Wii, ¿sabes algo de él o de cuándo saldrá? ¿Y el ‹Super Paper Mario›?

De «Final Fantasy» se mostró un atractivo tráiler en el evento que Square-Enix realizó en mayo en Japón. Además de los clásicos elementos de la saga –razas, héroes, cristales mágicos que tendrán un papel fundamental- lo más interesante es que se hará un uso muy completo tanto del Wiimote como del nunchaku, que nos servirán para hacer conjuros e invocaciones. No lo esperes hasta el año que viene como poco. Y en cuanto a «Super Paper Mario», Kagotani nos lo enseñó en su sección del Big in Japan hace unos meses. Lo tendrás en las tiendas el 15 de septiembre.

¿Sabes si van a sacar alguna tercera parte del juego ‹Pikmin› de GameCube para la Wii?¿ Y de ‹Animal Crossing› o de ‹Luigi's Mansion›?

De «Pikmin» no se ha dicho nada, aunque no lo descarto. «Animal Crossing» está en desarrollo, y se habla de que tendrá interesantes opciones online, y de «Luigi's Mansión», tampoco hay nada oficial, pero ya se han ido filtrando rumores de que puede llegar en el futuro.

Y pasando ahora a la Nintendo DS quiero preguntarte sobre el juego ‹Game & Watch Collection› y ‹Jump Ultimate Star›.



ONE PIECE GEAR SPIRIT será un juego para DS que ofrecerá una mecánica similar a la de «PowerStone» o «Super Smash Bros», con peleas de varios personajes a la vez. No se sabe si llegará a nuestro país.

vuestra OPINIÓN

La guerra de los botones

Victor Cañizares (Granada)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

El otro día estaba navegando por la red, tan feliz yo, buscando videos de videojuegos, y tuve la suerte de caer en una pagina llamada "Game Trailers". En esta pagina descubri que hacen criticas de juegos antiguos, normalmente malos, y que sirven de perspectiva para los juegos antiguos que si que eran realmente buenos. Entre esos juegos y sistemas de juego buenos, se encontraba la "Atari 2600". Una videoconsola cuyos controles se reducían a un joystick y a un botón. Ese mismo día me dio por repasar los juegos de mi colección y descubrí que solo había uno que necesitaba dos botones: El Tetris. Si, lo se, parece que siempre voy al mismo juego, pero desde aquí defiendo que los juegos de nueva generación deberían ir enfocados a un menor uso de botones. No por eso el juego tiene que ser mas fácil de jugar. Un juego puede ser todo lo difícil que los programadores quieran, y seguro que pueden reducir el numero de botones para simplificarnos las cosas. De momento la única consola que parece seguir esta pauta es Nintendo Wii.

Yen: ¿No será que te estás volviendo vago? Tranquilo, es broma, estoy totalmente de acuerdo: un control más complicado no tiene porqué significar mayor diversión.



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

¡QUÉ ME DICES!

@¿LOS VENTILADORES DE JOYTECH QUE RECOMENDÁIS EN UN NÚMERO ANTERIOR (FUSION COOLING FAN) SON PARA GENTE QUE JUEGUE MÁS O MENOS CUANTAS HORAS?
Yen: Depende del calor que haga en la casa. Si te pasas mucho tiempo jugando y tu casa es un horno, entonces deberás adquirir también el extintor Joytech.

@POR CIERTO, DE VERDAD PIENSAS QUE NOS VAMOS A CREER QUE ERES JAPONÉS, AUNQUE TAPARA EL DEDO SE NOTA QUE ES JAPONÉS. HAY QUE VER QUE PILLIN QUE ERES... JEJE
Yen: No me he enterado de nada. ¿Quién es japonés? ¿Yo? ¿Él dedo? ¿Tú? ¿Tu dedo se llama Tapara?

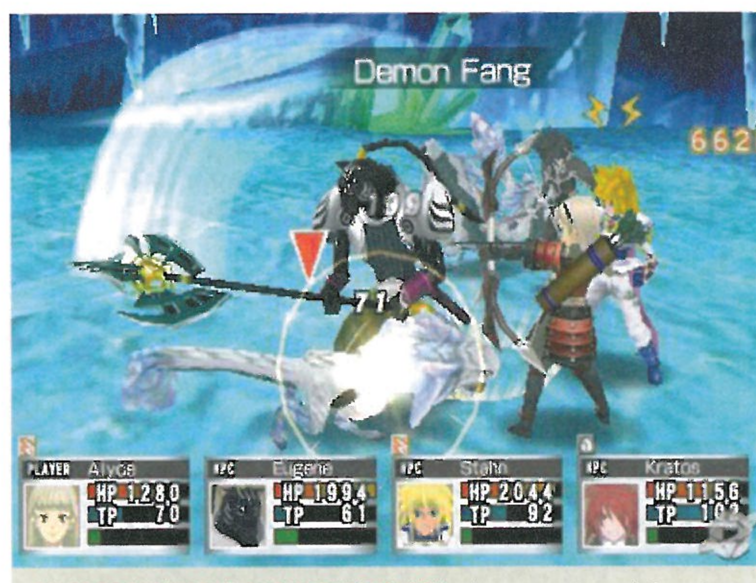
@OYE YEN, ¿POR QUÉ NO QUIERES QUE SE SEPA TU VERDADERA IDENTIDAD ?
Yen: Por mi oscuro pasado. Una infancia dura, rodeado de consolas y videojuegos, sin parar de probarlos, snif, snif, cada vez que lo recuerdo me pongo malo.

@¿SABES CUÁNDO VAN A SACAR LA PLAY 5?
Yen: Pues después de la 4. ¿O es que no sabes contar?

@QUÉ TENGO QUE HACER PARA QUE ME ENVIÉIS LA GORRA SI ES QUE TENGO QUE HACER ALGO...
Yen: ¡Nada hombre! No queremos perturbar tu descanso. Tú ponte cómodo, cierra los ojos, piensa en la gorra y aparecerá por arte de magia en tu cabeza.



@¿PARA CUANDO PODREMOS VER TU FOTO PUBLICADA EN LA REVISTA?
Yen: ¡Pero si salgo todos los meses! Bueno, al menos lo intento, pero...



TALES OF THE WORLD: RADIANT MITHOLOGY es la nueva entrega de la serie «Tales of...» para PSP. Este juego de rol ya ha aparecido en Estados Unidos y en Japón, donde ha conseguido un éxito arrollador. No sabemos si llegará aquí.

¿Sabes algo de ellos? ¿Puede haber fecha de salida en España?

«Game & Watch» solo ha salido en Japón y a través del Club Nintendo de allí. Parece difícil que llegue a España. Y de la serie «Jump Ultimate», tampoco esperes que llegue por aquí.

Eugenio Muñoz Gamechogoicoechea

Rol en PSP

@Wenas Yen! Me llamo Sandra, soy una maníaca de los videojuegos al igual que todos los que leen esta fantástica revista y os sigo desde hace mucho tiempo. Tenía unas cuantas preguntas que espero que me contestes.

■ **¿Para cuando tiene que salir la película ‹Resident Evil: Extinction›? Es que estoy ansiosa.**

Tranquila, sale el 31 de octubre.

■ **He oído hablar de un ‹Tales of the World› para PSP. ¿Tiene que salir en España?**

Mujer, no es una obligación, aunque estaría muy bien. «Tales of the Wold Radiant Mithology» pertenece a la popular saga de rol «Tales Of». El juego salió en Japón el año pasado con gran éxito, y acaba de salir en USA. No hay fecha ni noticias de su lanzamiento en España

■ **¿Nuevas notícias sobre un ‹Kingdom Hearts› para PSP?**

Sólo que Tetsuya Nomura, el jefe del equipo, ya ha hablado de ello varias veces. Dicen que esperarán a acabar «Final Fantasy Crisis Core» también para PSP y después decidirán.

■ **¿Y sobre un ‹Resident Evil› para PSP?**

Se ha especulado mucho sobre ello, pero de momento nada de nada.

■ **Una cosa: cuando termine periodismo, quisiera trabajar en vuestra revista. Sois los mejores.**

Gracias maja. Pues cuando quieras nos mandas tu currículum.

Sandra Anastasio y Carrión

« PS3 VENDIÓ MÁS QUE PS2 EN SUS PRIMEROS DÍAS, PERO HAY QUE TENER EN CUENTA QUE EL MERCADO ES MÁS AMPLIO AHORA »

Dudas en PS3

@Buenas tardes señor Yen. Parce ser que se dan las condiciones para que nos manifieste sus primeras impresiones sobre PS3.

■ **Analizados 100 días (o más) desde la salida de PS3 en España, ¿qué nivel de penetración ha tenido con respecto a PS2?**

En los primeros días de venta, PS3 vendió mucho más que PS2 cuando se lanzó, pero hay que tener en cuenta que el mercado es mucho más amplio ahora que en el año 2000.

■ **¿600 euros pueden suponer una handicap para un desembarco masivo?**

Desde luego. Por eso Sony ha puesto a la venta un pack con más valor.

■ **¿La salida de juegos con no excesivo renombre puede frenar las ventas?**

Más que frenar las ventas, impide que se aceleren.

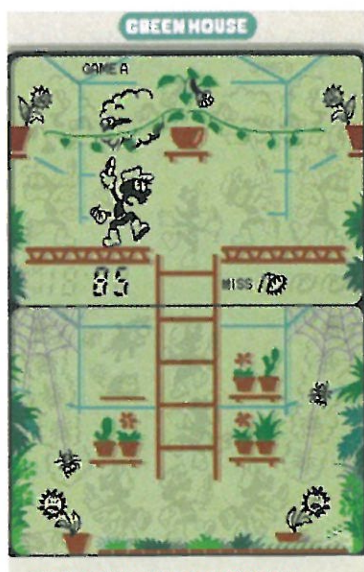
■ **¿El catálogo extenso y la calidad de la PS2 puede hacer desistir a algunos un tiempo a dar el salto a la nueva generación?**

Sin duda. Has dado en el clavo.

■ **En Hobby os estáis volcando claramente en PS3, ¡pero señor Yen, aún somos muchos en PS2, no nos olviden!**

Los sabemos, y por eso seguiremos dando toda la cobertura que sea necesaria mientras sigan saliendo juegos de calidad para PS2. No te preocupes por eso.

Miguel Angel Capitán



GAME & WATCH COLLECTION para Nintendo DS solo se puede conseguir a través del club Nintendo en Japón.



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra bluehc191** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de agosto de 2007.

JUEGOS PARA MÓVILES

Ahora que llega el veranito, los habitantes de otras galaxias vienen buscando nuestro sol y nuestras playas. Pero el caso es que en la arena ya no caben más toallas, ¡así que habrá que echarlos a tiro limpio!

EL JUEGO DEL MES

- precio: 3 € ■ compañía: ELITE ■ género: SHOOTER
- dónde descargarlo: Vodafone.
- MÓVILES COMPATIBLES LG KG800, U300, MOT V3, V600, L6, L7, V980, NOK 6100, 6101, 6125, 6600, N70, N90, N93, SAMS D600, Z140V, Z150, E900, SHARP GX15, GX29, GX30, SONY-ER K300i, K500i, K750i, W810i, W900i. Consultar resto de modelos.
- VERSIÓN: SHARP GX30



1. LOS ÍTEMS que recogemos por el camino pueden aumentar nuestra velocidad, multiplicar nuestros disparos, equiparnos con misiles...

2. LA POTENCIA de nuestro disparo puede aumentarse dejando pulsado el botón de fuego. Si llenamos la barra... ¡que tiemblen todos!





MARCIANITOS A MÍ...

R-TYPE

Allá por 1987 este juego se convirtió en el número uno de los "mata-mata", y 20 años después vuelve para reclamar su puesto.

LOS MÓVILES ESTÁN SIRVIENDO para recuperar grandes clásicos de los videojuegos, de modo que podamos "rejugarlos" o que puedan disfrutarlos aquéllos que en su día no pudieron hacerlo. Y lo cierto es que en general se trata de conversiones bastante buenas, como ocurre con «R-Type», un mítico "matamarcianos" que regresa con 8 fases repletas de acción y con una estética inconfundible para los que se dejasen los dedos con él hace años... y que, sin duda, se los volverán a dejar ahora.

EL PLANTEAMIENTO ES MUY SENCILLO, pues, como supondréis, se trata de superar zonas atestadas de enemigos, al tiempo que repartimos plomo entre ellos y esquivamos sus disparos. La verdad es que hay momentos en los que la dificultad llega a desesperar, pero si conservamos nuestros nervios de acero, conseguimos vernos las caras con los enormes jefes finales de cada fase. Menos mal que para ayudarnos contamos con un control muy ajustado y con una serie de ítems que encontramos por el camino y que aumentan nuestra velocidad, nuestra potencia de disparo, etc. El resultado es, además de una gran clásico, un título bastante recomendable para los fans de la acción sin complicaciones. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	88
SONIDO	82
DURACIÓN	91
DIVERSIÓN	86

Valoración La dinámica de este juego puede parecer demasiado sencilla, pero a veces lo más sencillo es lo más divertido. Sólo su elevada dificultad puede impediros pasarlo en grande.

PUNTUACIÓN FINAL 87

ENVÍA TUS DUDAS

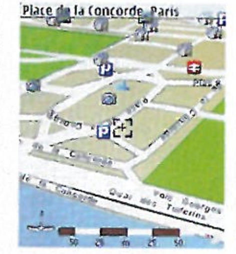
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid
  Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡Menudo regalazo!

Hola, por haber aprobado la Selectividad no sé si pedir el Nokia N95, aunque es un poco caro. ¿Podéis decirme lo que tiene?



Tienes razón en que es caro (en torno a 500 euros con contrato), pero la verdad es que incluye muchas cosas interesantes. En primer lugar el GPS integrado, para no perderte nunca. En segundo, un pedazo de cámara de 5 mpx, que iguala ya a la mayoría de cámaras digitales y que dispone de foto y vídeo para ver en su pantalla de 2,6 pulgadas. También reproduce MP3, para escuchar tu música favorita, pudiendo almacenar los archivos en su tarjeta de memoria. Y si esto te parece poca diversión, súmale la radio, los juegos 3D y la conexión WiFi, para navegar por Internet desde cualquier punto de acceso.

David Suances (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2007
2. Might and Magic
3. Tomb Raider Legend
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II

TOMB RAIDER LEGEND
El regreso de Lara Croft a los móviles ha sido todo un bombazo, porque además lo ha hecho en unas espectaculares 3D. Una aventura repleta de acción y en la que no se echa de menos casi ninguna de las habilidades de esta heroína.

Los más descargados

ORANGE

1. Shrek Tercero
2. Metal Slug Mobile 3
3. La Ruleta de la Suerte
4. Tom and Jerry: Pinball Pursuit
5. Entrena tu mente
6. Pang
7. Pedrosa GP 2007
8. Piratas del Caribe 3
9. Sonic the Hedgehog
10. Driver: L.A. Undercover



SHREK TERCERO
Este ogro no tiene ningún interés en ser rey, pero resulta que el padre de Fionna está enfermo y alguien debe ocupar el trono. Plataformas, humor y unos bonitos gráficos nos esperan en esta divertida búsqueda de un heredero.

Los móviles recomendados por HC



1. MOTOROLA V3 — 149 € (Libre)
2. MOTOROLA V360 — 9 € (Orange)
3. SHARP GX29 — 69 € (Vodafone)
4. NOKIA 6030 — 69 € (Vodafone)
5. SAMSUNG Z150 — 79 € (Vodafone)
6. NOKIA 6125 — 149 € (Libre)
7. MOTOROLA L6 — 99 € (Libre)

NOTICIAS MÓVILES

CONTENIDOS VODAFONE

Los usuarios de Vodafone Live! que dispongan de móvil 3G pueden acceder a nuevos contenidos la mar de interesantes. Entre ellos, destaca **la conocida página de vídeos Youtube, así como Google Maps**, el servicio que nos indica cómo llegar a cualquier lugar que queramos y ver imágenes vía satélite.

HARRY POTTER

Tras llegar a los cines y a las consolas, las nuevas aventuras de este mágico muchacho llegan a los móviles de la mano de EA Mobile. «La Orden del Fénix» nos lleva a un fielmente recreado universo de Hogwarts, que se encuentra sumido en la oscuridad por culpa de Lord Voldemort. **Tendremos que reclutar a nuestros compañeros para crear el "Ejército de Dumbledore"** y prepararlos para la crucial batalla.

HTC TOUCH

Movistar es la primera en traer a nuestro país esta pequeña maravilla que, gracias a su pantalla táctil de 2,8 pulgadas, nos permite navegar por vistosos menús en 3D mediante la aplicación TouchFlo. Además, este "smartphone" es toda una fuente de diversión y utilidades, pues **funciona con Windows Mobile 6.0 e incluye WiFi** para navegar por internet, una cámara de 2 mpx para hacer increíbles fotos, y Bluetooth para compartirlas.

MÁS MEMORIA

Los chicos de Millenium Media quieren echarnos una mano a la hora de almacenar en nuestro móvil nuestra música, fotos o vídeos favoritos. Para ello **han lanzado nuevas tarjetas Platinum con 2 Gb de capacidad**, y en los formatos Mini y Micro SD. Y además, a muy buen precio: 19,90 y 29,90 euros, respectivamente. ¡Por fin se acabaron los problemas de espacio!

LA MÁQUINA INCREÍBLE

Este título de Sierra es muy popular entre los usuarios de PC, y ahora podemos disfrutarlo en nuestro móvil gracias a Vivendi. **El objetivo del juego es ir superando puzzles cada vez más complicados**, utilizando los objetos y herramientas que nos den para cada uno de ellos (poleas, tijeras, rayos láser...). Este juego pone a prueba nuestro "coco", y eso hace que se vuelva más y más adictivo, pese a su sencillez.



MUCHO MÁS QUE



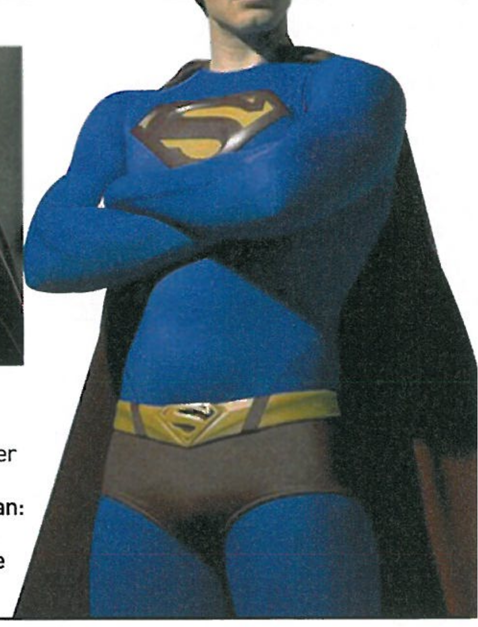


Pack Ultimate Superman

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Christopher Reeve, Brandon Routh...**
- Director **R. Donner, R. Lester, S. J. Furie, B. Singer, K. Burns.**
- Precio **60 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: En esta "Superman Ultimate Collector´s Edition" se reúnen 5 películas del Hombre de Acero, desde la primera de Christopher Reeve hasta la reciente "Superman Returns".
EXTRAS DVD: "La increíble historia de Superman: ¡mira al cielo!", "Superman: creerás en el mito", reproducción del cómic "Superman El hombre de acero" nº7 de 1989... ¡son 13 discos en total!

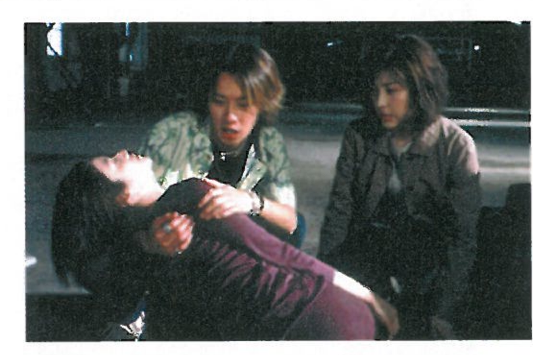


Pulse

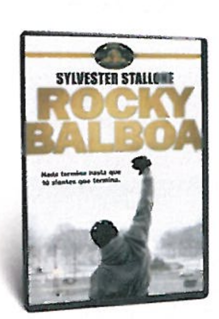
- Género **Terror**
- Protagonistas **Kurume Arisaka, Haruhiko Kato, Kumiko Aso...**
- Director **Kiyoshi Kurosawa**
- Precio **11,99 €**
- No disponible en otros formatos



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Un grupo de amigos universitarios abren una puerta al mundo de los espíritus sin darse cuenta. Uno de ellos piratea un sistema que transmite correos a todos los receptores electrónicos. Los estudiantes comienzan a recibir e-mails que dicen que el mundo se acaba, y empiezan a sucumbir a las criaturas fantasmagóricas que vagan por el campus de su universidad.
EXTRAS DVD: Making of, Entrevista con Kiyoshi Kurosawa, tráiler...



Rocky Balboa

- Género **Drama**
- Protagonistas **Sylvester Stallone, Milo Ventimiglia...**
- Director **Sylvester Stallone**
- Precio **19,99 €**
- También en Blu-Ray

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Treinta años después de su último combate, Rocky Balboa pasa el tiempo rememorando sus días de gloria en el café Adrian´s junto a sus amigos. Cuando el campeón actual de los pesos pesados le reta tras perder un combate contra un modelo virtual del "potro italiano", Rocky acepta participar en la pelea más increíble de su vida.
EXTRAS DVD: Comentarios de Sylvester Stallone, Escenas inéditas, Cómo se hizo, Final alternativo...



MÚSICA

The White Stripes

Este peculiar dúo de Detroit (guitarra él, batería ella) retoma en "Icky Trump", su nuevo disco, el estilo de rock minimalista que les caracteriza. Seguro que ya habéis oído el primer single, que lleva el mismo nombre del álbum, en el que se atreven incluso con una banda de mariachis.

- Compañía **Warner** ■ Precio **17,50 €**



LIBROS

Luces del Norte

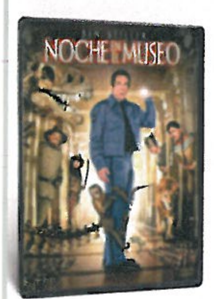
Esta novela de Philip Pullman forma parte de la trilogía "La Materia Oscura", y es el lib en el que se basa "La Brújula Dorada", una de las películas que más dará que hablar en Navidad. ¡Y también habrá videojuegos!

- Editorial **Ediciones B** ■ Precio **14,99 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Noche en el Museo

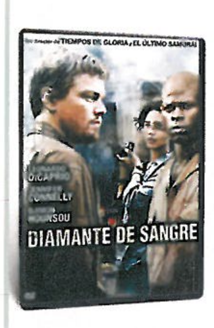
- Género **Comedia**
- Protagonistas **Ben Stiller, Robin Williams, Mickey Rooney...**
- Director **Shawn Levy**
- Precio **19,99 €**
- También en Blu-Ray

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★





ARGUMENTO: Larry Daley (Ben Stiller) empieza a trabajar como vigilante nocturno en un Museo de Historia, y pronto descubre que por las noches todas las criaturas de la exposición cobran vida, ya sean personajes humanos... ¡o animales!
EXTRAS DVD: Comentario en audio del director, 8 escenas eliminadas y extendidas, tomas falsas, Travesuras, Juego: Reúnete con Rexy...



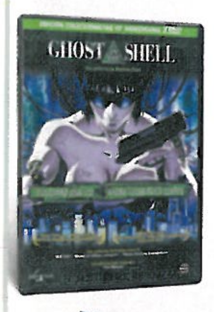
Diamante de Sangre

- Género **Acción**
- Protagonistas **Leonardo DiCaprio, Jennifer Conelly...**
- Director **Edward Zwick**
- Precio **18 €**
- También en Blu-Ray y HD-DVD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Un ex mercenario dedicado al contrabando (DiCaprio) y un pescador se unen para cumplir dos arriesgadas misiones en plena guerra civil de Sierra Leona (1999): recuperar un diamante de incalculable valor y rescatar al hijo del pescador, que ha sido capturado por las fuerzas rebeldes para convertirlo en niño soldado.
EXTRAS DVD: Menús interactivos, acceso directo a escenas, comentario del director, tráiler cinematográfico...



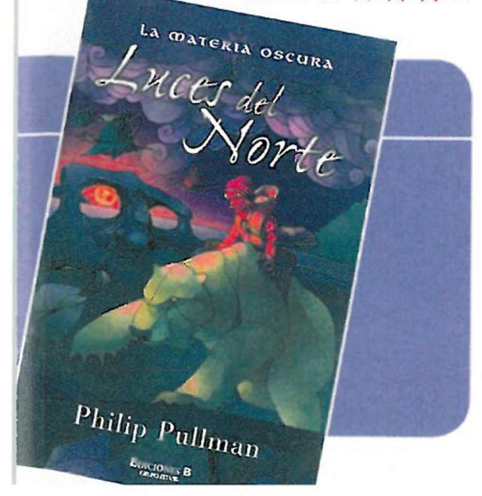
Ghost in the Shell: 10 aniv.

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Makoto Kusanagi, Batou...**
- Director **Mamoru Oshii**
- Precio **19,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: En el año 2029 el mundo está gobernado por la tecnología, y uno de los mayores avances son unos implantes cerebrales que convierten a los humanos en computadoras andantes. Uno de estos "prototipos" es Makoto, una agente secreto que debe cazar a un pirata informático. Cuando descubra su verdadera identidad, su vida cambiará...
EXTRAS DVD: Making of, Entrevista a Mamoru Oshii, "Ghost in the Shell Digital Works", 4 anuncios de televisión...



CINE

Los 4 Fantásticos y Silver Surfer



Este grupo de superhéroes vuelve a la pantalla grande para enfrentarse a su mayor reto: la llegada de Estela Plateada dispuesto a destruir nuestro planeta.

- Productora **20 Century Fox**
- Estreno **10 de agosto**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



AYANE, TE VEO ESTA TARDE EN MI CASA

La heroína de «Ninja Gaiden» puede ser vuestra (en sentido figurado, claro) a un precio irresistible. Debido a unos desperfectos en la caja, esta figura de vinilo creada por la compañía japonesa Kotobuyika está ahora a la venta por menos de la mitad de su coste. ¿Vais a dejar pasar una oportunidad así?
Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 19,98 €

OPTIMUS PRIME ENTRA EN ACCIÓN

Los Transformers se han vuelto a poner de moda con la espectacular película que se acaba de estrenar y los videojuegos correspondientes. Si además queréis tener una figura de Optimus Prime, os recomendamos esta, que está fabricada en polystone y mide 20 cm de altura.
Más Información en:
www.futura-online.com
Precio: 49,95 €

UN SCALEXTRIC PARA LOS AMANTES DEL TUNING

El mítico juego de carreras se pone al día con el circuito "C3 Tuning Series", que incluye 2 coches modificables con pegatinas, faldones, luces de neón, etc. La pista trae un cruce con efecto ciudad y un semáforo al que podemos conectar nuestro MP3.
Más información en:  www.elcorteingles.es
Precio: 195 €







VÍSTETE A LA MODA... DE LAS CONSOLAS RETRO

Los mensajes que llevamos en nuestras camisetas dicen mucho de nosotros, así que si sois "jugones" de los de toda la vida ya podéis proclamarlo a los cuatro vientos con esta camiseta, que recuerda a las antiguas consolas de 8 bits.
Más información en:
www.ropafriki.com
Precio: 13,90 €

LA CONSOLA DREAMCAST SE PONE EN HORA

Todavía hay mucha gente que no se olvida de la última consola que lanzó Sega, y precisamente a los que aún la llevan en su memoria va dirigido este reloj, que imita la forma de la máquina y tiene una tapa que se levanta cuando queremos ver la hora.
Más información en:
www.hardcore-gamer.net
Precio: 159,95 €

MANGA PARA OTAKUS

Loki: Ragnarok

Por fin llega la continuación de la saga "El Misterioso Loki". El famoso dios ha sido encerrado en la Tierra, donde tiene que actuar como detective ayudado por su sirviente Yamino y la humana Mayura. Más aventuras en la línea de la serie anterior.

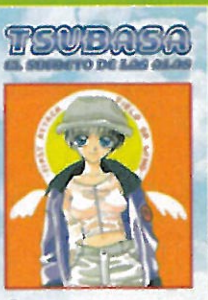
Lo encontrarás en: www.editorialivrea.com
Precio: 8 € (cinco tomos)



Tsubasa

¡No confundir con el famoso manga de fútbol! Esta serie trata sobre la búsqueda de la Tsubasa (una sustancia que concede cualquier deseo) en un mundo futuro destrozado por la guerra. De la autora de "Fruits Basket".

Lo encontrarás en: www.norma-ed.es
Precio: 7, 50 € (seis tomos)





HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.E

PSTWO BASICA BLACK

129.00€

PSTWO +F1 2006

139.00€

PSTWO +FINAL FANTASY XII

159.00€

PSTWO +BUZZ! MEGAQUIZ

159.00€

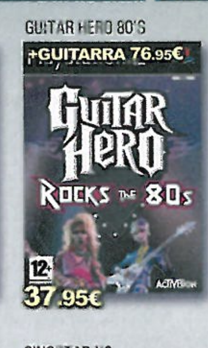
PSTWO +SPIDER-MAN 3

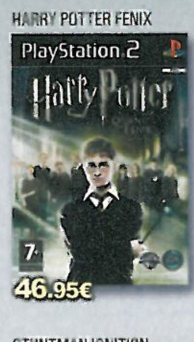
159.00€

PSTWO +SINGSTAR POP 40

159.00€

BUZZ! JUNIOR X2 — +BUZZERS — 66.95€
GOD OF WAR 2 — +FIGURA KRATOS 69.95€ — 56.95€


GUITAR HERO 80'S — +GUITARRA 76.95€

37.95€

HARRY POTTER FENIX

46.95€

JUICED 2


42.95€

KINGDOM HEARTS 2

29.95€

LOCOS POR EL SURF

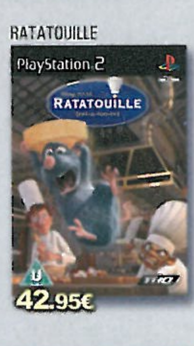
42.95€

LOS 4 FANTASTICOS 2

29.95€

NARUTO UZUMAKI CHRONI

46.95€

RATATOUILLE

42.95€

SINGSTAR X2 — +MICROS

66.95€

STUNTMAN IGNITION


42.95€

TONY HAWK DOWNHILL JAM

37.95€

TM NINJA TURTLES

42.95€

TOMB RAIDER ANNIVERSARY — ED. ESPECIAL 51.95€

46.95€

TRANSFORMERS

46.95€

PSP BASE PACK (TRES COLORES)

169.95€

PSP BASE BLANCA +HARRY POTTER FÉNIX

199.95€

PSP BASE BLANCA +SMASH COURT TENNIS 3

199.95€

GO!CAM CÁMARA PSP (1,3 MEGAPIXELS)


46.95€

D&D TACTICS

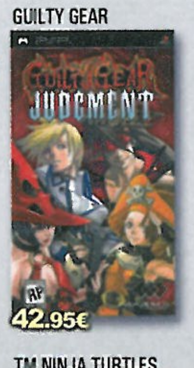

46.95€

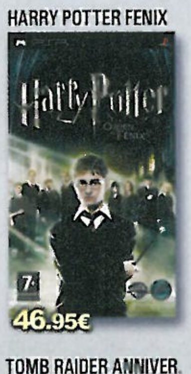
GANGS OF LONDON

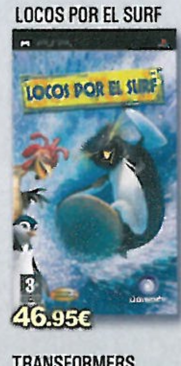
19.95€

GHOST RECON AW2

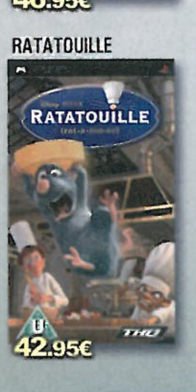

46.95€

GUILTY GEAR

42.95€

HARRY POTTER FENIX

46.95€

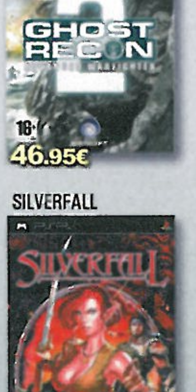
LOCOS POR EL SURF

46.95€

MONSTER HUNTER F.2 — +FIGURA REGALO — 42.95€
PARAPPA THE RAPPE — 29.95€


RATATOUILLE

42.95€

SHREK TERCERO

37.95€

SILVERFALL

37.95€

TM NINJA TURTLES

46.95€

TOMB RAIDER ANNIVER.

46.95€

TRANSFORMERS

46.95€

WIPEOUT PULSE — 37.95€
WORMS 2 OPEN WAR — 42.95€


VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑ

¿TE HAN GUSTADO LOS JUEGOS DEL REPORTAJE DEL E3?

Pues el mes que viene los podrás ver en movimiento... ¡GRATIS EN UN DVD!

El próximo número te regalaremos un fantástico DVD con los vídeos de los juegos más alucinantes que llegarán en los próximos meses. No puedes perdértelo. ¡Mira que juegos!: **METAL GEAR 4, KILLZONE 2, HALO 3, TEKKEN 6, MARIO GALAXY, ASSASSIN'S CREED, GRAN TURISMO 5...**



Y además

- Te contamos todo sobre nuestra primera experiencia de juego real con «Metal Gear 4» y «Gran Turismo 5»
- Analizamos y puntuamos los juegos más esperados: «Metroid Prime», «Blue Dragon», «Bioshock», «Rogue Galaxy»...
- Preestreno de «Heavenly Sword» y «Lair»

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Gabriel Pichot, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 9/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.